

Tema

Bridge



TemaBridge:

SANG-händer - balanserade händer

Bara dessa 3 kortfördelningar:

- 5-3-3-2
- 4-4-3-2
- 4-3-3-3

Alltså högst en färg med så lite som 2 kort!

Hantering beroende på poängstyrka

- **0-11 hp:** Ingen öppning alltså **PASS**
- **12-14 hp:** öppna med **1** i **färg** och återkom med **NT**
- **15-17 hp:** öppna med **1 NT**
- **18-19 hp:** öppna med **1** i **färg** och återkom med **NT**
- **20-21 hp:** öppna med **2 NT**
- **22+ hp:** öppna med **2**  och återkom med **NT**

Svag SANG-hand 12-14 hp

- Öppna med 1 i längsta färg (om 4-korts, välj den lägsta), t.ex. 1 ♥
- Partner svarar t.ex. 1 ♠
- Öppnaren bjuder nu 1 NT och berättar då att handen är balanserad och innehåll 12-14 hp
- Handen var alltså för svag för att öppnas med 1 NT
- Exempel:

♠ E Kn 10

♥ D 8 3 2

♦ E 2

♣ K 7 5 4

SANG-hand 15-17 hp

- Öppna med 1 NT
- Budgivningen följer nu ett särskilt utarbetat system med bud som ibland har speciella betydelser!
- Exempel:

♠ E K_n 10 4

♥ D 8 3

♦ E K 2

♣ K 7 5

(Över)Stark SANG-hand 18-19 hp

- Öppna med 1 i längsta färg (om 4-korts, välj den lägsta), t.ex. 1 
- Partner svarar t.ex. 1 
- Öppnaren bjuder nu 2 NT (hopp) och berättar då att handen är balanserad och innehåll 18-19 hp
- Handen var alltså för stark för att öppnas med 1 NT
- Exempel:

♠ E Kn 10

♥ D 8 3

♦ E 3 2

♣ E K 7 5

SANG-hand 20-21 hp

- Öppna med 2 NT
- Budgivningen följer nu ett särskilt utarbetat system med bud som ibland har speciella betydelser!
- Exempel:

♠ E K n 10 4

♥ D 8 3

♦ E K

♣ E K 7 5

SANG-hand 22+ hp

- Öppna med **2** 
- Budgivningen följer nu ett särskilt utarbetat system med bud som ibland har speciella betydelser! Detta tar vi upp på en senare träff!
- Exempel:

 E K n 10 4

 D 8

 E K D

 E K 7 5

Budgivning efter öppning med 1 NT

- Svarshanden vet att öppningen betyder 15-17 hp och balanserad hand och kan ofta bedöma nivån på slutbudet:
 - **0-8 →** bästa delkontrakt - ingen utgångsmöjlighet – totalt högst 25 hp
 - **9-10 →** invit – utgång om bra anpassning och öppnaren har max – totalt 24-27 hp
 - **11-17 →** utgång – totalt 26-34 hp, kanske slam?
 - **18+ →** ev. lillslam – minst 33 hp
 - **22+ →** ev. storslam – minst 37 hp
- Om svarshanden inte har minst 4-korts högfärg är det oftast bäst att bjuda naturligt: **pass** (0-8), **2 NT** (9-10) eller **3 NT** (11-17). Med starkare hand skall slammöjligheter undersökas!
- Om svarshanden har minst en 4-korts högfärg ska Staymans **2♣ användas. Budet är artificiellt och ber öppnaren att upplysa om högfärger.**
- Om svarshanden har minst en 5-kortsfärg högfärg men ingen 4-korts ska överföring göras så att spelföringen hamnar på öppningshanden.
- Om svarshanden har minst 6-kortsfärg kan den bjudas direkt på lämplig nivå!

Budgivning efter 1 NT – Staymans 2♣

- När svarshanden har bjudit Staymans 2♣ efter sangöppningen visar han 4-korts högfärg och öppnarens svar blir följande:
 - 2♦ – 4-korts högfärg saknas
 - 2♥ – 4- eller 5-korts ♥ finns. Om 4-korts ♥ kan även 4-korts ♠ finnas
 - 2♠ – 4- eller 5-korts ♠ finns men 4-korts ♥ saknas
- Efter 2♦ bjuder svarshanden:
 - Med 5-korts ♥ / ♠ bjuds 2♥ / ♠ som invit till utgång (9-10 htp) resp. 3♥ / ♠ som utgångskrav (11+ htp)
 - Utan 5-kortsfärg bjuder svarshanden 2NT eller 3NT beroende på styrka
 - Om öppnaren visade en passande högfärg stödjer öppnaren på lämplig nivå, annars bjuds 2 eller 3NT beroende på styrka
- Stayman används också efter öppning med 2NT och 2♣ - 2NT samt efter inkliv med 1NT

Budgivning efter 1 NT – 2♦ / 2♥ Överföring

- Svarshandens 2♦ resp. 2♥ begär att öppnaren skall bjuda färgen över, d.v.s. 2♥ resp. 2♠; överföring! (ALERT av öppnaren)
- Svarshanden lovar minst 5-kortsfärg och högst 3 kort i den andra högfärgen
- Öppnaren ska lyda partner och bjuda den begärda färgen, alltså 2♥ resp. 2♠ (ALERT av svararen)
- Svararens fortsättning efter t.ex. 1NT – (pass) - 2♦ - (pass) - 2♥:
 - Pass = 0 – 8 htp
 - 2NT = 9 – 10 htp, invit 5-korts
 - 3♣/♦ = 11 – 15 htp, utg.krav med minst 4 kort i ♣/♦
 - 3♥ = invit (9 -10 htp) med 6-korts
 - 3NT = 5-korts och jämn hand (öppnaren kan passa eller bjuda 4♥)
 - 4♥ = slutbud med 6-korts
- Överföring används också efter öppning med 2NT och 2♣ - 2NT samt efter inkliv med 1NT