C. HUR LÄGGER MAN UPP EN LAGTÄVLING?

Alla som har en användarprofil på BBO kan lägga upp en lagtävling, och det är inte många arbetsmoment.

För att kunna lägga upp en lagtävling så måste man ha varit inloggad minst 100 gånger.

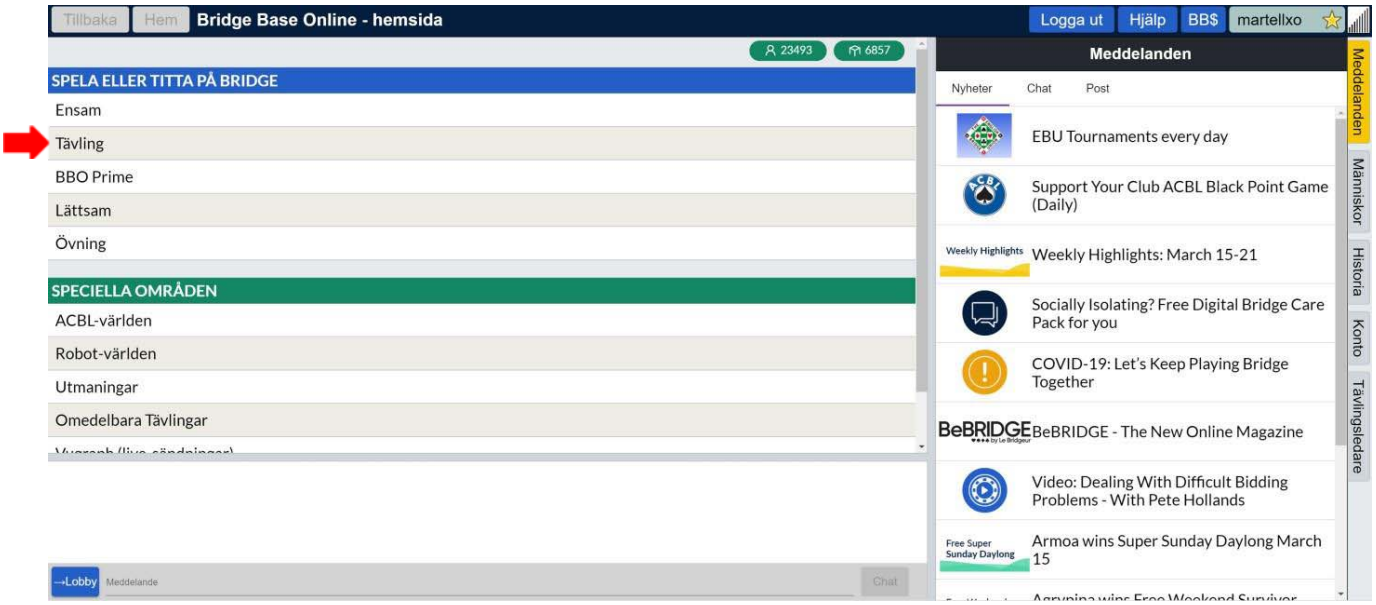
Man kan inte heller lägga upp mer än en tävling i taget. Det innebär att om man vill spela två halvlekar, vilket blir två matcher, kan inte halvlek 2 läggas upp förrän halvlek 1 är färdigspelad.

För lagserier-/lagmatcher som arrangeras i SBF (klubbar, distrikt) förutsätts att alla ingående matcher läggs upp av spelarna själva, normalt av kaptenen i hemmalaget i varje match.

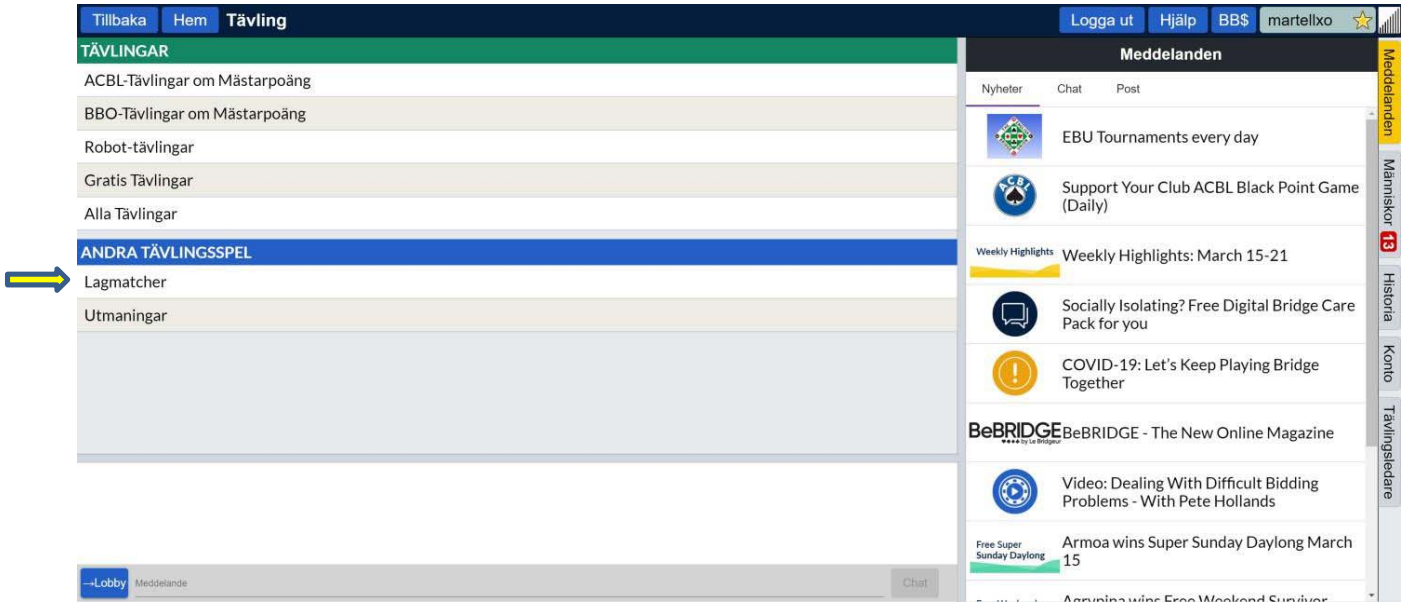
Observera att man kan ***inte*** lägga upp lagserier på BBO utan seriespel måste bokföras av en samordning och spelarna i varje match kommunicerar resultatet till denne samordnare som i sin tur rapporterar in i ruter till SBF för generering av mästarpoäng.

✓ **Logga in på BBO!**

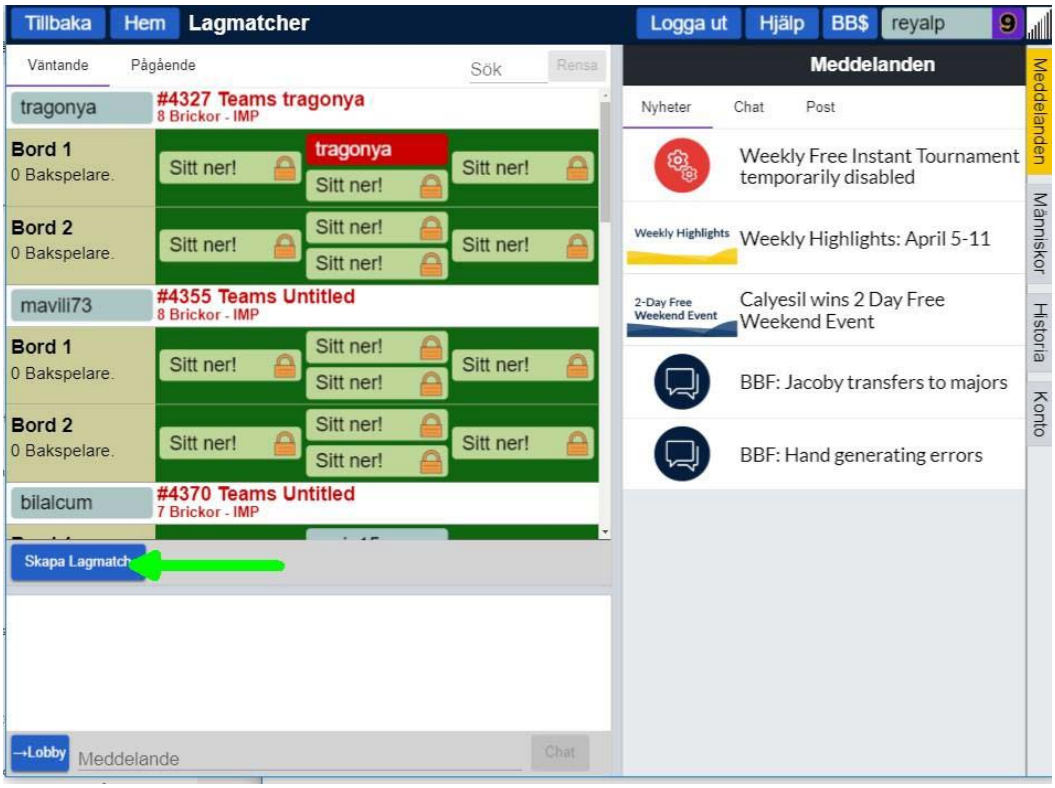
✓ **När du kommer till startbilden efter inloggning – Klicka på ”Tävling”** (röd pil)



Därefter klickar du på Lagmatcher! (gul pil)



✓ **Härnäst klickar du den blå rutan ”Skapa Lagmatch (Grön pil – se nedan):**

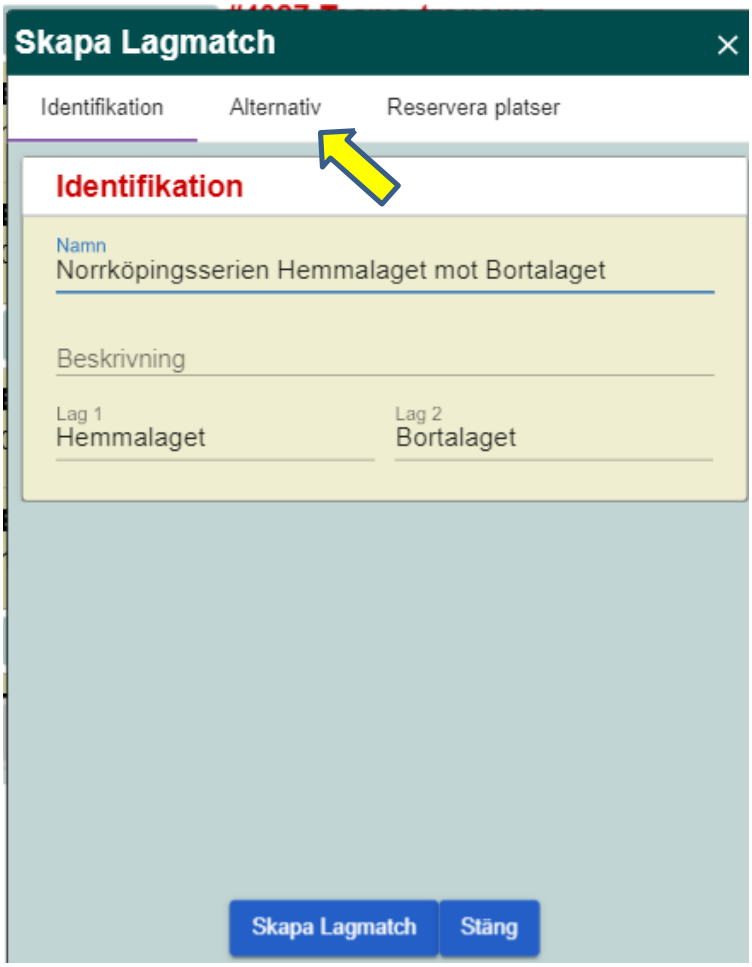


✓ **Du kommer då till nedanstående bild.**

OBS VIKTIGT! Fyll i alla tre flikar innan du går vidare och startar matchen genom att klicka på Skapa Lagmatch.

✓ **I rutan ”Identifikation”, fyll i:**

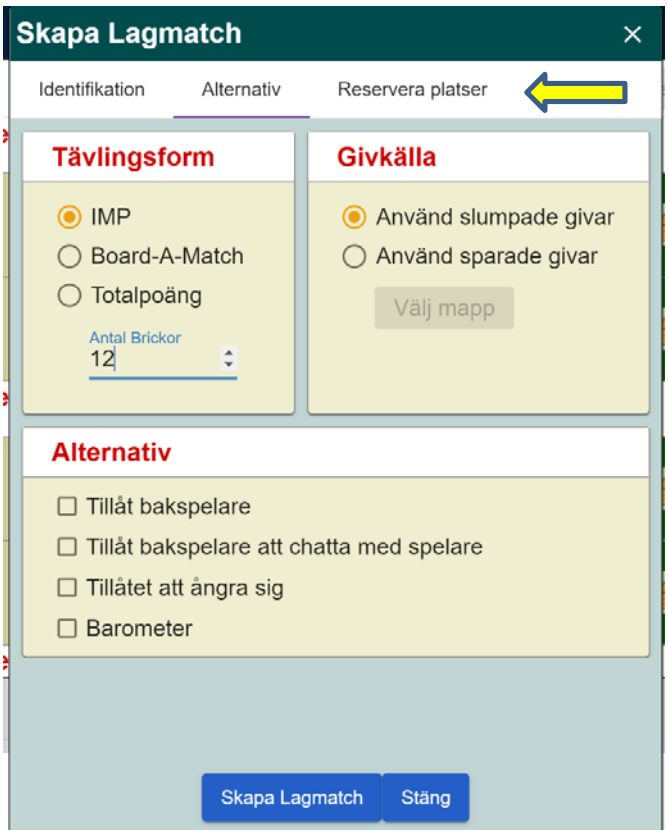
- **Namn** på matchen (ex vis ”Norrköpingsserien SanSac mot Wisth”)
- **Beskrivning**: (inte obligatoriskt) någon beskrivning som kan hjälpa
- **Lagnamn** (Lag 1 *Hemmalaget*, Lag 2 *Bortalaget*)
- Klicka sedan på **Alternativ** (gul pil)



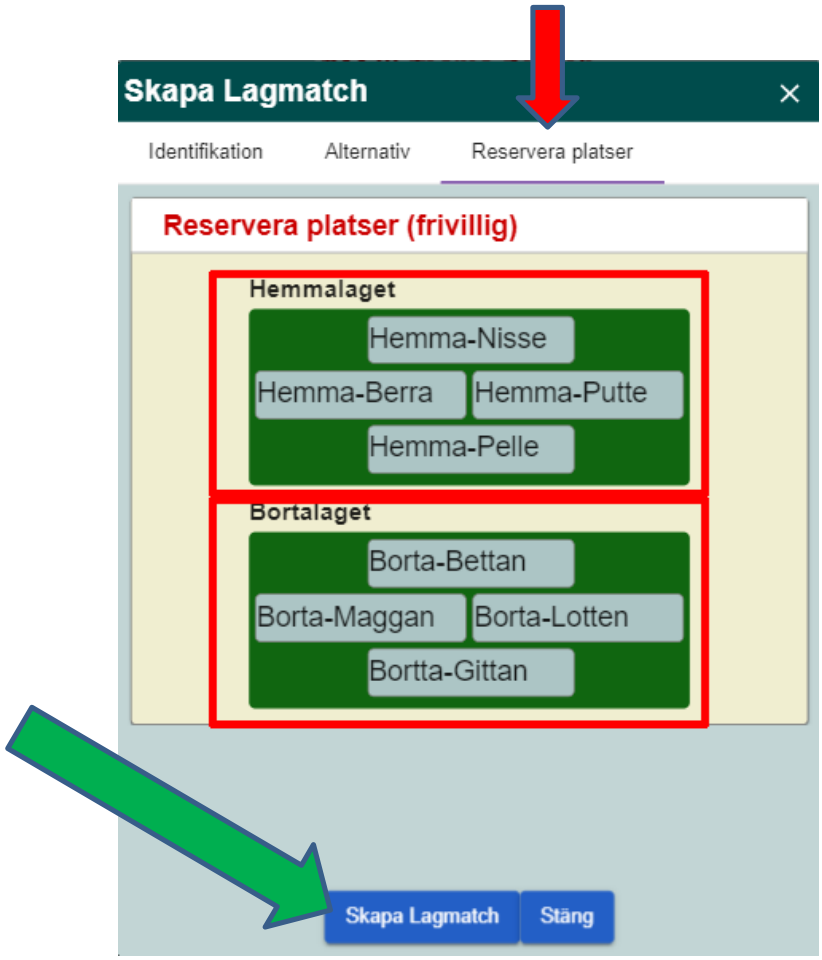
✓ **Rutan Alternativ: Fyll i, i respektive rutor:**

- **Tävlingsform:** *Välj ”IMP”* för normala lagserier (övriga alternativ beskrivs inte här)
- **Antal brickor:** Skriv in antal brickor för halvleken. Om du ska spela en match med två halvlekar så behöver du alltså starta ytterligare en lagmatch när den första halvleken är avklarad.
- **Givkälla**: *Välj ”slumpade givar”*. Det går att lägga in förgenererade givar, något som vi inte beskriver här.
- **Alternativ**:
  - *Tillåt bakspelare:* Se till att rutan är tom (dvs ”nej”) om du spelar en lagserie om mästarpoäng. Det är inte tillåtet med bakspelare om du vill rapportera in till förbundet för mästarpoäng!
  - *Tillåt bakspelare att chatta med spelare:* Om du tillsett att den översta rutan är tom blir även denna ruta tom.
  - *Tillåt att ångra sig:* I SBF:s ”Generellt Regelverk för online-tävlingar” stipuleras att ångra-funktionen skall vara avstängd. Dock kan lokal arrangör välja att låta funktionen vara aktiverad, dock ska då detta tydligt anges till deltagarna.
  - *Barometer*: Spelar man barometer får man ställningen efter varje bricka. Denna ruta ska *inte* vara ifylld, vid spel om mästarpoäng får man inte reda på – precis som i verkligt lagspel – ställningen förrän sista brickan är spelad!

- Klicka dig vidare till ”Reservera platser” (gul pil)



”Reservera platser” (röd pil):



- ✓ **Fyll i lag etts (hemmalaget) medlemmar i den övre delen, och lag 2 (bortalaget) i den nedre! Fälla:** man kan tro att man ska fylla i som man vill sitta vid bord ett och bord två, men alla på den övre delen ska tillhöra samma lag!

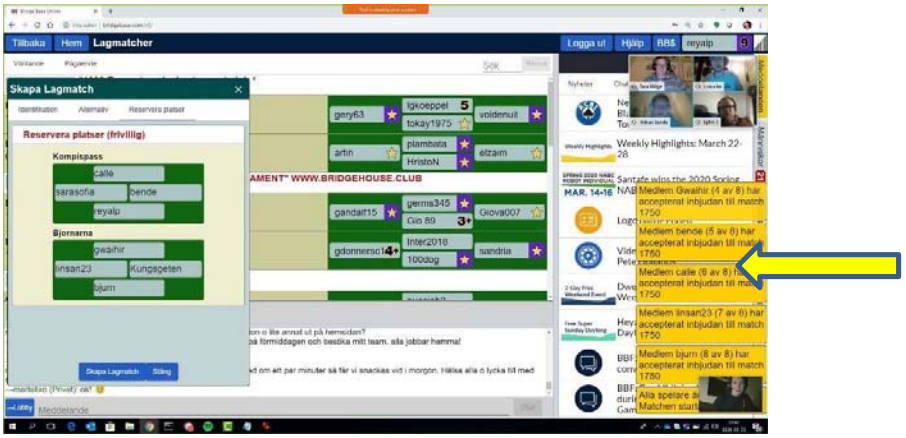
- ✓ **I matchen möts:** Nord – Syd från *Hemmalaget* (övre delen) mot Öst-Väst från *Bortalaget* (nedre delen), dvs här möter ”Nisse” och ”Pelle” vid sitt bord ”Maggan” och ”Lotten”

    - Om matchen spelas över två halvlekar byter du plats på paren i bortalaget när du sätter upp den andra halvleken. I detta exempel sätter du Maggan/Lotten som Nord/Syd i nedre halvan, och Bettan/Gittan som Öst/Väst.

- ✓ **När du lägger upp matchen måste alla spelare i bägge lagen vara online!** Du kan alltså inte lägga upp matchen långt i förväg.

- ✓ **Klicka på ”Skapa Lagmatch”** (se grön pil ovan)

✓ **Alla matchens spelare får nu en fråga** om att acceptera inbjudan. När de accepterar dyker denna acceptans upp på din skärm, det ser ut som på bilden nedan, se Gul pil!



✓ **När alla accepterat** är matchen färdigskapad och alla spelare flyttas automatiskt till sitt spelbord, och matchen startar.

✓ **Om någon inte accepterar** (eller glömmer att acceptera) kommer du få ett meddelande att matchen inte kan genomföras. Du måste Klicka på ”Skapa Lagmatch” igen och spelarna acceptera.

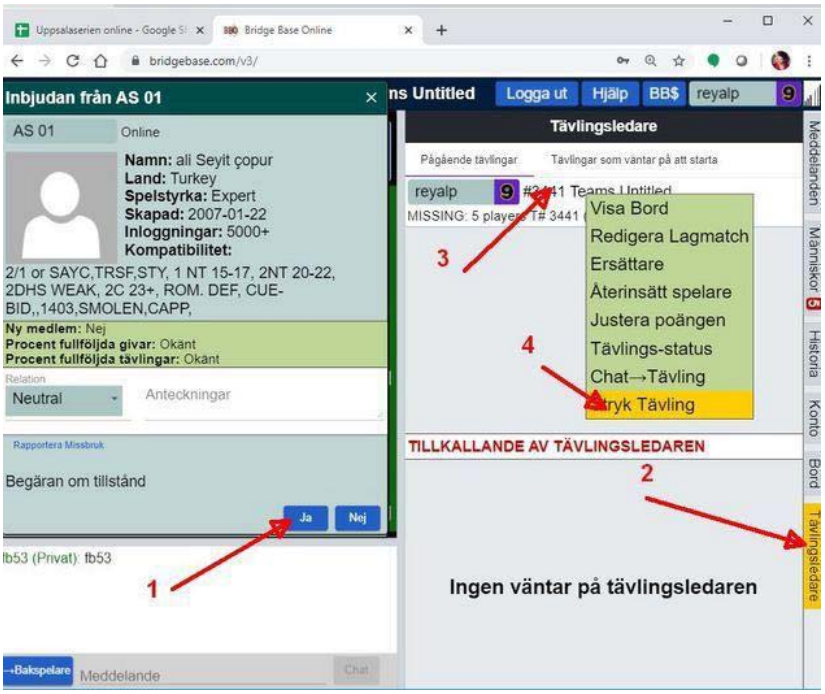
✓ Om man missat att reservera platser innan man skapar lagmatchen så kommer man att bli översvämmad av förfrågningar till att ta plats vid bordet. Detta löses enklast genom följande steg.

1. Acceptera alla förfrågningar tills du har fyllt bordet (åtta stycken!)

2. Klicka på fliken Tävlingsledare i högra listen.

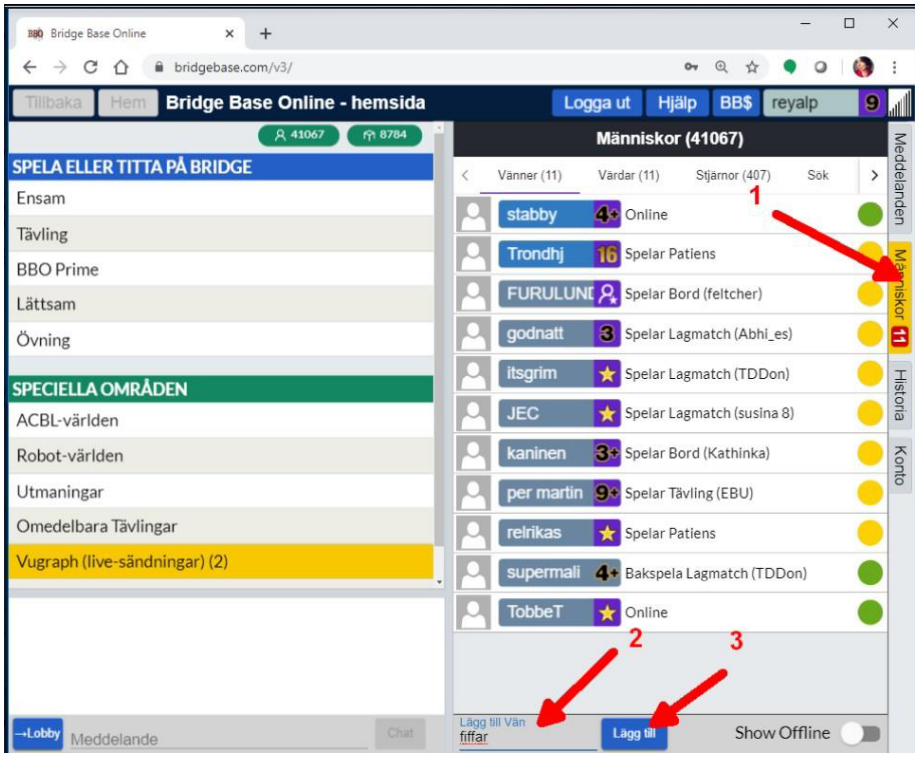
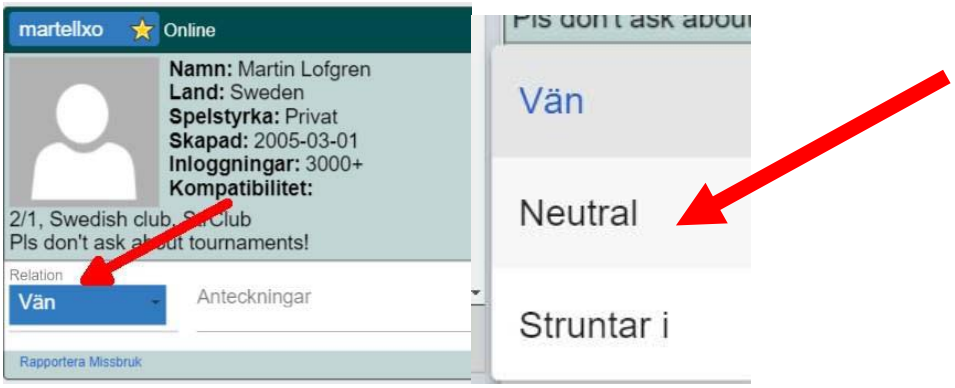
3. Klicka på lagmatchens namn för att få upp menyn.

4. Stryk tävling. Sen är det bara att göra om och göra rätt!



✓ **Tips**: *lägg upp alla deltagarna i matchen som ”Vänner”* så blir det lättare att se om de är anslutna innan du startar matchen! Detta gör du *i förväg* genom att:

1. Klicka på ”Människor” i högra listen. Nu visas en lista över de du lagt till som vänner, som för närvarande är inloggade på BBO.
2. Längst ned på sidan, lite till höger om mitten, ser du ”Lägg till en vän”. Skriv in ”nick” för den du vill definiera som vän.
3. Slutligen klickar du på ”Lägg till”, så kommer personen i fråga synas i listan över inloggade spelare.



Efter matchen kan man förstås, om man så önskar, ta bort spelaren från sin vän-lista. Klicka då på personen i listan under fliken ”Människor” för att få upp detaljer, och ändra relationsstatus till ”Neutral”. (OBS! Väljer du ”Struntar i” så kommer du inte att se meddelanden från denne person igen!)