

# Instruktioner till ifyllning av SBF:s systemdeklaration (”blå klubbversionen”)

vid tävlingar i Svenska Bridgeförbundet

*(Senast uppdaterad: 2021-08-21)*

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<b>FÖRÄNDRINGAR SEDAN FÖRSTA PUBLICERING 2021-07-05</b> 2	
<b>SYSTEMDEKLARATIONEN</b> ..... 3	
Syfte ..... 3	
Tillgänglighet..... 3	
Språk ..... 3	
Tomma deklarationskort/Mallar ..... 3	
<b>SYSTEMBESKRIVNING</b> ..... 3	
Allmänt ..... 3	
Prickar ..... 4	
Öppningsbud ..... 5	
	Slamkonventioner ..... 6
	Övriga konventioner ..... 6
	Försvarsbud..... 6
	Övriga försvarskonventioner..... 6
	Utspel ..... 6
	Vändor..... 7
	Markeringar ..... 7
	Dubblingar..... 7
	Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder ..... 7

## Förändringar sedan första publicering 2021-07-05

Ändrad/tillagd text är skriven i blått.

Datum	Text
2021-08-21	Sid 4, nomenklatur för exakt kontra minst beträffande färglängder.
	Generellt genom hela dokumentet: redaktionella förändringar.

# Systemdeklarationen

## Syfte

Varje par måste tydligt och korrekt förklara innebörden av bud, markeringar och signaler. För att göra det enklare för motståndarna ska man ha en systemdeklaration, som beskriver de grundläggande egenskaperna i det system man spelar.

Syftet med denna är att motståndarna ska få en överblick över vilken sorts system man spelar, vilka öppningsbud de kan behöva diskutera i förväg samt vilka konventioner man använder, och som kan kräva särskilda försvarsmetoder. Det är särskilt viktigt att man deklarerar alla artificiella svaga öppningsbud och alla konventioner som används i konkurrensbudgivning.

Lag 40A1(b) föreskriver att alla par är skyldiga att göra sina överenskommelser tillgängliga för motståndarna. Detta görs genom systemdeklarationer, alertering och framför allt muntliga förklaringar. Spelare är skyldiga att ge motståndarna korrekta och fullständiga förklaringar till alla överenskommelser man har. En komplett beskrivning av systemet åstadkoms genom en kombination av innehållet i systemdeklarationen och de svar man ger på motståndarnas frågor.

Systemdeklarationen är därför bland annat till för att varna motståndarna och göra dem uppmärksamma på att det kan finnas sådant som de behöver fråga om.

Man får fråga om buds betydelse endast när man själv är i tur att bjuda och får bara titta på motståndarnas systemdeklaration när man själv, eller högermotståndaren, är i tur att bjuda.

## Tillgänglighet

Varje par ska alltid medföra två korrekt ifyllda och likalydande systemdeklarationer till spelbordet.

Dessa ska vara i läsbart skick och ligga på spelbordet, synliga för motståndarna.

## Språk

Systemdeklarationer ska vara skrivna på svenska, om inget annat framgår av tävlingsbestämmelserna för den aktuella tävlingen.

## Tomma deklaraionskort/mallar

Tävlingsarrangör bör tillhandahålla tomma deklaraionskort för spelare att kunna fylla i.

Mallar finns även att ladda ned från:

<https://www.svenskbridge.se/tk/regler-ovrigt>

# Systembeskrivning

## Allmänt

- Var noggrann med att ange ett välkänt namn på det *grundsystem* som spelas; ju tydligare, desto bättre.
- Om man deklarerar "*Modern Standard*", förväntas man spela med fyrkorts högfärgs-öppningar, och med flera fyrkortsfärger öppna i ordningen ♥-♣-♠-♦.
- Också i grundsystemet "*Nordisk Standard*" spelas med fyrkorts högfärgsöppningar, men där öppnas i ordningen ♣-♦-♥-♠ ifall man har flera fyrkorts-färger.
- Öppnar man med fyrkortsfärger i *någon annan* inbördes ordning, t.ex. "♥-♠-bästa lågfärg", spelar man varken *Modern* eller *Nordisk Standard*. Skriv då "4444, ♥-♠-bästa lå" som grundsystem.

- I t.ex. *Modern Standard* ingår att öppningsbudet 1NT lovar 15-17 hp. Om man istället spelar med 1NT som 12-14 hp, ska man i så fall deklarerat t ex. "*Modern Standard med 12-14-sang*".
- Om man spelar med femkorts högfärgs-öppningar, kan man skriva "*Standard American Yellow Card*" ("*SAYC*") eller "*2/1*", ifall dessa system spelas med få avvikelser.
- Observera att "*SAYC*" i princip inte tillåter några avvikelser alls. Annars bör man skriva "*5533*", "*5542*" eller "*5551*" beroende på vilket system som spelas.
- Om man t ex. spelar 5542 med transfersvar på öppningsbudet 1♣, ska det skrivas redan på deklarationskortets framsida; t ex. "*5542 med transfer*".
- Skriv inte rent felaktiga systembenämningar, såsom t ex. "*MS 5533*" eller "*SAYC 5542*", utan istället enbart "*5533*" respektive "*5542*" (eftersom *Modern Standard* innebär "*4444*" och *SAYC* "*5533*").
- För att skilja mellan exakt färglängd och minsta antalet kort i färgen, används följande nomenklatur: "*4*" betyder exakt fyra kort i färgen, medan "*4+*" minst fyra kort i färgen.

Andra möjliga grundsystem är, exempelvis:

- Acol
- Bridge World Standard
- Culbertson
- Dubbeltydig klöver
- Fantunes
- Kaplan-Sheinwold
- Magic Diamond
- Morotsklöver
- Moscito
- Polsk klöver
- Precisionsklöver
- Stark klöver

- Om man använder ett specifikt grundsystem, är det viktigt att inte göra några *större avvikelser* från det publicerade systemets grundregler.
- Är systemet exempelvis inspirerat av *Kaplan-Sheinwold*, men med många avvikelser: skriv då "*5533 med 1NT 12-14*".
- Använd inte egenpåhittade namn, utan ange systemets *grund*. Vill man nödvändigtvis ha med ett eget namn på systemet, ange då det på någon annan plats, t ex. överst på framsidan, men inte som grundsystem.

## Prickar

- Vart och ett av öppningsbudet ska förseas med korrekt antal prickar – skrivs in i fältet för antal prickar, bredvid respektive öppningsbud – utifrån vad som beskrivs i dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet*, avsnittet om *Regler för öppningsbud och deklARATIONER*.
- Om öppningsbudet inte är prickbelastat, lämnas fältet för antal prickar tomt.
- När samtliga öppningsbud försetts med prickar, räknas det totala antalet samman och skrivs in på därför avsedd plats på deklarationskortets framsida.
- Om uppgift om prickar saknas eller antalet, för varje öppningsbud separat eller sammanlagt, är felaktigt, kan systemdeklarationen komma att betraktas som felaktig utifrån tävlingsbestämmelserna för den aktuella tävlingen och domslut komma ifråga.

Dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet* finns på:

<https://www.svenskbridge.se/tk/regler-tävling>.

## Öppningsbud

- För vart och ett av öppningsbudena ska korrekt poängintervall anges, liksom längden i den öppnade färgen för alla naturliga/halvnaturliga bud anges, samt all övrig information om färglängder och fördelning.
- Ange också ifall budet kan innehålla någon ovanlig fördelning. Om t ex. 1♦ alltid garanterar en obalanserad hand, skriv då exempelvis "11-20, 4+♦, obalanserad".
- Om öppningsbudet 1NT *systemenligt* kan innehålla fördelningen 4441, där singeln inte är en honnör, skriv då t ex. "15-17 hp, balanserad eller 4441".
- Skriv (eller säg) absolut inte "öppningshand" för att ange budets styrka, utan istället det korrekta poängintervallet. (Begreppet *öppningsstyrka* kan betyda alltifrån 8 hp till 14 hp, beroende på användare.)
- Om t ex. öppningsbudet 1NT lovar 15-17 hp, men paret (eller den ena spelaren i paret) regelbundet uppvärderar händer med 14 hp, ska poängintervallet anges till 14-17.
- Om paret använder någon annan metod för värdering istället för poäng för att avgöra styrkan på öppningsbud, *beskriv* då styrkan i enlighet med den värderingsmetod som används. T ex. *förlorare*, *Missing Points* eller *stick*.
- Skriv (eller säg) absolut inte "förnekar femkorts högfärg", utan istället exempelvis. "12-19, 3+♣".
- Lägg till "*förnekar femkorts högfärg*" endast ifall paret *undantagslöst* öppnar med 1♥/♠ också när lågfärgen är på sex eller fler kort. T ex. om paret med sexkorts ruter och femkorts spader alltid öppnar

med 1♠. Samma gäller vid muntlig förklaring.

- Om paret använder kort klöver i ett "5551"-system eller s.k. slaskruter i ett starkt klöversystem, ska den korrekta *kortaste* längden som kan förekomma på öppningsbudet 1♣ (respektive 1♦) anges. Skriv inte "0" som minimilängd ifall noll kort i den aktuella öppningsfärgen systemenligt aldrig kan förekomma.
- Om systemet föreskriver att man öppnar med 1♦ med fördelningen 4-4-1-4, och det är den kortaste längd i ruterfärgen som kan förekomma, ska det stå "1+" i fältet för minsta antal kort i färgen.
- Använd inte konventionsnamn på öppningsbud, utan ange istället styrkeintervall och fördelning. Skriv således inte enbart t ex. "Askeröd", utan istället exempelvis "10-13, 6♥".
- Skriv inte "Multi", utan istället de alternativ som ingår i öppningsbudet. T ex. "6-10, 6hö eller 20-21 balanserade".
- I kolumnen för svarsbud skrivs så mycket som får plats. Det viktiga är att få med *ovanliga artificiella bud* och *svarsbud som avviker från naturlig budstil*. Det kan t ex. vara ny färg som inte är krav, dubbeltydiga svarsbud och hoppande bud som spärrbud.
- Om det finns för lite plats för att förklara budets betydelse, skriv då åtminstone t ex. "2♦ *artificiellt*".

Paret vet själva vilka svarsbud som, om de inte deklarerar – och förklaras – korrekt, är så ovanliga att de kan förleda motståndarna. Enligt Lag 40A1(b) har motståndarna rätt att få vetskap om sådana bud.

## Slamkonventioner

- Ange slamkonventioner kortfattat.
- Det räcker dock inte med att skriva enbart "Blackwood" eller "4NT", utan åtminstone "RKCB 1430" eller "Blackwood 4-ess" eller "Blackwood 5-ess", beroende på vilket/vilka som tillämpas.
- Vanliga slamkonventioner, såsom "Gerber efter sangöppning", "Fria Fem i högfärg" och "Fria 5NT", måste inte nödvändigtvis anges, men så länge som skrivutrymme finns ska de slamkonventioner som paret använder sig av deklarerars.

## Övriga konventioner

- Deklarera främst de *ovanliga konventioner* som paret använder sig av, såsom dubbeltydiga bud, svaga hoppande svarsbud och bud i ny färg som inte är krav.
- Om oväntade bud kan innehålla 4441-fördelning, beskriv då detta.
- Om ni använder konventioner av typ "Häxan", "XY-sang", "Lebensohl" – uppge dessa.

## Försvarsbud

- Ange försvarsbudens styrka och fördelning.
- Det räcker således inte med att skriva t ex. "Högsta + en", utan skriv istället i stil med "5+♠ & 5+lå, max 5 förlorare" eller "55+ i högsta objudna + en, max 5 förlorare", förstås beroende på parets systemöverenskommelser.
- Sangförsvär. Inte heller betydelsen av tämligen väletablerade konventionsnamn, som t ex. *Aspro, Astro, Asptro, Brozel, Capelletti, Crash, DONT, Landy, Nilsland*

och *Trash*, är kända för alla. Spelare uppmanas därför till att hellre, så långt möjligt kortfattat, *beskriva innebörden* av konventionen. T ex. för *DONT*: "X: 10+, 6+ enfärgshand; 2♣: 10+, 55+, ♣+en; 2♦: 55+, ♦+en hö; 2♥: 55+, båda hö; 2S: 6+, 6+♠".

- Egna konventionsnamn är inte meningsfulla, och därför bör metoder alltid förklaras hellre än att enbart namnges.
- Det viktigaste är att deklarerera eventuella *artificiella* och *ovanliga* metoder.

## Övriga försvarskonventioner

Under denna rubrik deklarerars alla artificiella eller ovanliga konventioner som paret använder sig av i *försvarsbudgivningen* och som inte passar in under någon annan rubrik.

## Utspel

Observera att begreppet *Utspel* avser givens *första utspel*, d.v.s. innan träkarlen har lagts upp. Utspel senare i spelet benämns *Vändor*, se egen rubrik.

- Ange samtliga överenskommelser.
- Det går bra att använda etablerade och välkända namn, såsom t ex. "11-regeln", "10-12", "1-3-5", "Attityd", "MUD" och "Rusinow", men paret ska i så fall också använda sig av den eller de metoder som deklarerars. Att t ex. deklarerar 11-regeln, men i praktiken alltid spela ut enligt 10-12-regeln är således inte tillåtet.
- Ett enkelt sätt att beskriva utspelsmetoderna är att lista kortkombinationer och markera vilket (eller vilka) kort som spelas ut med denna kombination.

- T ex. kan man beskriva *11-regeln* som x-x-x-x och *Rusinow* som E-K-x, K-D-x, D-kn-x, o.s.v.
- Ange också ifall ett utspel efterfrågar en viss typ av markering från partnern, t ex. "*Kung begär längdmarkering eller avblockering*".
- Det är inte tillåtet att lämna fätet för *Utspel* tomt.

## Vändor

Utspel som görs inne i spelet benämns *Vändor*.

- Metoder utifrån vilka man *vänder* kan ibland skilja sig från sådana som tillämpas vid första utspel. Därför är det viktigt att under rubriken *Vändor* fylla i de metoder man som *huvudregel* tillämpar inne i spelet.
- Det är inte tillåtet att lämna fälten för *Vändor* tomma.

Observera dock att speltekniskt korrekta vändor alltid har företräde framför den/de regel/regler paret deklarerat, liksom också att taktiska hänsyn ibland måste tas.

## Markeringar

- Ange samtliga överenskommelser.
- Det går bra att använda etablerade och välkända namn, såsom t ex. "*Schneider*", "*Malmö*" och "*Lavinthal*", men paret ska i så fall använda sig av dessa i enlighet med hur de är beskrivna i litteraturen.
- Det är inte tillåtet att lämna fältet för *Markeringar* tomt.

Observera dock att man inte är tvingad till att slaviskt följa sina deklarerade markeringsmetoder – dessa är till för att hjälpa partnern, inte motståndarna!

Däremot är det inte tillåtet att exempelvis deklarerat "*Malmö*", men i själva verket nästintill uteslutande spela "*Omvänd Malmö*".

## Dubblingar

- Ange de dubblingar som inte är:
  - vanliga upplysningsdubblingar,
  - styrkedubblingar,
  - straffdubblingar.

Således är det sådana dubblingar som visar något *specifikt* (ofta artificiellt) eller *ovanligt* som ska deklarerat.

## Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder

Under denna rubrik ska deklarerat alla *artificiella* eller *ovanliga* öppningsbud som paret använder sig av och som kan kräva att motståndarna behöver förbereda sig lite extra.

Ange alla öppningsbud med tre eller fler prickar, men också andra bud, som till sin natur är sådana att motståndarna kan tänkas behöva förbereda sig.