



Ex 1: Man tvekar mellan tex. 3/4 hj

Ibland vill man höja partners färg, men vet inte vilken nivå som är bäst. Styrkan ligger nästan mitt i mellan.

När man börjar tveka, vad gör man då?

Jo, man bjuder det högre budet. Alltid!

- Det lönar sig oftare än det blir fel
- Man slipper fundera så mycket

Ex 2: Man tvekar, bjuda eller passa?

Ibland vill man bjuda nåt, men vet inte om man vågar. Det kan bli både rätt eller fel.

När man börjar tveka, vad gör man då?

Jo, man bjuder det man funderat på. Alltid! Passa inte!

Ex 3: Motståndarna stör, vad gör man?

Man vill bjuda, men hittar inget bra bud.

Bjuda om 4-k färg är inte bra, ny färg bör visa 5-4 etc. Och sang går inte, har inget håll i motståndarnas färg. Eller så har motståndarna pressat upp budnivån.

När man börjar tveka, vad gör man då?

Jo, glöm inte att det finns ett bud som heter D. Passa inte! Den "röda lappen" är till för att användas! Ofta!



Ex 4: Man har nog till utgång, men i vaddå?

Ibland "känns det" som man har styrka för utgång, men vet inte i vad.

Budgivningen har kommit lite väl högt, det finns inte utrymme kvar att utreda om 3NT eller 4hö är bäst. Eller kanske 5lå?

När man börjar tveka, vad gör man då?

Jo, man får köpa grisen i säcken och chansa.

Hugg till med nåt, bjud utgång! Passa inte!

- Inget kul när alla andra bjudit utgång
- Bättre med 1 straff ibland än att "fega ur"

Tvekande budgivning – exempel

Ex 1: Man tvekar mellan tex. 3/4 hj

Partnern har öppnat med 1hj (5-k)

Sp: E-10 Hj: K-8-7 Ru: K-D-9-4 Kl: 8-7-4-3 12hp, 7 förl.

Jo, kläm i med 4hj

Ex 2: Man tvekar, bjuda eller passa?

Budgivning har gått: (1hj) – pass av partnern – (1sp) – din tur

Sp: E-8 Hj: 8-7 Ru: K-D-Kn-9-8 Kl: 9-8-7-3 10hp+1=11p

Törs man kliva in med 2ru i röd zon? Jo, 2ru då med!

Ex 3: Motståndarna stör, vad gör man?

Budgivning har gått: 1hj – (pass) – 1sp – (2ru) – din tur

Sp: 9-8 Hj: K-D-8-7-6 Ru: D-8-7 Kl: E-D-10 13hp+1=14p

Jo, man kan dubbla!

Ex 4: Man har nog till utgång, men i vaddå?

Partnern öppnar med 1hj och sen: 1hj – (pass) – 2kl – (2sp) – 3kl – (3sp) – din tur

Sp: K-10-6 Hj: E-9 Ru: 8-7 Kl: E-D-9-8-7 13hp

Jo, bjud utgång i nåt!