

Öppningsbud

1♣	11-21 hp, 4+ färg, 12-14/18-20Nt
1♦	11-21 hp, 5+ eller 4441, obalans
1♥/♣	11-21 hp, 5+
1Nt	15-17hp
2♣	Enda krav
2♦	6-10 hp , 6korts ♥/sp
2♥/♣	11-13, 6+
2Nt	21-22 Nt (kan ha 5 korts ♥/♣)
3♣/♦/	11-13, 6+
3♥/♣	3 ♥/♣ spärr
3Nt	Chansbud
4♣/♦	Äkta spärr

Sammanfattning: 5542 med transfersvar på 1♣ och öppning 1♦-öppning som alltid visar en obalanserad hand med 4+ ♦. 2/1 är GF med undantag av 1♥/♣-2♦; (ej GF om; om svag höjning eller pass i förhand av SH, eller ombud av ♣/♦/♥.) och 1M- 2♣ kan vara en invithand med Major eller ♣. ÖH reversebud efter 2/1 GF lovar inte tillägg, visar fördelning.

15-17 Nt, System Stayman+Smolen, Garbage Stayman, Överföring med 2♦/♥/♣/Nt, 3♣ 55 ♣/♦ avlägg/3♦ 55 GF, 3♥/♣ kortfärg (54) ♣/♦, 4R/♥ överföring till ♥/♣, 4♣ Gerber 0,1,2,3, 4Nt kvant, 5Nt Storslamsinvit krav

2♦ Multi alltid svagt med en hf 6 korts < 10pts

2♥/♣ 11-13 med 6+ i ♥/♣, InvitStenberg 3+.

Massor av Dbl'ar, stöddubblingar/redubbelt bara när SH visat 4+♥/♣ på inkliv upp till 2♥, undantag efter transfer efter 1♣ (1Rödbl) då visar man 4+ i ♥/♣ och 1♦-1♥ då Sh inte lovar 4korts hö. Högre färginkliv (1♣+ över 1♣) använder vi transfer, samt transfer efter övriga 1x/2kl öppningar.

XYZ och XY. Undantaget 1♦-1♥/♣*; då ÖH bjuder "1Nt transfer" men "XYZ"efter : (1♦-1♥*-1♣) och 1♣-1R/♥; 1Nt- vanliga Nt system på efter 1 transfer och 18-20.

Häxan, efter 1♥-1♣; 1♥/♣-1Nt, 2♣ visar 6 korts ♥/♣ 14-16, 18-20 Nt eller någon annan stark 17+, svar 2♦ 9/10pts GF

1-3-5 utspel (10-12) mot Nt också genom sf och alltid 3/5:e från hackor 1-3-5 rakt av också mot trumf.

Bridgemässigt undviker dra för Ess och Jxxx. Avvikelse på egen risk eller om tekniskt rätt för flest stick.

Markerings; UDCA, Lavinthal/ESP.

Slammetoder; RKC1430, **DOPI**. 5Nt ibland pic a slam. Voidwood/Exclusion endast efter hopp till 5läget i färg svar 14/30 etc Splinter, Cuebid

Efter 1♣

3.1 Svar på öppning 1♣ (svaren 3♦ och högre visar samma svarsstruktur som efter 1Nt)

Svarene på öppning 1♣ er følgende: Passer aldri med kort kløver og 4+ i en ♥/♣, selv ikke med 0 poeng.

- 1♦ Minst 4 kort ♥ og normalt 5 poeng, men passer ikke kort ♣.
- 1♥ Minst 4 kort ♣ og normalt 5 poeng, men passer ikke kort ♣.
- 1♣ Konvensjonelt. Benekter 4 kort ♥♣. Balansert, eller ♣♦-orientert.
- 1Nt Krav til utgang. Balansert 13+ uten 4 kort ♥♣
- 2♣ Krav til utgang. Kan ha 4 kort ♥♣
- 2♦ Krav til utgang. Kan ha 4 kort ♥♣
- 2♥♣ Svake 3-6 hp minst 6 kort. 2 Nt Stenberg, ny farge er krav.
- 2Nt 6+♦ og 6-9 poeng. Åpner melder 3♣ med god lång ♣ uten tilpass ♦.
- 3♣ 6+ ♣ og 6-9 poeng.
- 3♦ Minst 5-5 i ♣/♦ og krav til utgang. Åpner aksepterer ♣ med 3♥ og ♦ med 3♣. 3Nt spill.

- 3♥ Singel ♥ og 45/54 i ♣/♦ og krav til utgang Fortsättning [Mulleyberry](#).
- 3♠ Singel ♠ og 45/54 i ♣/♦ og krav til utgang. Fortsättning [Mulleyberry](#).
- 3Nt Spillemelding med skjev hånd.
- 4♣ Gerber med balansert hånd. 4♦ 0 ess, 4♥ 1 ess, 4♠ 2 ess, 4Nt 3 ess. 5♣ er så spørsmål om konger.
- 4♦♥ Overføring til ♥♠.

Motparten förstyr 1♣-1X og vidare

Etter at motparten har doblet svarhåndens melding i 4:e hånd: 1♣ -(P)- 1♦♥♣ - (D):

- Pass er 11-14 Nt . Svarhånden redobler med spørsmål om hold til Nt eller 4 kort ♣♦.
- Viser også 11-14 med 3 kort ved å melde 1♥ over 1♦ og 1♠ over 1♥
- 1Nt er 18-20 Nt kan ha 2-4 stötte. Videre meldinger etter 1 Nt-systemet.
- Redobling viser ♣ og tillegg. Videre meldinger naturlig. Ikke stötte redobling her.

Etter at motparten har doblet, stört eller bjudit 2♣ i 6. hånd:(xyz är på, og dbl 2♣ er stolen bid)

- Etter 1♣ - pass - 1♦♥ - pass;- 1♥♣ - (2♣): Svarhånd D betyr XYZ 2♣. System på.
- Etter 1♣ - pass - 1♦♥ - pass;- 1♥♣ - (2♣): Svarhånd 2♦ betyr XYZ 2♦. System på

Efter 1♦

MINI-TURBO; 1♦-öppning (anpassad till 5-card ♥/♠ system)

1♦-1♥ = Förnekar 4♥.

1♦-1♠ = Visar 4+♥ och förnekar 4♠.

1♦-1Nt = **Exakt** 4-4 i ♥/♠, ej invit.

1♦-2♣ = Minst 4-4 i ♥/♠, invit+. (Med UK 6-4/4-6 i ♥/♠, bjuder vi dock 1♦-2Nt)

1♦-2♦ = 4♣+5♥, ej invit. (Okrav!! med lång ♦ o minimum)

1♦-2♥ = 5♣+4♥, ej invit. Okrav.

1♦-2♠ = 6+♣. Ej utgångsintresse.

1♦-2Nt = UK med 6-4 eller 4-6 i ♥/♠ (äv 7-4/4-7).

-3♣(frågar) svar transfer till längsta ♥/♠; 3R=6♥4♣, 3♥=6♣4♥

-3♥/♠ = 4stöd, fastställer trumfen.

1♦-3♣ är Invit+ med ♦ utan intresse för 4-korts ♥/♠; svar 3♦ =tar inte emot invit/minimum

1♦-3♦ är spärrande, zon/position <10pts.

1♦-3♥/♠/Nt = **UK stöd'+Renons**, 3Nt= stöd +renons ♣

Efter 1♦-2♣ försöker vi få spelföring på ÖH, pga att SHs fördelning är så väldefinierad.

1♦-2♣

-2♦; Har du någon 5-korts ♥/♠ eller 44?

-2♥/♠ = Minimum+okrav med 4stöd i ♥/♠.

-2Nt = Minimum+okrav utan ♥/♠-intresse.

-3♣ = Utg-accept m håll i båda ♣/♦, frågar 5-K ♥/♠

-3♦/3♥ = Transfer till 5♥/♣.

-3♣ = Transfer till 3Nt med 4-4 i ♥/♠.

-3♥/♠ = Nat accept med tillägg.

-3Nt = Slutbud.

1♦-2♣-2♦ = Händer utan 4♥/♠: (2♦ Har du någon 5-korts ♥/♠ eller 44?)

1♦-2♣-2♦

-2♥/♠/2Nt= **Minimum**, nat med 5♥/♠ resp 4-4 i ♥/♠,

-3♣ = UK med 4414 =>**Öh 3♣ transfer till Nt** eller tar 3Nt spelföring själv

-3♦= Visar 55 i ♥/♠

-3♥/♠ = UK, nat med 5♥/♠.
-3Nt = 4-4 i ♥/♠, håll i ♣ fördelning 4423.

Efter 1♦-1♥/♠:-1Nt:

1♦-1♣*-1Nt-2♣/♦ = Okrav preferens
1♦-1♣*-1Nt-2♥ = Svagt med 6+ ♥.
1♦-1♣*-1Nt-2♣ = ?Nat stark? (4:e färg krav? inget avtal)
1♦-1♥*-1Nt-2♣/♦ = Okrav preferens

1♦-1♥*-1Nt-2♥ = Trf 5+ ♠
1♦-1♥*-1Nt-2♣ = ?Nat stark? (4:e färg krav? inget avtal)

1♦ 11-21 hp, 5+ eller 4441, obalans, etter 1♦ - 1♣, 4+♥ ej 4+ ♠

1 Nt Overføring til ♣. 5+ kort ♦ og 4+ kort ♣. rondkrav.
2 ♣ Overføring til ♦ (5) 6+ kort ♦ 11-20 hp eller 3k hj og 18-20 hp
2 ♦ Minhånd 11-14 poeng med (5) 6+ kort ♦ og 3 kort støtte i ♥.
2 ♥ Minhånd 11-14 poeng med 5+ (4) kort ♦ og 4 kort støtte i ♥.
2 ♠ Minisplinter. Invitt 15-17 poeng med 5+ (4) ♦ og 4 kort ♥ og singel ♠.
2 Nt Krav til utgang med 6+ ♦ <3 ♥ eller 5♦+4 ♥. (BED-princip)
3 ♣ Minisplinter. Invitt ~15-17 poeng med 5+ (4) kort ♦ og 4 kort ♥ og singel ♣.
3 ♦ Invitt ~15-17 poeng med 6+ kort ♦ og 3 kort støtte i ♥.
3 ♥ Invitt ~15-17 med 5+ kort ♦ og 4 kort støtte ♥. Spillesterk, eventuelt 15-17 og 2-4-5-2.
3 ♠ Renons i ♠ med ♥ som trumf.
4 ♣ Renons i ♣ med ♥ som trumf.
Etter innmeldinger 1♦ - 1♣ brukes støttedoblinger/redbl för fiktiv ♥ til o med 2♦!. Ny farge er naturlig og rondkrav. Nt er naturligt. Overmelding av motparten er GF og spør om fordeling og hold.

Meldinger etter 1♦ - 1♥ Kan innehålla 4+♣ men max 3k ♥

1 ♠ 5 (4)+kort ♦ 4 kort ♠. rondkrav, och XYZ

"XYZ"efter : (1♦-1♥*-1♣)

- 1♦-1♥*-1♣-2♣ = Avlägg i ru, eller invit-händer inkl 4♣/4♦
- 1♦-1♥*-1♣-2♦ = UK. inkl 4♣
- 1♦-1♥*-1♣-2♣ = 4stöd, ej invit.
- 1♦-1♥*-1♣-3♦=4+ Invit ~10 pts (fordelinghand)

1 Nt Overføring til ♣. 5+ kort ♦ og 4+ kort ♣. rundekrav.

2 ♣ Overføring til ♦ m/(5) 6+ kort ♦ 11-15 poeng, rundekrav.

2 ♦ Minhånd 11-16 poeng med 5+ kort ♦ og nøyaktig 3 ♠.

2 ♥ Sterk. Revers med 5+ kort ♦ og 4 kort ♥.

UTGÅR 2 ♠ Minimum 11-14 med 6 (5) kort ♦ og 3+ kort ♠.

2 Nt Krav til utgang med 6+♦ < 3 kort ♠ eller 5♦+ og 4♣ .(BED-princip)

UTGÅR 3 ♣ Minisplinter. Invitt 15-17 poeng med 5+ (4) kort ♦ og 4 kort ♠ og singel ♣.

3 ♦ Invitt 17-19 poeng med 6+ kort ♦ og 3 kort ♠.

UTGÅR 3 ♥ Minisplinter. Invitt med 15-17 med 5+ (4) kort ♦ og 4 kort støtte ♠.

UTGÅR 3 ♠ Invitt 15-17 med 5+ kort ♦ og 4 kort støtte ♠. Ofte uten singel og fordelingen 2-4-5-2, men

kan ha singel ess med fordelingen 1453.

UTGÅR 4 ♣ Renons i ♣ med ♠ som trumf.

UTGÅR 4 ♥ Renons i ♥ med ♠ som trumf.

Etter innmeldinger 1♦ - 1♥ brukes opplysningsdoblanger för vise ♠ eller omelte til o med 2♥, efter dbl på 1♥ är system på, og rdbl er styrka. Ny farge er naturlig og rondkrav. Nt er naturligt. Overmelding av motparten er GF og spør om fordeling og hold.

Efter 1♥/♠;

Trumfstödsbud

MiniSplinter efter 1hö och 3lägre som högst singel 4+stöd ~7-9 pts gäller ostört/pif.

Splinter 1M-4lå, 1♣-3♥, 1♥-3♣; 4korts+ stöd 10-12 WorkingPts gäller ostört/pif.

2♥/♠ enkelhöjning 8-11,3+.	3♥/♠ < 10 pts 4+. (MiniSplinter 4+, ~7-9)	4♥/♠ 7-10pts 5+. (Splinter 4+, 10-12)	2Nt 10pts, 3+ (Splinter 4+, 10-12)
----------------------------	--	--	---------------------------------------

2♣ Etter åpning 1♥♠ er 2♣ =3-tydig och visar: (Inget avtalat efter pass i öppning)

- Naturlig GF med 5+♣. Hvis icke gjenmelder 3♣ kun invit
- Utgangskrav med balansert hånd uten 4-kort støtte i åpningsfargen.
- Invitt med 11-12 poeng med 3 kort støtte i åpningsfargen, rund hand eller dårlig trumf.

Åpningshänden melder nesten alltid 2♦ for å få mer informasjon. Meldes det noe annet er det krav til utgang med god fordeling for eksempel 5-5-2-1 eller 7-3-2-1. Exempel nedan, samma efter 1♣.

Etter 1♥ - 2♣ - 2 ♦ fra åpner melder svarhänden som följer:

- 2♥ Invitt med 3kort ♥ og 11-12 poeng.
- 3♣ UI med 6 kort ♣.utgångsinvit
- 3♥ GF med 3 kort ♥ og 5+ kort ♣.
- 2♣ GF med stopper i ♣ og ♣ som lengste farge.
- 3♦ GF med farge/stopper i ♦ og med ♣ som lengste farge.
- 2NT Krav til utgang med 4-4-3-2/4-3-3-3. Kan ha 3 kort ♥. Deretter naturlige meldinger.
- 3NT Balansert minimum 4-4-3-2 med 2-kort ♥.
- 4♣ Sleminvitt med ♣ som trumf.

2♦-visar svag höjning 4-7 med 3+ korts eller UI+ med ♦, svaga varianten bara ostört (*Ej Kokish invitter efter 2♦*).

ÖH alla bud högre än 2 i öppningsfärg är inviterande mot svag hand: ÖH fortsättning 2N konventionell invit, Svar 3M =min 4M = max (6-7pts) 3♦ = invithanden. Alla andra svar är UK-handen med ♦. ÖH andra bud är naturliga med samma svarsprinciper.

Dersom motparten dobler etter 2♦ konvensjonelt (1♥♠ - p - 2♦ - D), gjelder fölgende for åpner:

- Pass som avventende melding (vilken hand som helst). Svarhänden redobler med GF i ♦ og melder 2M med den svake hånden, med invitt hand i ruter kan SH passa och spela eller Redubbla (NB 2Ru X ger inte utgångsbonus)
- Redobler som ??? Avslag er 2M. Melder motparten er dobling straff,
- 2M/3M er for spill i forhold til at svak hånd hos svarhänden.

2♥ 5+ efter 1♣ är utgångskrav, eller UI med ombud 3♥

2♣ över 1♥ är 6+ 3-6 pts gäller ostört/pif.

2N Invit Stenberg 3+stöd 11+ i ♥/♠ med svarschema nedanför, minimum för 2Nt är 8 LTC

3♣ = Any minimum (approximately 11-13 unbalanced or 11-14 balanced) SH relä frågar om singel; svar NLMH none-lowest-middle-highest. SH 3M är invithand

3♦ = Extras (14+ HCP) with a singleton somewhere. SH relä frågar om singel LMH. SH 3N er 11-12 3stöd/4M utan slamintresse 4 stöd

3♥ = Extras (14+ HCP) with a void somewhere. SH relä frågar om renons LMH. SH 3N (11-12 3stöd) eller 4M utan slamintresse 4 stöd, andra bud cuebid

<p>3♦ = Moderate extras (14-16) and no singleton (5-4-2-2, 6-3-2-2, 7-2-2-2, men med 5-3-3-2 öppna 1Nt) <i>Cuebid or 4M min 8 LTC and 3N the cheapest call will ask for opener's side suit (or fragment) and 4M with 7222.</i></p>
<p>3NT = Significant extras (17-19 inkl justering för fördelning) and no singleton <i>Deretter er ny farge cuebid och 4M min med 8 LTC</i></p>
<p>4♣/♦ X lägre = 5-6 LTC fördelning 73/64 bör man ha. Om 55 ska sidofärg ha $\frac{2}{3}$ topphonnörer. (Picture bid) 4♥ (trumffärgen)= 5-6 LTC fördelning 73/64 bör man ha med ♦ som sidofärg. (Picture bid)</p>
<p>4♣: Begrenset hånd 6 LTC, 4♣: Renons om ♥ är trumf är detta enda gången på 4-läget man svarar enligt Voidwood på hoppbud.</p>

Prinsipper etter 1♥/♣:

Svar 1Nt opp till 12 hp men er ikke krav mot minimum åpning ("semi krav").

- 5-korts ♥/♣ 2/1♥/♣ utgangskrav hvis ikke 2♣/♦ invitt/svak, eller gjentatt melding 3 ♣/♦.
- Cue 4X er "på veien" hvis makker har ekstra for sin melding.
- Efter 2♣/1 UI+; viser åpning handen 2♥/♣ 6+ 14-16hp og 2N «balansert» hand 5332/5422 lover stopp i tre umelte ellers meld 2♦. Reverser på 2-trinnet eller ny farve på 3-trinnet viser ikke tillegg, kun fordeling. Hopp i ny farve er splinter med støtte og hopp i egen ♥/♣ farve viser semi-/solid 6+ farve men ingen melding viser ekstra tillegg. 3N av åpningshanden er nøyaktig 15-16 pts med 5332 (2korts kl) SH må korrigera utan kl-håll.
- Prinsipper etter 2/1 GF, brukes fast arrival av begge hender, 4farve melding "spør" etter hold eller er fortidig Cue (vises senere i melding). Husk att etter 2/1 er det GF (med noe unntak), hvis motparten melder inn er pass kravpass, dobbelt er straff.

Efter konstruktiv støtte 1♥ - 2♥ og 1♣ - 2♣. Kokish invitter.

1♥ - 2♥ og 1♣ - 2♣ er konstruktiv med 3+ kort støtte og 8-10 poeng. For å invitere brukes Kokish 3-way invitt:

- Neste ledige melding rele (2♣ over 2♥ og 2Nt over 2♣) er en spørremelding- SH skal billigst mulig melde fargen han har hjelp til, eller 3♥/♣ avslag, eller hopp (splinter) med max.
- Andre meldinger opp til 3 i trumffargen er kortfarge og invitt.
- 3 i trumffargen er allmän invitt fra åpning. Kanskje dårlig 5-korts trumf?
- Meldinger over 3 i trumffargen er cue bid og sleminvitt.

Invitter brukes også etter 1♣-1trf; 2♥/♣, eller 1m-1♥/♣-2♥/♣ och liknade meldeförlöp. Men inte Kokish inviter efter 2♦ 4-7, Öh bjuder 2♥/♣ upp till 17pts så det blir naturliga inviter efter 2♦.

Efter 1Nt

- 2♣ Stayman. Trenger ikke ha 4 kort ♥♣. Etter 2♣ brukes svar Garbage Stayman, Smolen.
- 2♦ overføring til 2♥. (sen er 2♣ invitt med 5♥ og 5♣.) Superaksept; 2N max, 3♥ min 4+ stöd.
- 2♥ overføring til ♦. Superaksept; 2N max, 3♣ min 4+ stöd.
- 2♣ overføring til 3♣. Superaksept relä; 2Nt. Hxx+ stöd.
- 2Nt overføring til 3♦. Superaksept relä; 3♣. Hxx+ stöd.
- 3♣ viser minst 5-5 ♣♦ og avlegg
- 3♦ viser minst 5-5 ♠♦ og GF. Åpner aksepterer ♠ med 3♥ og ♦ med 3♣. 3Nt spill.
- 3♥♣ viser singel+4ahö och 4-5/5-4 ♣♦. [Mullberry](#) och GF.
- 3Nt spillemelding.
- 4♣ er Gerber. 4♦ 0 ess, 4♥ 1 ess, 4♣ 2 ess, 4Nt 3ess. 5♣ er så spørsmål om konger.

- 4♦ er overføring til 4♥. Sign off
- 4♥ er overføring til 4♣. Sign off
- 4Nt er kvantitativ invit til 6Nt. Over 4 Nt meldes det pass eller svar etter RKCB (4 ess).
- 5Nt er krav til 6Nt og invit til 7Nt.

Efter 2 Öppningar

Efter 2♣ (2♥ second negative)

Svar på 2♣ åpning:

- 2♣ – 2♦ semipositive, minst nåen kontroll, A=2, K=1 eller to damer. Fordel GF og meldingen er økonomisk.
- 2♣ - 2♥ umiddelbar 2nd negative, dvs mindre en to damer. Deretter kan makker passa eller melde annen farve og hoppa med kravhand, eller beskrive handen med 2/3Nt. Fordel med 2♥ er att makker får informasjon direkte om svakhet uten 2:nd negative melding.
- 2♣ -2♣!* = 5+ i ♥ og GF. Naturlig fortsettelse, åpner kan ta spilföring.
- 2♣ -2N!* = 5+ i ♠ og GF. Naturlig fortsettelse, åpner kan ta spilföring.
- 2♣-3♣/3R 6+ og minst tre kontroller. Naturlig fortsettelse.
- 2♣-3♥/♠/4m Hopp i farve viser ensidig 6 korts god farve men savner en topphonnör (2/3) og inget vid siden. Som en bra svak 2-åpning.

Speciella sekvenser efter 2♣ (kom ihåg 2♦ uk och 2♥ ~0-4);

2♣-2♦/♥; 3M canape visar 4kort ♥/♠ och längre ♦. (Med bara lång ♥ eller 4♥ 5+♦ efter svar 2♥ välj 3♦/2-3N/4♥ istället)

2♣-2♦/♥; 3♣-3R frågar om 4-korts ♥/♠, och SH 3♥/♠ visar 5-korts.

2♣-2♦; 3R ÖH förnekar 4korts ♥/♠ (enligt ovan), men sh kan bjuda hållvisande 3♥/♠

2♣-2♦/♥; 2Nt 23-24 balans, system on

2♣-2♥; (second negative) Ny färg ÖH okrav, 2N okrav men System på och SH får bjuda utgång. 3Nt efter svar 2♦/2♥ vill spela utgång mot second negative, 25 + eller oftast chans på 9 stick.

2♣-2♦/♥; 4X, Stark 55+ i lägsta färg; svar pass/korrigera

Fortsatt meldeförlop 2♣-2♦; 2♥/♠; vanligast

2♣-2♦; 2♥/♠ Visar 5+ farve ikke 5332. SH 4 ulike stöttesvar 3+korts med kontroller på 2♥/♠

- 3♥/♠ minst trestötte og 3+kontroller (A=2, K=1). Åpner är kapten; rele melding spör kortfarve, ellers Cuebid och RKC
- 3Nt viser eksakt 2 kontroller och trumfstötte, kan finnas kortfarve också). Cuebid RKC
- Enkel hopp i farve Splinter; 3♣ efter 2♥ og 4 Minor, 4♥ er Splinter viser kortfarve med eksakt 0-1 kontroll, (Cuebid trengs ikke med 0-1)
- Hopp till 4♥/♠ 0-1 kontroll utan kortfarve, (Cuebid trengs ikke med 0-1) Åpningshanden ny farve sleminvitt ekte trenger hjälp, ellers RKC spör etter trumf K og/eller Q efter svar 5♣/♦.

Öppning 2♦ Multi, endast svag högfärsgöppning

- 2♦= svagt med ♥/♠ (Multityp). 2N spör; 3♣ max, relä 3R ber om korsvis, 3♦/♥ transfer med minimumåpning. 4♣ av SH ber om överföring till ♥/♠, 4♦ av Sh ber Öppningshand bjuda färgen, 4♥/♠ to play detta gäller också på inkliv/Dbl.

2♥/♠ öppning 6 korts och 11-13 hp

2♥ - ? (2♣ - ? Analogt efter öppning 2♥ nedan) SH melding blir:

- 2♣ er naturlig og rundeckrav. Accept med 3/4♣ Avslag 2N/3♥, annet positiv viser hold för NT
- 2NT er 5+ kort ♣ og minst invitt. Avslag 3♣. Andra bud "superaccept" med Hxx bedre.
- 3♣ er 5+ kort ♦ og minst invitt. Avslag 3Ru Andra bud "superaccept" med Hxx bedre.
- 3♦ er "transfer" stötte i hö och konv frågebud för SST (Fortsättning längre ner) og minst invitt. Avslag minimum 3♥ accept med annen melding.
- 3♥ Invit och stötte, aldrig slaminvit. Öppningshand kan föreslå 3N/4M eller passa.
- 3♣ GF og viser 4 kort ♠ kan være f eks 4144 eller nået annet. (*Motsvarande bud finns inte efter 2♣*)
- 3NT Stopper minor och mindre enn 4 kort ♠.
- Höyre svar er splinter i minor eller spill egen/makkars Majorfarve, sätter ikke opp kravpass

Efter Transfer och "andra bud "superaccept" med Hxx bedre, är färbud Cue med Högfärg RKC följer som trumf, 3Nt slaminvit i visad färg via transfert, Cue/RKC följer

SST (Short Suit Total) fråga efter "3 under högfärgen"/transfer slamundersökning. (*Slaminviter kan också göras med transfer över egenfärg*)

SH är enväldig kapten och 3N är aldrig för spel. Exempel SST **2♥-3♦**; 6 bud steg lediga för svar 3M-4M. Styrkan är känd 11-13, för att sortera ut SST svarar man, stegvis först vilken fördelning förutom 6-korts hö; någon 4-kortsfärg 6421/6430, någon singel =6331, två dubbelton visa 3-kortsfärg =6322

- 1steg = 3♥/♣=med 4-korts sidofärg, Relä 3♣/N frågar: Svarssteg LMH visar/pekar på 4-kortfärden. (Dessa är inte frekventa, för komplicerat om man ska skilja på 30/21)
- 2 steg = 3♣/Nt= singel, relä frågar, svar LMH av objudna pekar på singelfärg

Med 2 dubbelton (6322) visar man var 3-korts färg finns eller 7222 direkt.

- 3+= 3N/4kl= Låg ♣; 3korts ♣ (dubbelton i två andra objudna)
- 4+= 4kl/♦= Medel ♦ 3korts ♦ , (dubbelton i två andra objudna)
- 5+= 4♦/♥=Hög Hö 3korts ahö, (dubbelton i två andra objudna)
- 6+= 4♥/♣=7222!

Hvis motparten dobler öppning **2M**, brukes overføringer sys på fra og med 2NT (til kløver).

Overføringer kan nu være utspilldirigerende. Overføring til 3 i Majoren viser en god løft invitt.

På dobler, er hopp til 4 i minor fitjumps (ikke splinter), mens hopp i motpartens indikerte Major (3♣ over 2♥ og 4♥ over 2♣) viser splinter/kortfarge. Fitjump må være på minst tre-stötte eller Kx og hygglig sidofarve K/QT9xx fitjump lover ikke særlig med defensiv stikk i andre farver, bruk sunt fornuft i konkurrensmelding.

Redobling viser interesse for å ta motparten. Hvis de melder inn etter 2M er systemet på og dobling av innmeldinger er straff

Öppning 2N 21-22 hp (metod för eller motsvarande 2Nt budgivning)

Følgende prinsipper brukes ved åpning 2Nt: 21-22, kan inneholde 5 kort ♥/♣.

- Stayman, Smolen, Gerber, Jacoby og Texas overføringer.
- 3 ♣ er krav til 3 Nt for å vise ♣/♦, en enfarve 4 ♣/♦ eller båda ♣+♦ med 4 ♥/♣ som singelton.
- Etter 2Nt- 3♣ -3♦♥♣ er ♣/♦ på 4-trinnet naturlig og sleminvitt. Har 4 kort ♥/♣.

- Etter 2Nt- 3♣ -3♥♣ viser omvendt ♥/♠ på 3/4-trinnet trumfstøtte og sleminvitt.
- Smolen 5 (6) – 4 i ♥/♠ etter 2Nt- 3♣ -3♦. Med 54/64 kort meldes 3 ♥/♠ (4-kortsfärgen Smolen) eller overföring efter 3Nt.
- 3♦♥ overföring til ♥/♠, 4 Nt deretter er kvantitativt, ny ♥/♠ er 5 kort, ny ♣/♦ 4+. (forts se nedan)
- Superaksept med 4 kortstøtte: Hopp til utgang eller "cue-bid på veien".
- Overföring med to ♥/♠färger viser alltid minst 5-5.
- 4♦♥ er overföring til ♥/♠, 4Nt deretter er RKCB och ny farge är renons cue SI.
- 4 Nt är kvant invitt till 6Nt. Over 4 Nt accept svarer ess RKCB1430. Det är da möjligt att stoppa i 5Nt.
- 5 Nt är krav till 6Nt och invitt till 7Nt.

Principer efter transfer på 3 läget efter exempel 2Nt-3♦:

- 3♥ är 2-3-korts, andra svarsbud är bra/superaccept av högfärgen
- 3♣ med 4-stöd och Q i ♠ (4♦ av SH är retransfer)
- 3Nt är supermax med 3 korts stöd Passbart! (4♦ av SH är retransfer)
- 4♣ med 4-stöd och Q i ♠+K (4♦ av SH är retransfer)
- 4♦ med 4-stöd och Q i K+♦ (4♥ från SH är to play)
- 4♥ är 4-5 stöd men inte särskilt slamvännliga kort

Principer efter transfer på 3 läget till hö +sidolågfärg; Efter exempel 2Nt-3♦; 3♥-4♣

- 4♦ är Q med ♣-stöd Längsta lediga objudna accepteras lågfärg, slamish
- 4♥ Preferens ♥
- 4♣ är Q med kontroll i båda objudna med klöverstöd. Högsta objudna kontroller
- 4N Avslag förslag att spela med helt fel kort.
- 5♣ är minst 4stöd klöver men inte slamvännliga kort.

Transfer när vi stör våra öppningar

Försvar när vi gör inkiv på öppning 1♣♦♥♣ och 2♣, "transfer"

Etter fargeinnmelding til og med 2♣ etter vår åpning 1♣♦♥♣ og 2♣ brukes "overföring":

- Pass kan være straffepass eller negativ hånd.
- Dobling viser 5+ i fargen over innmeldingsfargen, (4+ etter 1♣- för 1hö).
- Fargemelding viser 5+ kort i närmeste höyere farge. (transfer stötte i åpningfarve 3+ Kokish invitter)
- Direkte overmelding, cuebid av motpartens färg, er krav till utgång.
- 1Nt viser ~8-11, 3Nt viser ~14-17 med håll.
- 2Nt är Stenberg. Etter åpning 1♥♣ är det minst invitt och etter 1♣♦ är det utgangskrav
- Melding i fargen under innmeldingsfargen viser 4+4+ i umeldte färger. Meldingen är sterkt konstruktiv och passes sjeldan. Med 5korts ♥/♠ fortrekkes transfer till ♥/♠.
- Enkelthopp i ny farge viser god farge och 4 kort stötte i åpningsfargen (FitJump, sidofarve5+)
- Enkelthopp i motpartens färg är splinter.
- Dobbelthopp i farge är splinter, utom 4 ♥/♠ som är to play alltid
- Med balansert hånd passer svarhänden etter innmelding och forventer balansering fra makker. Svarhänden også melde 1Nt, 3Nt med balansert hånd og godt hold.

Etter dobbling gjelder fölgende med "transfer":

- Redobbling viser 5+ i närmaste farge. Närmaste fargemelding viser neste farge osv.
- 2Nt är Stenberg. Etter åpning 1♥♣ är det minst invitt och etter 1♣♦ är det utgangskrav

- Etter dobbling har man to ulike enkelhöjningar; transfer till åpningsfarve är 8+ och 3+ stötte, medan 2 åpningsfarve är svakare stötte <8 pts 3+ stötte f eks 1♥-(Dbl)-2♥ svak. (Bruker Kokish invitter her)

Försvar när fi stör vår 1Nt

- Om fi dubblar; Sys on och Rdbl är styrka/straffinviterande, kravpass på flykt till 2♣/♦
- Om 2♣ Cappelletti någon 1-färgshand, dubbelt är Stayman/stolen bid, sys on
- Vid andra konv färginkliv visar D styrka Dbl, 7+ (~7-9?), om visad färg helst dubbelton där för dbl, Efter 2♥/♠ är 4♣/4♦ Leaping Michael, Lebensohl
- Stayman och överföring bortfaller vid färginkliv högre än 2♣. Färgbud är passbud på 2-läget, inviterande på 3-läget. Överbud är krav/hållfråga.
- Om fi dubblar vår 2♣ Stayman; Med håll bjuds som vanligt, Rdbl är håll max men utan fyorkorts hö. Pass på 2♣ X utan håll; :
 - SH bjuder naturligt 5-färg på 2/3-läget okrav/to play. 2Nt invit med enkel håll.
 - **SH Rdbl (invitplus):** ber ÖH bjuda överföring till sin 4-korts ♥/♠, 2♦=♥ men kan ha 44♥/♠, 2♥=♦. 2♣ visar xx i ♣ (ideellt 3352, stöldvärdet på korta trumfen om moysian fit), 2N förnekar 4k ♥/♠ minst 3k ♣.

Princip om inte annat sagts i notaten

Fi dubblar vår överföring efter 1Nt/2Nt; vi tar emot överföring med 3-stöd, pass utan 3-stöd (då är redubbelt är retransfer), superaccept som system på, Rdbl visar 3-stöd, vill ha partnern som spelförare.

Fi dubblar Stayman; System på med kl håll, och pass utan håll. Se avsnitt ovan "när fi stör vår 1Nt".

1m-(1M)-P-(2M): Dbl-P-2N = två ställen att spela

Försvarsbud defensivmetoder

Försvar mot stark 1♣ o 2♣

Dubbelt av stark 1♣ = öppningshand 13/14 +.

Resten destruktivt Trash och Nt visar hård/mjuka

Dubbelt av stark 2♣ = ♣. Resten destruktivt Trash och Nt visar hård/mjuka.

Försvar mot 2♦ Multi, [Länk här](#), ACBL defense 1

- Dubbelt = Dbl mot ♣. Svar när 3:e hand passar/rdbl på Dbl som om de öppnat med 2♣, 2♥ är okrav, 2♣ krav, och 2Nt/3läget Lebensohl. När 3:e hand bjuder; dbl straff, 2Nt/3läget Lebensohl
- 2♥ = Ud mot ♥ färg. Svar på Dbl som om de öppnat med 2♥, 2♣ okrav 2Nt/3läget Lebensohl
- Pass, senare Dbl på 2♥/♠ = Svagare/lättare Dbl än Dbl/2♥ direkt. Svar som ovan inkl Lebensohl
- 2♣, 3♥ = Naturligt. Svar bud i a♥/♠ är "Cuebid" som lovar bättre kort med stöd än en direkt höjning/direktstöd, Hoppbud är naturliga.
- 2N = 16-18hp . Svar samma som 2Nt öppning.
- 3♣/♦ = Naturligt
- 3♣ = Naturligt starkt (jämför 2♣) svar ahö 4♥ stöd, bra höjning.
- **4♣/♦ = 5+/5+** i bjuden ♣/♦ samt någon ♥/♠. Svar på 4♣ >4♦ ber bjuda sin ♥/♠, på 4♦ > 4♥ pass/korrigera till ♥/♠. Om det inte passar med ♥/♠ kan man gå tillbaka till ♣/♦, alt

essfråga.

- 4♥♠ Naturlig egen färg
- 4Nt 55+ i minor

Efter 2♦ - P - P - Dbl; detta behandlas som UD mot ruterfärg.

Efter 2♦ - P - 2♥ - Dbl; 2♣-? (Partnern UD mot ♥) På 2♣: Dbl=straff, 3♥= nat 5+, 3♣=Hållfråga (utan håll bjuds längsta billigaste färg)

Efter 2♦ - P - 2♥ -P; 2♣-? När pd passat över 2♥, är dbl svagare UD här än direkt.

Försvaret mot 1Nt (14-16+)

- **Dbl** visar i andra hand minst samma styrka som öppningen. På D bjuds straffpass/5-kortsfärg och utan bjuds 2♣* varpå partnern bjuder 4-färger nerifrån.
- 2♣ båda ♣/♦ 44+
- 2♦ båda ♥/♠ 44+ (på dbl är pass bjud din bästa/längsta färg)
- 2♥/♠ Naturligt
- 2N visar tvåfärg 55+ (hårda-mjuka, röda-svarta) Dvs ej som 2♣/2♦
- 3X högre spel-/spärrkaraktär.

Försvaret mot svag Nt (13-15-) MONK

- 2♣ shows both ♥/♠, 5=4 or 5=5 or better. 2♣ is far preferable to 2♦ for this purpose, since partner can bid 2♦ (or double a 2♦ by opener's partner) to show no preference, equal ♥/♠ suit lengths. If he has a preference he bids it. This ensures the partnership will find the best fit when overcaller is 5=4 (when partner is 3=3 he bids 2♦).
- 2♦ shows a 5-card ♥/♠ with a side 4+ ♣/♦. Responses are somewhat similar to **Multi 2♦** responses. The partnership uses pass or correct principles, and will usually respond 2♥ which is pass or correct to 2♣. 2♣ is pass or correct (and shows heart interest). 2Nt asks for ♣/♦-suit, 3♥ is preemptive in BOTH ♥/♠. Other bids are natural.
- 2♥ and 2♣ are natural, and show 6+ cards. Stöd med 2Nt inv+
- That leaves hands with long ♣/♦s, very strong hands, and 5332 ♥/♠-suit hands. MONK uses **Double** to show one of those hands. Partner will usually bid 2♣ pass or correct, and overcaller will normally pass with clubs, bid 2♦ with diamonds, or bid 2♥ / ♠ with 5332 pattern. With a suitably strong hand, partner can convert the double to penalties. If overcaller has a very strong hand, he shows it by bidding 2Nt or his suit at the 3-level. If responder bids before advancer, then any subsequent double by overcaller shows the strong hand. Om partnern bjuder 2♣ p/k och 2♦ p/visa 5+ ♥/♠ hos dubblaren.

Metoder efter partnerns Dbl på öppningsbud, ELC på (1♥/♣)-Dbl

ELC = Equal Level Conversion brukes etter opplysende dobbling for å vise 4 kort ♥♠ og 5+ kort ♦-5+. Etter opplysende dobbling av 1♥ eller 1♣ viser 2♦ over makkers 2♣ 4 kort i omvendt ♥/♣ og lenger ♦, men ikke tillegg. Med tillegg må det meldes 3♦. Kan bjudas i liknade läge efter 2♣/♥ med ELC.

Försvaret vid störning allmänt

Lisabonprincipen ofta, tex vid inkliv med 2N med 2 lägst objudna av fienden.

I meldeförlöp ner motparten melder högt, och man ska stötta makker, om inga andra bud visar bra stöd bruker man f eks 4 fifärg som "gott löft" till makkers farve, inte cuebid/kortfärg då man inte har utrymme och visa det på annat sätt.

Mot 1 i färg

Mot 1♣ (1-3 kort) Dbl=vårt system på samma som vi öppnat 1♣, transfersvar etc, överbud 2♣ samma som öppning 3♣.

Vidare om de spelar med transfer efter 1♣ på enläget, dvs vi i 4e hand;

1. De bjuder transfersvar på 1-läget. Dbl är färg som dubblas, "accept" av transfer är UD.
2. De bjuder 1♣ över 1♣, förnekar 4-korts högfärg; Dbl är UD med högfärgerna

Gastem tvåfärgsvisande **inkliv länk här** =; 1N=extreme suits, 2♣=low suits, 2♦u=High suits gäller över öppning 1 lá. Med extrem fördelningar 65/56 destruktivt kan man hoppa 2N, 3♣, 3♦u samma betydelse över samma typ av 1lå dvs mot 1♣ 4+ och 1♦ "nat" typ slaskruter med begränsad styrka och olika "naturliga" varianter, 5533, polish club, 5542 etc

Gastem; Om fi dubblar vårt bud har vi följande enkla logiska avtal:

Priff direkt säger inget mer än preferensen, hoppbud är förstärkt spärr. (Pass är passpriff om en av färgerna, tex (1♦)-2K* visar ♣+♥.)

Pass är neutralt (eller to play om det råkar vara en av de två visade färgerna), kanske kan tänka sig spela t ex 1N X eller bara vill se om Öh bjuder nåt, eller låter inklivshanden välja sin längsta färg om 54 eller redubblar. Inklivshanden kan redubbla (med tex 44) för att be partnern ge preferens, eller bjuda en egen långfärg.

Egen färg som svarshanden bjuder direkt, (med eller utan dubbling) är okrav och indikerar långfärg utan tillpass i de två visade färgerna.

Rdbl (när inklivet inte kan vara färgen/budet de dubblar) visar lika längd eller längre färg i högsta av två, tex 32. Inklivshanden kan med lika längd välja högsta färgen, eller bjuda sin längsta.

Bjud fis färg är ett kravbud med vilken invit/kravhand som helst, söker. Om fifärg inte är ledig på 2-läget (t ex (1kl)-2kl får man fejka med Rdbl/2Nt så makker bjuder, sen bjuder man en gång till för partnern ska inse invit/krav söker tempo. Redbl/2Nt har samma betydelse "krav".

Inkliv visar 8–16 hp, 5+ färg.

Dbl innebär UD ca 11–16 hp med 3+ i objudna färger eller 17+ hp oavsett fördelning.

1Nt visar 15–18 hp, balans, håll i motpartens färg(er). Nt-systemet gäller.

Hoppinkliv är spelsticksbaserade, zon/position.

Vi balanserar med 1Nt i 4:e hand med 11–14 hp mot öppning 1♣/♦ och 11–16 hp mot öppning 1♥/♣, 1N system på men 2♣ Range Stayman över 11–16 Nt svar 2♦/♥/♣=11–13 och 2Nt=14–16 hp upprepad Stayman 3♣ eller överföring på 3-läget.

Balansering med 2Nt i 4e hand ~19–21 hp och 2Nt system på

TVÅFÄRGSVISANDE INKLIV är konstruktiva 10+pts

Michels cuebid och Leaping Michaels, exempel:

(1♣/♦)-2♣/♦ viser 55+ i båda ♥/♣

(1♥/♣)-2♥/♣ viser 55+ i a♥/♣ og ♣ (Husk ELC)

(1x)-2N viser 55+ i to laveste (Marmic/Böes)

(1♥/♣/2♥/♣)-4♣/♦ viser 5+m♣/♦ och 5 i a♥/♣ (Leaping Michaels)

(1♥/♣/2♥/♣)-4♥/♣ är det 55 i ♣/♦ bra kort, och 4Nt är 55 ♣/♦ med svagare hand (Marmic/Böes)

(1♣/♦/2♣/♦)-4_a♣/♦ viser 5+5 i någon ♥/♣ (Leaping Michaels tex 2♣ 5+ max 16, eller svaga 2♦)

- 4♣ = 5_a♣/♦+5 i någon ♥/♣. (forts 4♦/♥ =p/k till ♥/♣ 4♣= p/k om 55 Rött annars bra lyft till ♣/♦.)
- 4♦ är 55 båda♥/♣