

Starta Ruter

Starta programmet med Rutersymbolen, (sigma.)

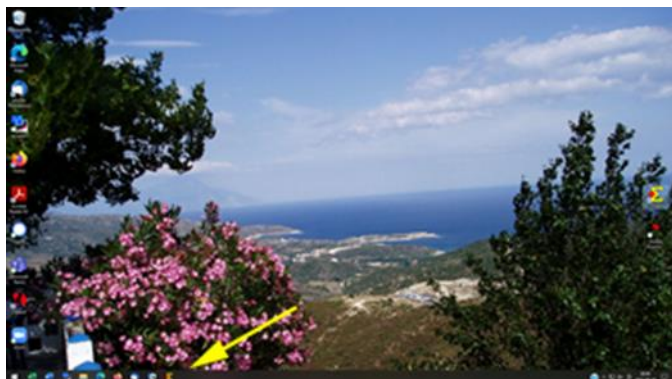


Bild 1

En lista över tävlingar visas av ruterprogrammet. Här kan du öppna och skapa nya tävlingar.

Starta tävling från hemsidan

För att öppna en tävlingen som står på klubbens hemsida, klickar du på knappen "Special". En meny visas, klicka på "Öppna från Spader". Hemsidans tävlingar visas i tävlingsutforskarens lista. Markera tävlingen som du ska starta. Klicka på knappen "Öppna". På detta sätt säkerställs att tävlingen kopplas till rätt tävlings-nummer vid överföring av data till och från SBF:s servrar.

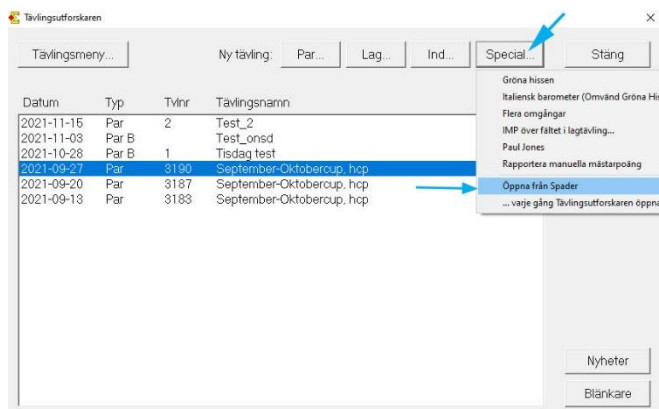


Bild 2 Tävlingsutforskaren

Tävlingsnamn och signatur visa för den tävlingen du öppnade. I listan för beräkningsform, kan du välja hur tävlingen skall beräknas. Välj "Partävling" vid en vanlig tävling och om en barometertävling ska spelas, klicka då också i "Barometer" klicka sedan "Nästa".

Allmänt

Tävlingensnamn: September-Oktobercup, hcp

Signatur: Sandvikens BK - Ordinarie

Beräkningsform: Partävling

Barometer Semjbarometer

Två vinnare

Fönster-prefix: ... eller använd automatiskt prefix

Tävlingensnamnet skrivs ut i övre vänstra hörnet och signaturen i nedre vänstra hörnet på alla rapporter. Naturligtvis beror detta på hur rapporterna är designade.

Du behöver inte klicka på Avancerat. Om du gör det kan du välja mer avancerade inställningar för den valda beräkningsformen. Du kommer också hitta fler alternativ som hur du matar in resultat, hur split score beräknas, m.m.

< Föregående **Nästa** > Avbryt

Bild 3 Allmänt

Förvalt är "I dag" om tävlingen skall spelas samma dag så klick "Nästa".

Tävlingsdatum

Välj tävlingsdatum

I dag

I går

Mata in datum

Tävlingsdatum

Från: Dag: 13 Månad: 09 År: 2021

Till: Dag: 13 Månad: 09 År: 2021

Tid ... (används endast i Bridgemate-appen)

Timme: 19 Minut: 00

Tävlingsdatumet används i flera lägen:

- * Det kan skrivas ut på rapporter
- * Det används när du rapporterar tävlingen till Svensk Bridge

< Föregående **Nästa** > Avbryt

Bild 4 Tävlingsdatum

Skriv i tävlingsledare

Klicka på första raden för att lägga in tävlingsledare.

Bild 5 Tävlingsledare

Skriv in medlemsnummer för tävlingsledaren och klicka på "OK"

Bild 6 Sök spelare

Tävlingsledares namn visas i Bild 5 ovan. Klicka på "Nästa"

Bestäm typ av tävling

Låt "A(brons)" vara ikryssat enligt nedan, de enda gånger du väljer att inte rapportera tävlingen till svensk bridge är om det är en simultantävling eller om det är en tävling där alkohol tillåts.

Bild 7 Mästarpoäng och ranking

Välj "Poängserie" om tävlingen är en av flera i en serie, klicka sedan på "Nästa".

Bild 8 Poängserie

Välj om tävlingen skall spelas med handikapp eller inte och klicka sedan ”Nästa”.

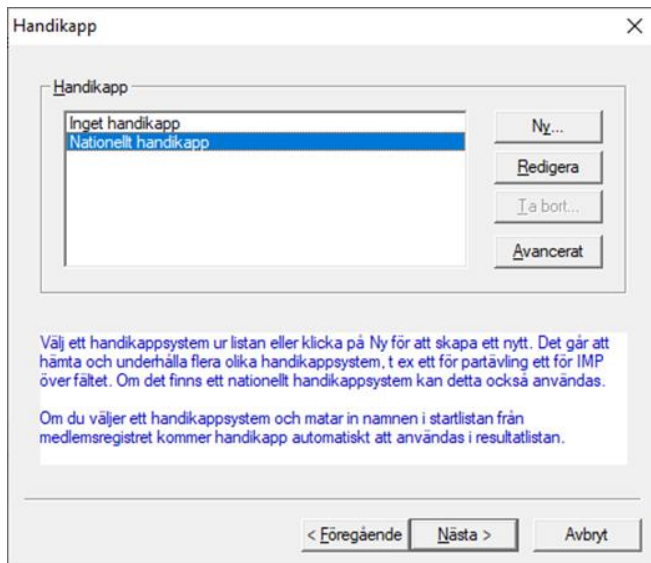


Bild 9 Handikapp

Importera givsamling

Klicka i ”Utför dubbeldummy-analys automatiskt” enligt och klicka sedan på ”Välj”

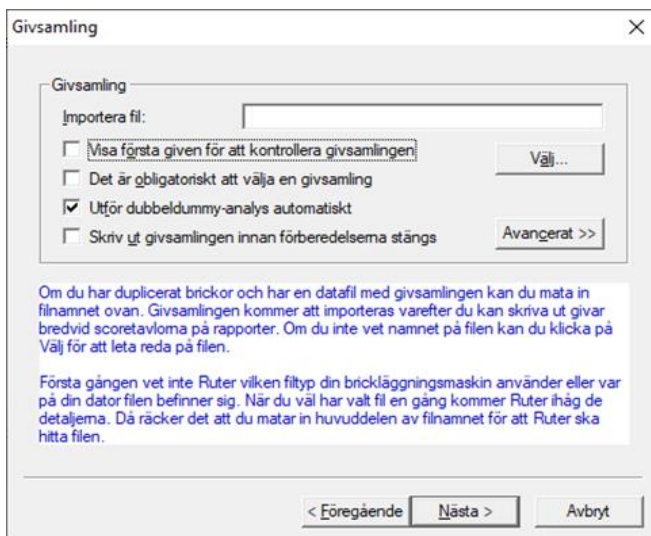


Bild 10 Givsamling

Leta upp aktuell fil bland brickfilerna och välj att ”Öppna” den filen.

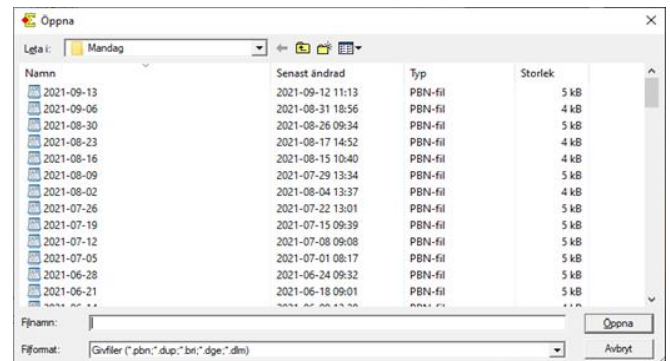


Bild 11 Öppna

Klicka sedan på ”Nästa”. En analys av brickorna kommer att göras, vänta bara tills analyseringen är färdig

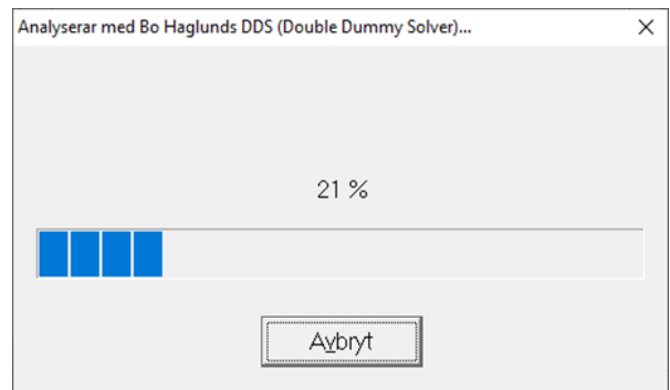


Bild 12 Double Dummy Solver

Om du har föranmälan till tävlingen så har du redan fått en startlista från hemsidan klicka då i ”**Stäng förberedelser**” och klicka sedan på ”**Slutför**”. Hoppa sedan till avsnittet **Bestäm antal bord och flyttschema** sidan 5.

Ska du skapa en startlista. Klicka i ”**Mata in namn**” och klicka på ”**Slutför**”.

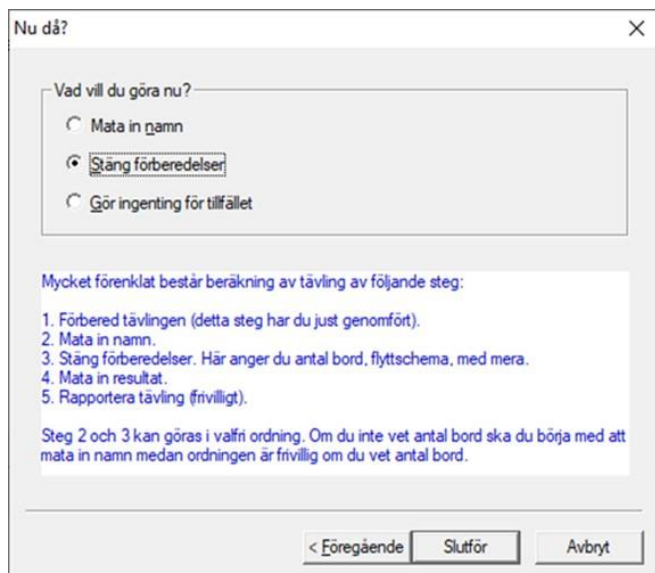


Bild 13 Nu då

Mata in namn

Namnenyn kommer upp efter att du valt mata in namn. Klicka på rutan ”**Par**” och välj första alternativet ”**Par**”

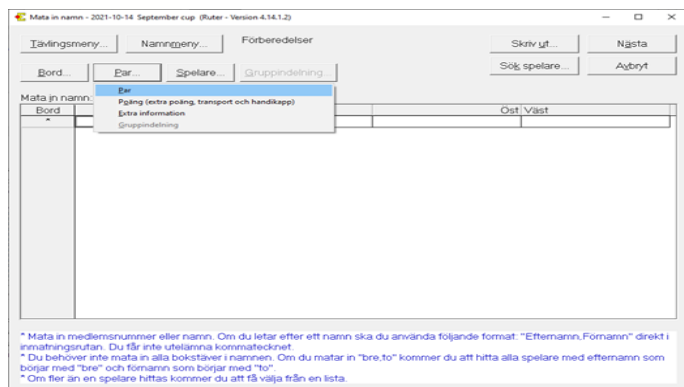


Bild 14 Mata in Namn

Nu är det dags att mata in alla namn, namnet kan matas in i många olika former, antingen skriver du minst en bokstav av efternamnet följt av ett komma eller en punkt och sedan minst en bokstav av förnamnet och slutligen tryck på ”**Enter**”.

En lista visas som överensstämmer med ditt val, markera rätt namn och tryck på ”**Enter**” (se exempel nedan).

Det absolut snabbaste sättet är att mata in MID-numret i fältet då kommer programmet automatiskt hitta rätt spelare direkt.

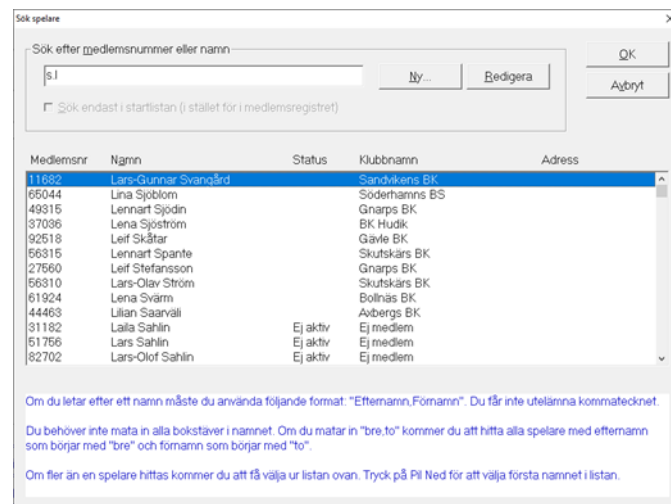


Bild 15 Sök spelare

Fyll i namnen på alla spelare.

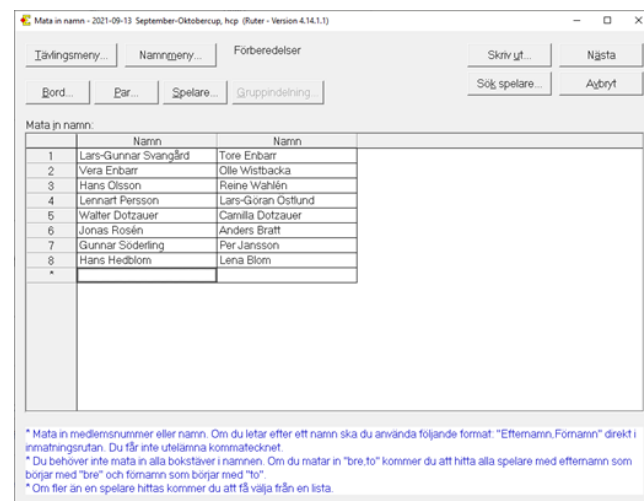


Bild 16 Mata Namn

I "Namnmeny" kan du bestämma hur paren ska sitta. Om någon har problem med att flytta sig mellan bordet kan du markera paret så att de får sitta stilla. Markera då paret i startlistan och välj "Markera som sittepar".

Det går även i menyn välja att markera någon som "Tävlingsledare", det enda som händer då är att det paret får frirond i sista rondet om det är ett udda antal par.

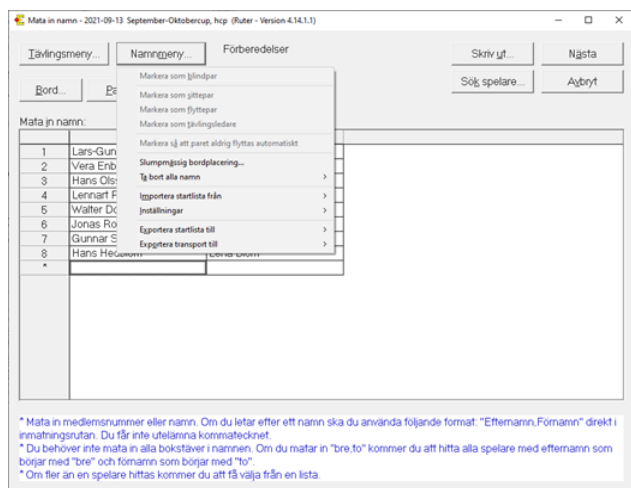


Bild 17 Markera sittepa och tävlingsledare

När alla par är inmatade, öppna "Tävlingsmeny" och välj "Stäng Förberedelser".

Om det är ojämnt antal par kommer följande ruta upp, klicka "Ja"



Bild 18 Ruter

Bestäm antal bord och flyttschema

Kontrollera att antal bord stämmer med startlistan. Klicka i "Slumpmässig bordsplacering" och klicka sedan på "Nästa".

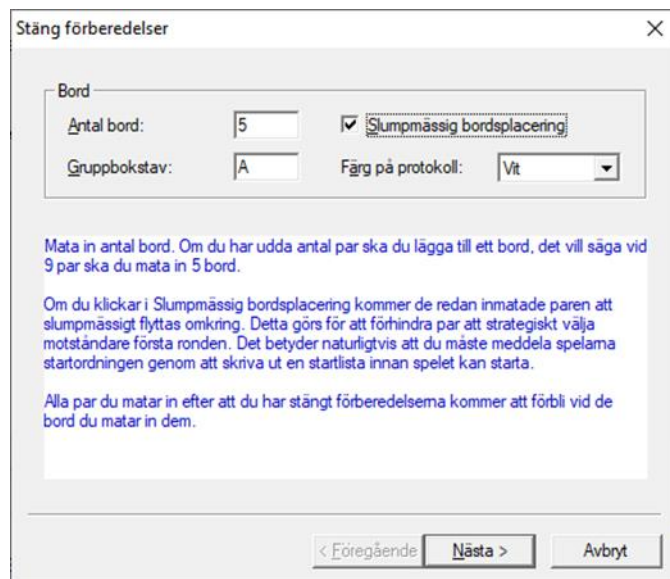


Bild 19 Stäng förberedelser

För att veta hur många brickor som skall spelas och hur många ronder så går du efter denna tabell:

Antal Par	Brickor/rond	Ronder	Totalt antal brickor
4	8	3	24
5-6	5	5	25
7-8	4	6	24
9-12	3	8	24
13-	2	12	24

I vissa fall kan **Antal brickor per rond** behöva att ändras enligt tabellen ovan, om det är få antal par som deltar i tävlingen. Klicka sedan **"Nästa"**

Bild 20 Bricka

Välj ett flyttschema som passar, oftast är det första alternativet som är det rätta och klicka sedan **"Nästa"**

Bild 21 Välj ett flyttschema

Använd Bridgemate

Klicka i Använd Bridgemate och klicka sedan **"Slutför"**

Bild 22 Använd Bridgemate

En varningsruta kommer upp för att du valt **"Slumpmässig bordsplacering"**, klicka bara **"Ja"**

Bild 23 Ruter

Nu kommer programmet bridgemate starta och automatiskt skapa en databas i Ruters inkorg. Klicka "Ja" om du vill att ruter ska importera resultat från bridgemate.

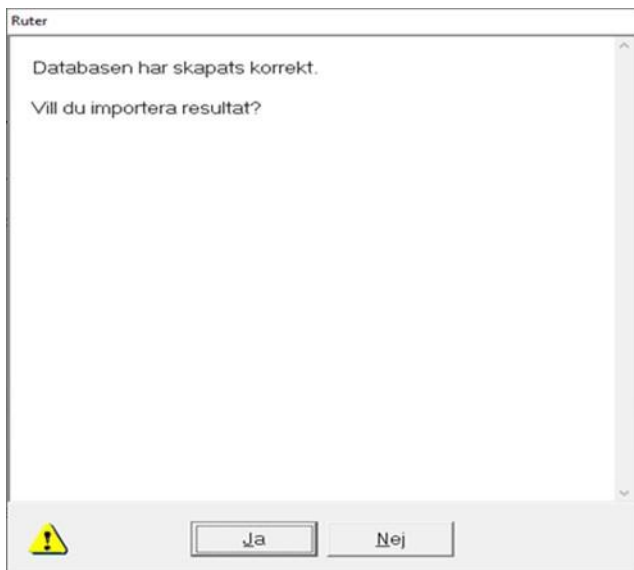


Bild 24 Ruter

En bekräftelse visas på vilken fil som skapats och var den är lagrad. Klicka på "Ja" för att verifiera fil och plats.

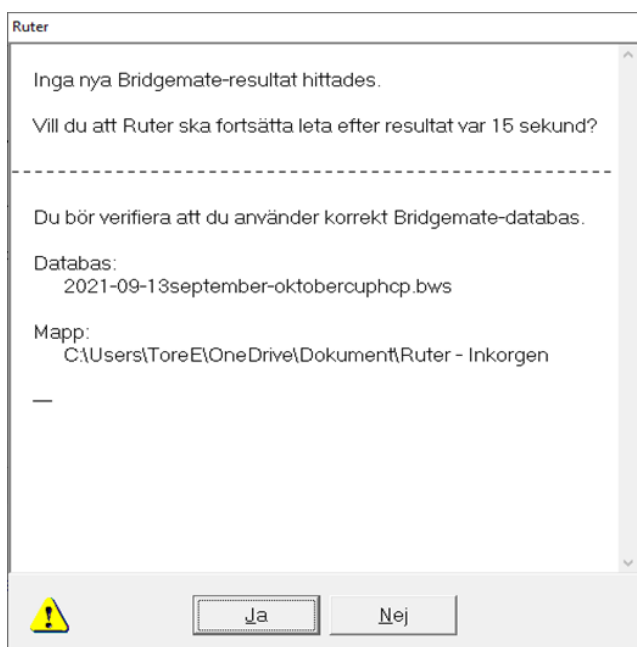


Bild 25 Ruter

Nu är tävlingen startad och resultatfönstret visas enligt nedan.

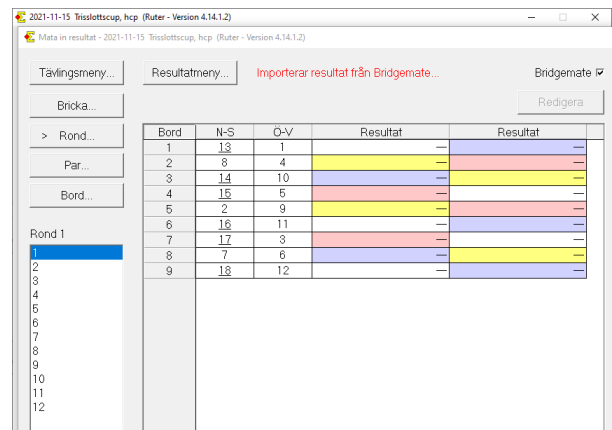


Bild 26 Resultatfönstret

Om det är ett jämnt antal visas resultatfönstret som ovan eller med udda antal ska det stå Frirond för ett par. Fortsätt då med att skriva ut guidekort eller statlista. Sidan 9.

Udda antal par i startlistan från hemsidan

Med udda antal par i startlistan och ingen frirond visas för något par i resultatfönstret (se bild 26), så måste ett blindpar markeras och flyttschemat uppdateras.

Öppna "Tävlingsmeny" och välj i listan "Mata in namn". Startlistan visas (se bild 27 nedan). Markera platsen för blindparet i startlistan (se pil). Öppna sedan "Namnmenyn" och välj i listan "Markera som blindpar". Blindparet markeras nu med ett streck i startlistan och klicka sedan på "Stäng"

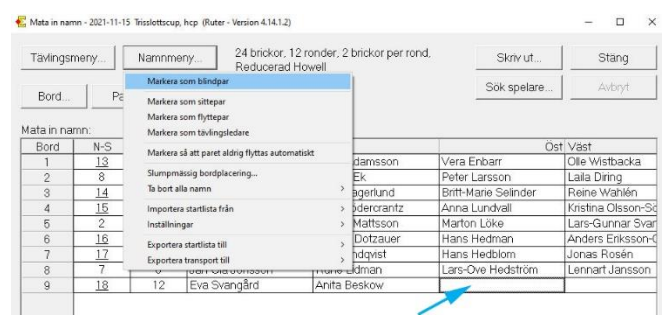


Bild 27 Markera blindpar

Flyttschemat behöver nu uppdateras för blindparet. Öppna "Tävlingsmeny" och välj "Bridgemate". I listan för Bridgemate klicka på "Uppdatera flyttschema från rond 2".

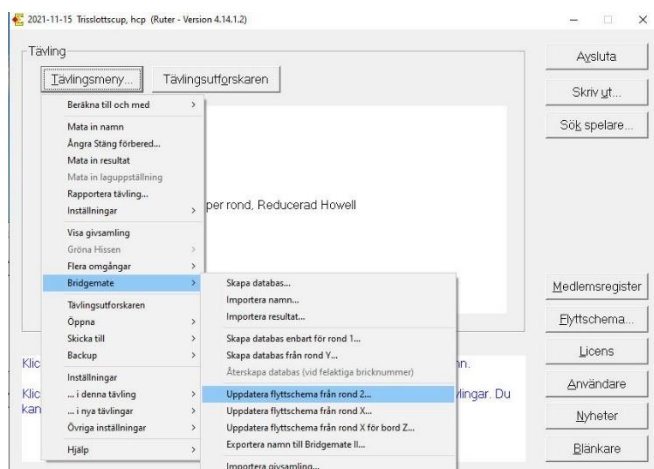


Bild 28

Klicka på "Ja" för att uppdatera flyttschemat.

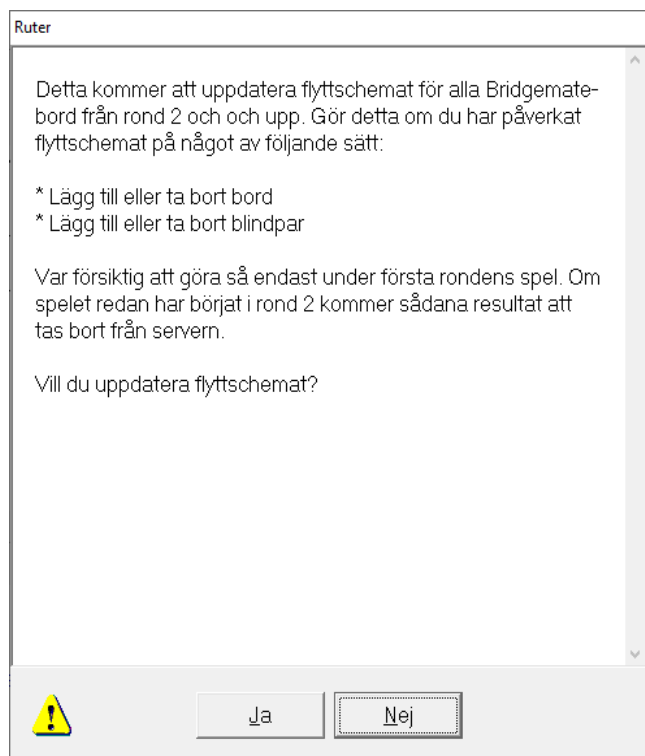


Bild 29

Databasen har uppdaterats med ett nytt flyttschema. Klicka på "Ja" för att importera resultat.

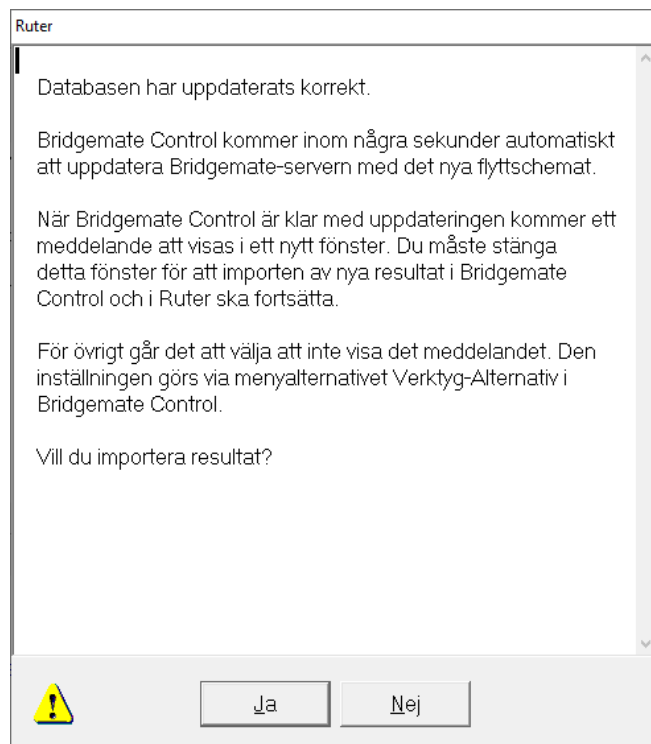


Bild 30

En bekräftelse visas på vilken fil som skapats och var den är lagrad (se bild 25). Klicka på "Ja"

Ett uppdaterat flyttschema visas för blindparet och den startade tävlingen. I resultatfönstret nedan visas den Firond som saknades i Bild 26.

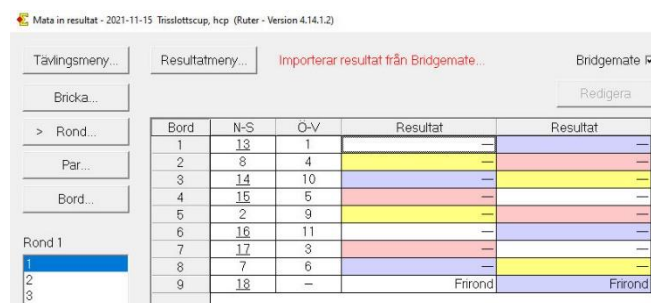


Bild 31 Resultatfönstret med firond

Fortsätt med att skriva ut guidekort och statlista för tävlingen.

Skriva ut Guidekort

Om du vill ha utskrift av guidekort välj i listan för Rapporttyp **"Guidekort"** i listan för Rapport **"Guidekort"**. Klicka sedan på **"Skriv ut"**.

Om du vill skriva ut guidekort med namn välj i listan Rapporttyp **"Guidekort"** och i listan Rapport **"Guidekort med klubbnamn och namn på spelarna"**. Klicka sedan på **"Skriv ut"**

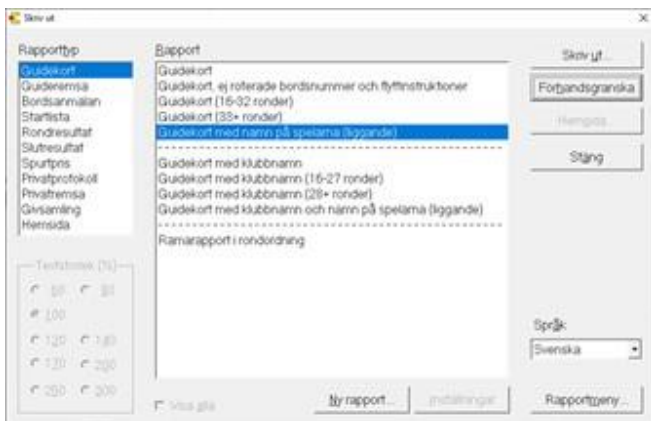


Bild 32 Skriv ut

Klicka sedan **"Slutför"**

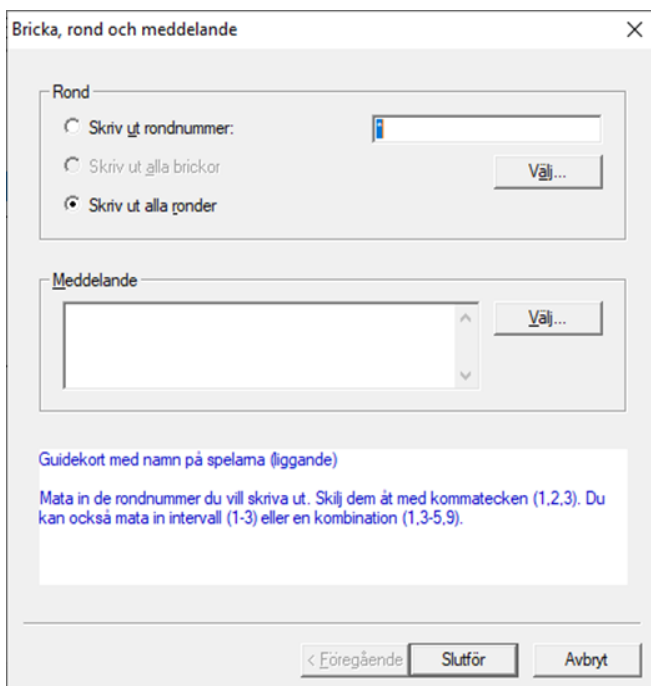


Bild 33 Bricka rond

För att guidekort ska skrivas ut klicka på **"OK"**.
Innan utskrift av guidekort med namn kontrollera att skrivaren är inställd för liggande utskrift.

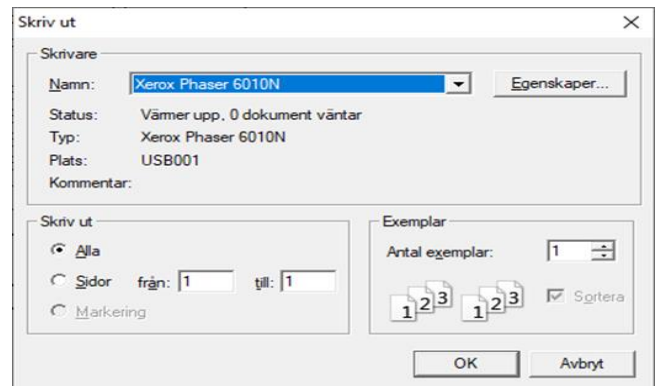


Bild 34 Skriv ut

Skriva ut Startlista

För att skriva ut startlistan. Välj **"Startlista"** i listan för Rapporttyp och i listan för rapport välj **"Parordning (rond 1)"**, välj sedan **"Skriv ut"**

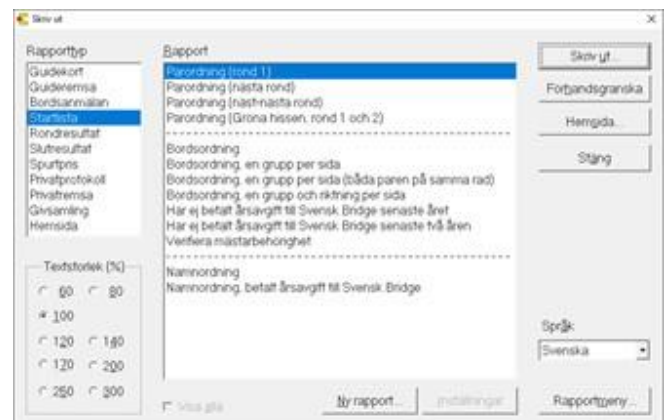


Bild 35 Skriv ut

Klicka sedan **"Slutför"**

Bild 36 Bricka rond

Klicka **"OK"** så skrivs startlistan ut på skrivaren.

Bild 37 Skriv ut

Visa startlista på skärm/projektor

Om du vill visa startlistan på skärm/projektor, klicka **"Resultatmeny" – "Aktuell ställning" – "Startlista"**, då skapas en fil som heter Ruter.

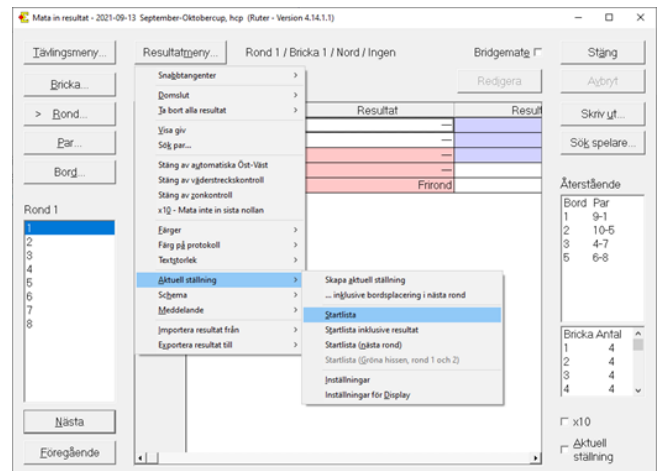


Bild 38 Hur en startlista skapas

Öppna filen **"Ruter"** i din Web-läsare så visas startlistan

Par	Rond 1	Namn	Hcp%	MID	Klubb
1	Ö-V	Gunnar Söderling - Per Jansson	28,1 31,6	20009 3299	Sandvikens BK
3	Ö-V	Lennart Persson - Lars-Göran Östlund	12,5 10,6	2978 2995	Gävle BK
4	3 N-S	Margareta Lidman - Rune Lidman	49,3 37,3	36668 36669	Sandvikens BK
5	2 Ö-V	Hans Olsson - Reine Wahlén	18,6 14,5	3036 3072	Sandvikens BK
6	5 N-S	Hans Hedblom - Lena Blom	40,5 51,3	36661 36662	Sandvikens BK
7	3 Ö-V	Lars-Gunnar Svängård - Tore Enbarr	22,3 13,7	11682 3044	Sandvikens BK
8	5 Ö-V	Jonas Rosén - Anders Bratt	25,0 40,1	15391 64205	Sandvikens BK
9	1 N-S	Walter Dotzauer - Camilla Dotzauer	20,7 36,4	3000 3257	Sandvikens BK
10	2 N-S	Vera Enbarr - Olle Håstbacka	18,0 30,9	3045 41835	Sandvikens BK

Bild 39 Startlista

Nu är alla system startade så att spelet kan börja.

Läs nästa dokument beroende på vilken situation som uppstår under tävlingen.