

Sangförsvar

Generell beskrivning av sangförsvar

- **Mot stark sang 14 – 16 eller bättre**
 - ✓ destruktivt försvar
 - ✓ bör koncentrera sig på att störa och eventuellt slåss om ett delkontrakt
 - ✓ Naturlig dubbling behövs inte, med en stark balanserad hand är det oftast rätt att satsa på motspel
 - **Mot svag sang ex. 10 – 12**
 - ✓ konstruktiva motmetoder som siktar på egen utgång
 - ✓ sangsförsvaret bör ha den starka dubblingen kvar
-

Sangförsvar

- Aspro
 - Asptro
 - Astro
 - Becker – se Landy
 - Brozel
 - Cansino
 - Cappelletti
 - Conata
 - Crash
 - DONT
 - DONT - Washington Hamilton – se Cappelletti
 - Jump Ball
 - Landy (Revised Landy, Becker)
 - Lionel
 - Mizrock – se Cappelletti
 - Nilsland – se Landy
 - Pinpoint Astro – se Brozel
 - Revised Landy – se Landy
 - Ripstra – se Landy
 - SCUM – se Crash
 - Sharples
 - Suction – se Trash
 - Trash
 - VROOM
 - Wohllins sangförsvar
 - Woolsey
-

Sangförsvar

TRASH

Trash står för “TRAnsfer or SHape“, dvs “överföring eller fördelning“.

- Dubblingen har straffkaraktär med minst samma styrka som sangöppnaren
 - 2♣ visar enfärgshand i ruter eller tvåfärgshand med högfärgerna
 - 2♦ visar enfärgshand i hjärter eller tvåfärgshand med spader och klöver
 - 2♥ visar enfärgshand i spader eller tvåfärgshand med klöver och ruter
 - 2NT visar enfärgshand i klöver eller tvåfärgshand med ruter och hjärter
 - 2♠ visar tvåfärgshand med klöver och hjärter eller ruter och spader
-

Sangförsvar

DONT

(Disturb Opponents' NT) är ett destruktivt sangförsvar med konstruktiva inslag

- Dubblingen visar en ospecificerad enfärgshand, ber partnern bjuda 2♣
 - 2♣ visar klöver och någon annan färg
 - 2♦ visar ruter och en högfärg
 - 2♥ visar högfärgerna
 - 2NT visar en mycket stark hand med minst (6-5) i en högfärg och en lågfärg
 - 3NT visar en mycket stark hand med minst 5-5 i högfärgerna
 - Därtill används 2♠ för att visa en enfärgshand i spader, som då är svagare än den som dubblingen visar. 3-bud i färg är rena spärrar
-

Sangförsvar

ÖST Giv	♠ 8				
Zon Ö-V	♥ 9 5	Väst	Nord	Öst	Syd
	♦ K 10 8 4 3			Pass	Pass
	♣ A K 8 7 6				
♠ A 6 5		1 NT	2 ♥	D	3 ♣
♥ A Q 6 2		D	Pass	3 ♠	Pass
♦ A Q 7 2		4 ♠	Pass	Pass	Pass
♣ J 3					
	♠ J 7 4 2				
	♥ J 10 8 7 4				
	♦ —				
	♣ Q 9 5 4				

TRASH! Nord visar att han har något att störa öppningssidan med. Syd ser att man antingen har väldigt bra anpassning i ♠ eller också minst 8-korts anpassning i ♣. När dessutom öst dubblar för att visa poäng så vet ju syd att öppningssidan har till minst utgång så det gäller att störa så mycket som möjligt. Kanske borde man till och med bjuda 4♣ för att sätta riktig press på motståndarna. Zonerna är ju snälla! Man kan också tänka sig att syd bara accepterar överföringen och bjuder 2♠ för att sedan konkurrera om det behövs, men då ger man motståndarna för mycket budutrymme. Skall man spärra skall man göra det direkt, så högt som möjligt!

Sangförsvar

Väst Giv
Zon Ingen

♠ J 10
♥ K Q J 7 5 3
♦ 9 7
♣ 8 7 4

♠ A 7 4 2
♥ 9 2
♦ A K 2
♣ A J 5 3

♠ K 9 3
♥ A 9
♦ Q 5 4 3
♣ Q 10 9 6

♠ Q 8 6 5
♥ 10 8 6
♦ J 10 8 6
♣ K 2

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	2 ♦	D	2 ♥
2 ♠	3 ♥	Pass	Pass
D	Pass	3 NT	Pass
Pass	Pass		

TRASH igen. Nord har en bra sexkorts hjärter och vill göra det svårt för Öst – Väst att bjuda rätt. Syd har anpassning om partnern har ♠+♣, men även med en ♥-hand hos partnern så tål de nog 3-läget.

Sangförsvar

Väst Giv ♠ 10 5 4
Zon Ingen ♥ K Q J 9 6
 ♦ 6
 ♣ Q J 7 6

♠ J 6 3 2
♥ A 3
♦ A K Q 4 2
♣ K 2

♠ A 9
♥ 8
♦ 10 9 8 7 5 3
♣ A 10 8 4

♠ K Q 8 7
♥ 10 7 5 4 2
♦ J
♣ 9 5 3

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	2 ♠	D	3 ♥
Pass	Pass	???	

TRASH! 2 ♠ visar alltså antingen ♣ och ♥ eller ♦ och ♠ och syd ser att man har anpassning i någon högfärg. Liksom tidigare vet han också att spärrar är effektivast om de görs direkt. Det kanske hade varit bra med 4♥ till och med? Speciellt om motståndarna varit i zonen. Budgivningen slutar nog inte som ovan, men hur ÖV skall ta sig fram i det här budläget vet jag inte riktigt. Gissa själva, precis som ÖV skulle få göra vid bordet. Hade ni hittat till 6♦?

Sangförsvar

Väst Giv ♠ 4

Zon Alla ♥ 9 2

♦ K J 8 7 6

♣ K 6 5 4 2

♠ K 7

♥ A K J 8 6

♦ 10 9 5 3

♣ A 9

♠ Q J 9 5 2

♥ Q 4 3

♦ A 9 4 2

♣ Q 8

♠ A 10 8 6 3

♥ 10 7 5

♦ Q

♣ J 10 7 3

Väst

Nord

Öst

Syd

1 NT

2 ♥

D

3 ♣

3 ♥

Pass

3 ♠

Pass

3 NT

Pass

Pass

Pass

TRASH! Syd skulle förstås kunna bjuda 2♠ istället, men när han själv har femkorts ♠-färg så är det mer sannolikt att nord har lågfärgerna, så då kommer NS behöva korrigera och ÖV får ytterligare något bud på sig att klargöra vad de har. Därför väljer han 3♣. Om nord mot förmodan skulle ha högfärgerna så är nog 3♠ spelbart.

Notera att nords pass sedan faktiskt inte lovar att han har lågfärgerna. Utifrån budgivningen så skulle ju faktiskt nord kunna ha högfärgerna. Det bidrar till att göra budgivningen väldigt osäker och svår för ÖV.
