

Tävlingsbestämmelser

för Skånes Bridgeförbunds tävlingar

Säsong 2023-2024



Innehåll

1	Allmänt	2
1.1	Tillåtna system	2
1.2	Alerteringsregler	2
1.3	Stopp/Trivsel/Disciplin	2
1.4	Kontaktinfo, ansvarig tävlingsledare	2
2	Lagtävlingar	2
2.1	SM/DM Lag	2
2.1.1	Allmänt	2
2.1.2	Tidsschema och speldagar	3
2.1.3	Genomförande av match	3
2.1.4	Spel på internet, BBO eller RealBridge	3
2.1.5	Antal brickor och lottning	3
2.1.6	Andra Chansen	4
2.1.7	Placering i DM	4
2.1.8	DM-final	4
2.1.9	Walk-Over	4
2.1.10	Startavgifter	4
2.1.11	Matchresultat	4
2.1.12	Mästarpoäng	4
2.2	En 4 i Skåne	4
2.2.1	Allmänt	4
2.2.2	Tidsschema och speldagar	5
2.2.3	Matchresultat	5
2.2.4	Reserver	5
2.2.5	Walk-over	5
2.2.6	Uppflyttning	5
2.2.7	Mästarpoäng m.m.	5
2.2.8	Startavgifter	5
2.3	Skåneserien	5
2.3.1	Allmänt	5
2.3.2	Tidsschema och speldagar	5
2.3.3	Bestämmande av matchdag	5
2.3.4	Hemmatch	6
2.3.5	Spel på internet, BBO eller RealBridge	6
2.3.6	Uppskjutna matcher	6
2.3.7	Matchresultat	6
2.3.8	Reserver	6
2.3.9	Walk-over	6
2.3.10	Upp- och nedflyttning	6
2.3.11	Mästarpoäng m.m.	6
2.3.12	Startavgifter	6
3.1	SM/DM Par	7
3.2	Allemansträffen	7

1 Allmänt

Detta är ett samlingsdokument för tävlingsbridge som spelas i Skånes BF:s regi, vilket inkluderar SM/DM-tävlingar, Allsvenskans division 4, Skåneserien, Allemansträffen samt övriga tävlingar Skånes BF arrangerar. Dokumentet uppdateras från år till år, och nya versioner publiceras löpande på Skånes BF:s hemsida.

1.1 Tillåtna system

SBF:s generella regelverk tillämpas.

1.2 Alerteringsregler

SBF:s generella regelverk tillämpas. Observera att nya alerteringsregler trätt i kraft 2023-09-01.

1.3 Stopp/Trivsel/Disciplin

SBF:s generella regelverk tillämpas.

1.4 Kontaktinfo, ansvarig tävlingsledare

Ansvärlig tävlingsledare är DTL Thomas Andersson. Kontaktinformation vid begäran om domslut eller andra frågor:

Skånes Bridgeförbund

Stenyxegatan 34A
213 76 Malmö
040-26 33 40
kansli@skanesbridgeforbund.se

2 Lagtävlingar

2.1 SM/DM Lag

2.1.1 Allmänt

- Varje lag får bestå av högst åtta spelare i DM-kval och DM-final. Dispens för fler spelare kan ej ges.
- Spelarna behöver inte representera samma klubb.
- Spelare som deltar i SM/DM-lag skall ha betalt medlemsavgift för innevarande säsong.
- Lag innehållande en eller flera spelare från andra distriktsförbund deltar inte i spel om DM-placeringar. Vinnarna i DM-lag är alltid garanterade en plats i SM-lag semifinal.
- Varje match omfattar normalt 28 brickor i kvalserien och Andra Chansen (AC). 24-brickorsmatcher tillåts om båda lagen är överens, i poolspelet även 20-brickorsmatcher (arrangören avgör).
- 20–0-skalan för VP används.
- SBF:s generella regelverk tillämpas.

2.1.2 Tidsschema och speldagar

Rond	Lottning	Spelperiod	Fast speldag
1	*	- 9/11	Pool
2	*	- 9/11	Pool
3	*	- 9/11	Pool
4	10/11	13/11 - 30/11	Mån 27/11
5	1/12	4/12 - 4/1	Mån 11/12
6	5/1	8/1 - 25/1	Tis 23/1
7	26/1	29/1 - 15/2	Ons 14/2
AC1	16/2	19/2 - 28/2	Tor 29/2
AC2	1/3	4/3 - 14/3	Mån 11/3
Final	15/3	-	Lör-Sön 15-16/3

Poolarrangörer bestämmer egna speldagar för rond 1–3. För den öppna poolen, arrangerad av Skånes BF, gäller de fasta speldagarna 9/10, 23/10 samt 9/11.

Fasta speldagar gäller som speldag om inget annat är överenskommet. Inget lag kan tvinga ett annat lag att ändra den fasta speldagen – men om ettdera laget verkligen inte kan spela på de rekommenderade dagarna förväntar vi oss **hjälp-samhet** från båda lagen, för att finna en alternativ speldag inom stipulerad tid. Om båda lagen önskar finna en annan speldag än den föreslagna, är det givetvis fritt att göra så. Dispens för spel utanför spelperioden kan undantagsvis ges.

Stor omsorg har fästs vid att sprida ut omgångarna över olika veckodagar, samt att i möjligaste mån finna speldagar som inte krockar med klubbars lokala lagserier.

2.1.3 Genomförande av match

- En hemmamatch skall spelas inom två mil från hemmalagets spelplats om inte lagen kommer överens om annat. Lagkaptenens klubb räknas som spelplats om inget annat angetts.
- Hemmalaget skall omgående (inom två dagar) efter lottning ta kontakt med bortalaget för att bekräfta speldag, bestämma spelplats och starttid. Om hemmalaget inte tar kontakt inom stipulerad tid skall bortalaget försöka ta kontakt med hemmalaget och Skånes BF skall meddelas.
- Hemmalaget får inte ta ut bordsavgifter av bortalaget.
- Hemmalaget är ansvarigt för att senaste upplagan av lagboken finns tillgänglig.
- Lag som har bortamatch får 1 "hemmapoäng" för varje avslutad mil från hemorten (vid spel på internet räknas båda lagen som hemmalag). Lag med flest hemmapoäng får hemmamatch. Vid lika poäng avgör lottningen.

2.1.4 Spel på internet, BBO eller RealBridge

- En match får spelas på internet, men bara om båda lagen är överens om detta - om ett av lagen vill spela "live" så gäller detta.
- Hemmalaget har huvudansvaret för att matchen kan genomföras på internet, men detta ansvar kan överlåtas till bortalaget om man är överens.

- Om inte lagen kommer överens om annat så gäller att matchen spelas utan barometer (löpande ställning), utan åskådare och utan rätt att ångra. I övrigt gäller samma regler som om man spelar "live".
- Om en match spelas på internet skall TL meddelas senast i samband med rapportering av resultatet.

2.1.5 Antal brickor och lottning

- Matcherna spelas enligt 20-0 skalan.
- I kvalserien och Andra Chansen spelas normalt 28 brickor per match, men även 24 brickor tillåts om båda lagen är överens. I det inledande poolspelet bestämmer **poolarrangören** om det ska spelas 20, 24 eller 28 brickor per match.
- I DM-finalen spelas 12 brickor per match.
- Lagens inbördes placering i såväl kvalserien som DM-finalen avgörs med:
 1. flest antal inspelade VP
 2. imp-kvot
 3. eventuellt inbördes möte
 4. *motkvot*, dvs lägsta genomsnitt av motståndarlagens placering
- Kvalserien består av sju matcher, inklusive de inledande tre matcherna i poolspelet.
 1. Lottning för matcherna 1–3 sker av poolarrangören och/eller Skånes BF.
 2. Lottning för matcherna 4–5 sker av Skånes BF, och kan vara geografiskt anpassad om möjligt.
 3. Vid matcherna 6–7 tillämpas fri lottning i distriktet, dvs ingen geografisk anpassning.
 4. När kvalseriens sju matcher är färdigspelade, är de lag som placerat sig på platserna 1–8 direktkvalificerade till DM-finalen.
- För avancemang till matcherna 4, 5, 6 och 7 i kvalserien krävs att laget uppnått ett visst antal VP:

Match	Minsta antal uppnådda VP för spel
1-3	0 VP (öppen för alla)
4	12 VP
5	20 VP
6	30 VP
7	42 VP

- Om det är ett udda antal lag som har uppnått nödvändigt antal VP för att delta i nästa rond så får det närmast "utslagna" laget spela vidare (med sina inspelade VP).
- Om det i en lottning inte går att undvika att det återstår ett udda antal lag kommer ett lag att lottas till **frirond**. En frirond ger 12 VP. Ett lag som tidigare har haft frirond eller vunnit på WO kan inte få frirond igen.

- Efter match 7 är lagen på placering 1–8 direktkvalificerade för DM-final. Lagen efter de åtta direktkvalificerade lagen, dvs de med placering 9–14, är kvalificerade till Andra Chansen (se avsnitt 2.1.6), som ger två platser i DM-finalen.
- Om det är färre än nio lag som har uppnått nödvändigt antal VP efter matcherna 3–6 är placering 1-8 direktkvalificerade till DM-final. Ingen ytterligare lottning görs och lagen på plats 9–14 spelar Andra Chansen.

2.1.6 Andra Chansen

- Andra Chansen (AC) spelas av de som placerat sig på platserna 9–14 i kvalserien, och spelas i form av två matcher. Två av lagen går vidare enligt följande spel-schema:
 1. Platserna 9–10 har frirond i AC Rond 1.
 2. Platserna 11–14 lottas för AC Rond 1, fri lottning tillämpas. Förlorarna i AC Rond 1 är utslagna.
 3. Segrarna från AC Rond 1 lottas mot lagen på platserna 9–10 i kvalserien och spelar AC Rond 2. Lagen på platserna 9 och 10 kan ej lottas mot varandra. Segrarna från AC Rond 2 är kvalificerade till DM-final (se avsnitt 2.1.8).
- I händelse av oavgjord ställning efter 28 brickor, spelas en förlängning om 4 brickor. Vid fortsatt oavgjord ställning spelas förlängningar om 4 brickor tills dess att ett av lagen står som segrare.
- Man kan möta ett lag man redan har mött.
- Lag som har kvalificerat sig till AC har rätt att avstå sin plats och det döms då inte som WO. Vid ett avstående går platsen i AC till laget på plats 15 i kvalserien. Vid ytterligare avstående, laget på plats 16 osv.

2.1.7 Placering i DM

Placering 1–10 avgörs med slutresultaten i DM-finalen. Placering 11 och uppåt avgörs genom placeringen i kvalserien.

2.1.8 DM-final

- 10 lag spelar DM-final. De åtta främst placerade lagen efter match 7 samt de två lagen som går till final från Andra Chansen är kvalificerade till DM-finalen.
- Lagen spelar en rak serie och gör upp om DM-titeln i Skåne och om Skånes semifinalplatser i SM-lag. De främsta lagen i DM-finalen är kvalificerade till SM-lag semifinal enligt de kvoter som Svenska Bridgeförbundet fastställer.
- Alla lag möter alla över 12 brickor utan byte för halvtid.
- I DM-finalen lottas spelordningen i förväg. Om möjligt skall lottning genomföras så att lag med flera spelare från samma klubb inte möts i någon av de avslutande matcherna.
- Vid återbud i DM-finalen tilldelas reservplatsen det av de i AC2 förlorande lagen, som har högst placering i kvalserien.

- Vinnarna i DM-lag är alltid garanterade en plats i SM-lag semifinal.

2.1.9 Walk-Over

- Match 1–7: SBF:s generella regelverk för WO tillämpas, med följande tillägg: *ett lag som tilldöms seger på WO och samtidigt inte uppnår den gräns som gäller för att få spela vidare i nästa rond (efter rond 3–6), får det antal VP som krävs, men dock max 20 VP.*
- Lag som lämnar WO i grundspelet får 0 VP och lag som lämnar WO i Andra Chansen är utslaget.
- Lag som lämnar WO kan tilldömas en straffavgift på 500 kronor.
- Lag som lämnar WO är utslaget och får inte fortsätta spela varken i kvalserien eller Andra Chansen. I kvalserien ställs laget på 0 VP.

2.1.10 Startavgifter

- Startavgiften är 100 kronor per lag och match i kvalserien och Andra Chansen. Startavgiften i DM-finalen är 1200 kronor per lag.
- I DM-finalen tillämpas resekostnadsfördelning. Resekostnadsfördelningen beräknas i första hand efter lagets hemmaort/klubbort. Lag med spelare som inte representerar Skånes BF deltar inte i resekostnadsfördelningen.

2.1.11 Matchresultat

- Matchresultaten skall omgående rapporteras till Skånes BF. Resultat kan skickas via e-post eller meddelas via telefon, samt via Skånes BF:s modul för Matchrapportering (länk finns på hemsidan).
- Matchresultatet måste vara kansliet tillhanda senast sex timmar före utsatt lottning.
- Spelarnas medlemsnummer skall anges vid varje spel-tillfälle.

2.1.12 Mästarpoäng

SBF:s generella regelverk för Mästarpoäng tillämpas. Bonuspoäng i silver samt diplom delas ut till de tre främsta lagen i DM-finalen.

2.2 En 4 i Skåne

2.2.1 Allmänt

- "En 4 i Skåne", på riksnivå *Allsvenskan Division 4*, är en del av det nationella seriesystemet. Det är en tävling för **klubbtag** och varje till SBF ansluten klubb får delta med valfritt antal lag.
- Varje lag får bestå av ett valfritt antal spelare.
- Samtliga spelare i ett och samma lag måste ha den klubb som äger platsen som sin representationsklubb.
- Spelare som deltar i "En 4 i Skåne" skall ha betalt medlemsavgift för innevarande säsong.
- Varje match omfattar 20 brickor.

- Båda lagen ska föra protokoll och förvara dessa tills serietabellerna har granskats. Invändningar mot felaktigheter i tabellerna ska omedelbart meddelas TL.
- SBF:s generella regelverk tillämpas.
- Skånes BF äger rätt att ge dispens för spelare, som spelat reserv i en högre division, att återgå till sitt lag i "En 4 i Skåne". Sådan spelare får ha deltagit *högst en (1) omgång* i den högre serien.

2.3.2 Tidsschema och speldagar

Speldag är 9 december 2023, med spelstart 10.00. Varje halvlek har en speltid om 75 minuter, med 5 minuters paus mellan halvlekarna. Mellan match 1 och 2 hålls en lunchpaus, och mellan match 2 och 3 hålls en fikapaus.

2.3.3 Matchresultat

Matchresultatet räknas i IMP, 20–0-skalan för VP används vid omvandling. Antalet vunna VP är avgörande. Vid lika VP avgör den bästa kvoten mellan vunna och förlorade IMP.

2.3.4 Reserver

- Ett lag får använda högst sex spelare per match. Utbyte av spelare får ske i halvtid. Man får inte spela i ett annat lag inom samma seriegrupp.
- SBF:s generella regelverk tillämpas vid användande av okvalificerad spelare.

2.3.5 Walk-over

- Lag som lämnar WO kan tilldömas en straffavgift på 500 kronor per match.
- Upprepad WO kan leda till uteslutning ur serien och lagets spelade matcher räknas då inte in i tabellen.
- Startavgiften för lag som lämnat WO i en eller flera matcher återbetalas ej.
- SBF:s regelverk för WO i Allsvenskan tillämpas.

2.3.6 Uppflyttning

- Vid minst fyra deltagande lag garanteras minst en uppflyttningsplats till Allsvenskan Division 3. Beräkning av antalet uppflyttningsplatser handhas av SBF.

2.3.7 Mästarpoäng m.m.

- Silverpoäng utdelas enligt SBF:s fastställda regler.
- Diplom utdelas till seriesegrarna. Ett diplom (A4) utdelas till klubben, och sex diplom (A5) till laget.

2.3.8 Startavgifter

Startavgiften är 800 kronor per lag och inkluderar såväl bordsavgifter som SBF:s fastställda startavgift för Allsvenskan Division 4.

2.3 Skåneserien

2.3.1 Allmänt

- Varje lag får bestå av högst tio spelare. Det finns inga krav på klubbtilhörighet, men Skåneserien är en klubb-tävling så helst ska minst en spelare representera klubben. Spelarna behöver inte representera samma klubb.
- Spelare som deltar i Skåneserien skall ha betalt medlemsavgift för innevarande säsong.
- Varje match omfattar 28 brickor.
- Matchresultatet räknas i IMP, och 20–0-skalan för VP används vid omvandling. Antalet vunna VP är avgörande. Vid lika VP avgör den bästa kvoten mellan vunna och förlorade IMP.
- Båda lagen ska föra protokoll och förvara dessa tills serietabellerna har granskats. Invändningar mot felaktigheter i tabellerna ska omedelbart meddelas TL.
- SBF:s generella regelverk tillämpas.
- TL äger rätt att ge dispens för lag att avvika från samtliga bestämmelser.

2.3.2 Tidsschema och speldagar

Föreslagna fasta speldagar för säsongen 2023–2024 gäller som speldag om inget annat är överenskommet, se tabell:

Rond	Dag	Fast speldag	Sista speldag
1	Ons	15/11	31/12
2	Tis	19/12*	31/1
3	Tors	18/1	29/2
4	Mån	26/2	31/3
5	Ons	20/3	30/4
6	Tors	25/4*	31/5
7	Mån	27/5	10/6

*) För Division 2S och Division 2SV utgår speldagarna 19/12 och 25/4 då dessa divisioner spelas med färre lag än övriga.

2.3.3 Bestämmande av matchdag

- Hemmalaget skall senast tio dagar före, under punkt 2.3.2 angiven, fast speldag i respektive rond ta kontakt med bortalaget för att bekräfta speldag, bestämma spelplats och starttid.
- Om hemmalaget inte tar kontakt inom angiven tid skall bortalaget snarast ta kontakt med hemmalaget och Skånes BF bör meddelas.
- Lagen har möjlighet att spela på annan dag än den fasta, men då gäller att båda lagen skall vara överens och matchen måste spelas senast den sista tillåtna speldagen i aktuell rond. Ett lag som har förhinder att spela på en fast speldag skall så snart detta är känt, dock senast 20 dagar innan den fasta speldagen, kontakta motståndarlaget. Laget, eller motståndarlaget, skall då, inom ordinarie spelperiod, föreslå minst tre alternativa speldagar på minst två olika veckodagar (måndag–torsdag) fördelade över minst två veckor.

- Alla lag bör vara tillmötesgående för ändring av speldag om rimliga skäl föreligger, till exempel om speldag sammanfaller med klubbens ordinarie speldag. Råder tveksamhet kan TL kontaktas.
- Tar inget av lagen kontakt med varandra eller TL inom stipulerad tid, förutsätts att den fasta speldagen gäller.
- TL har möjlighet att besluta om att lagen skall spela på annan dag än den fasta.
- Inga matcher får spelas efter den 10/6.

2.3.4 Hemmamatch

- Varje lag får självt bestämma spelplats, men den anses vara, om inget annat anmälts, på den ort där klubben har sitt säte.
- Om ett lag vill använda en annan ort som spelplats måste detta meddelas senast en månad före seriestart.
- En hemmamatch skall spelas inom två mil från hemmalagets klubbort/spelplats om inte lagen kommer överens om annat.
- Hemmalaget får inte ta ut bordsavgifter av bortalaget.
- Hemmalaget är ansvarigt för att senaste upplagan av lagboken finns tillgänglig.
- Hemmalaget skall, mot rimlig kostnad, se till att det finns möjlighet till dryck och lättare förtäring vid halvtidspaus.

2.3.5 Spel på internet, BBO eller RealBridge

- En match får spelas på internet, men bara om båda lagen är överens om detta - om ett av lagen vill spela "live" så gäller detta utan omsvep. Man behöver således inte motivera sitt beslut eller förklara av vilken anledning man inte vill spela online då grundförutsättningen är att matcher spelas "live".
- Hemmalaget har huvudansvaret för att matchen kan genomföras på internet, men detta ansvar kan överlåtas till bortalaget om man är överens.
- Om inte lagen kommer överens om annat så gäller att matchen spelas utan barometer (löpande ställning), utan åskådare och utan rätt att ångra. I övrigt gäller samma regler som om man spelar "live".
- Om en match spelas på internet skall TL meddelas senast i samband med rapportering av resultatet.

2.3.6 Uppskjutna matcher

- Om lagen inte lyckas bestämma matchdag inom aktuell spelperiod och kommer överens om att en match ska spelas **efter** sista tillåtna speldag i aktuell spelperiod, **ska** hemmalaget kontakta TL för att erhålla dispens.
- Dispens kan ges för att spela en match senast fram till påföljande spelperiods sista tillåtna speldag.
- Om en match spelas efter närmast påföljande spelperiod utan att dispens har getts kan de felande lagen bestraffas med 3 VP:s avdrag för varje påbörjad över-skriden vecka. Ingen match får spelas efter den 10 juni.

2.3.7 Matchresultat

- Matchresultaten skall omgående rapporteras till Skånes BF. Resultat kan skickas via e-post eller meddelas via telefon, samt via Skånes BF:s modul för Matchrapportering (länk finns på hemsidan).
- Spelarnas medlemsnummer skall anges vid varje speltillfälle.
- TL för snarast in rapporterat resultat i tabellen på hemsidan.

2.3.8 Reserver

- Ett lag får använda högst sex spelare per match. Utbyte av spelare får ske i halvtid. Man får inte spela i ett annat lag inom samma seriegrupp.
- SBF:s generella regelverk tillämpas vid användande av okvalificerad spelare.

2.3.9 Walk-over

- SBF:s generella regelverk för WO tillämpas.
- Lag som lämnar WO kan tilldömas en straffavgift på 500 kronor per tillfälle.
- Upprepad WO kan leda till uteslutning ur serien och lagets spelade matcher räknas då inte in i tabellen.
- Startavgiften för lag som lämnat WO i en eller flera matcher återbetalas ej.

2.3.10 Upp- och nedflyttning

- De två lägst placerade lagen i Division 1 flyttas ned till Division 2.
- Seriesegrare i Division 2 flyttas upp till Division 1.

2.3.11 Mästarpoäng m.m.

- Silverpoäng utdelas enligt SBF:s fastställda regler.
- Diplom utdelas till de tre främsta i Division 1 samt till seriesegrarna i lägre divisioner. Ett diplom (A4) utdelas till klubben, och sex diplom (A5) till laget.

2.3.12 Startavgifter

Startavgiften är 120 kronor per lag och match. Startavgiften skall inbetalas senast den 31 januari 2024.

3 Partävlingar

Kommande

3.1 SM/DM Par

Kommande

3.2 Allemansträffen

Kommande