

Det finns olika orsaker och sätt att ändra startlistan:

1. Om du skrivit fel namn.
2. Om du glömt att markera ett sittepar.
3. Om det kommer ytterligare ett par och tävlingen var startat med udda antal par.
4. Om det kommer ytterligare ett par och tävlingen var startat med jämt antal par.

Om du skrivit fel namn

Öppna "Tävlingsmeny" - "Mata in Namn"

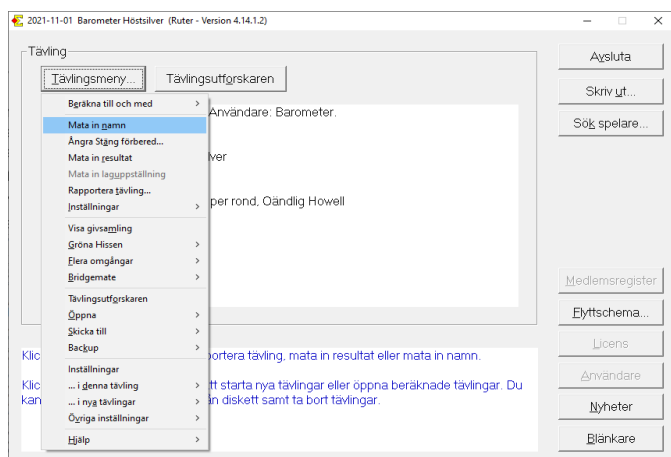


Bild 1

Markera namnet och ändra till det rätta.

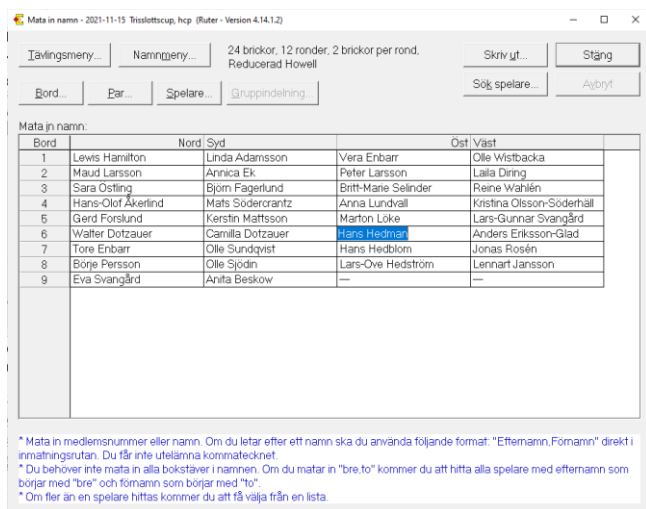


Bild 2

Se fortsättning hur en ny startlista skapas efter bild 3.

Om du glömt att markera ett sittepar

Markera paret som skall sitta stilla och öppna "Namnmeny" och klicka på "Markera som sittepar" då byter paret plats med ett par som var sittepar.

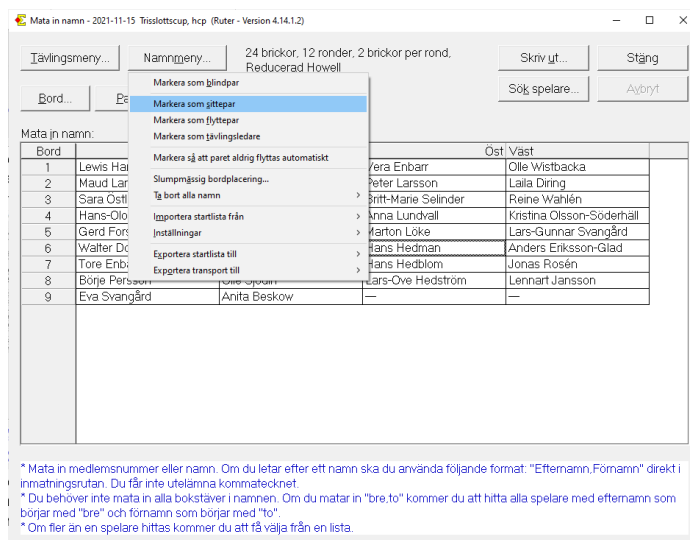


Bild 3

I båda fallen ovan måste du skapa och presentera en ny startlista, dessutom måste du se till att rätt bordsplacering rapporteras till Bridgemate. Öppna "Tävlingsmeny" - "Bridgemate" och klicka på "Uppdatera namn till Bridgemate II..."

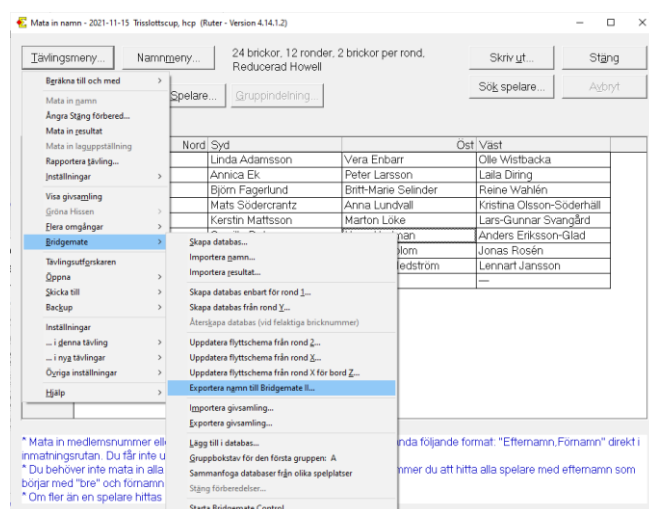


Bild 4

Klicka på "Öppna" så förs namnen till Bridgemate

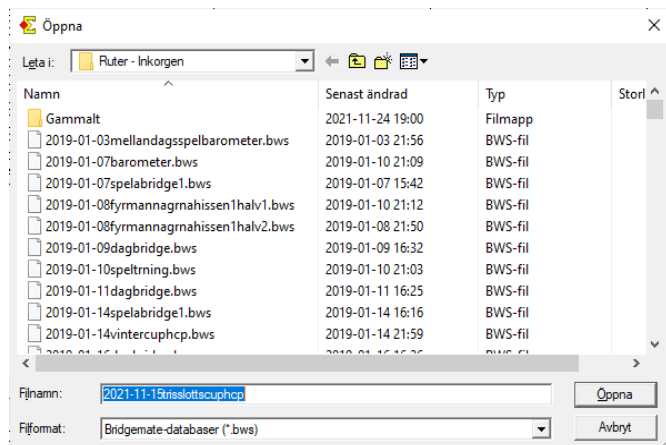


Bild 5

Om du vill kontrollera namnen i Bridgemate kan du klicka på fliken "Spelare" i programmet Bridgemate.

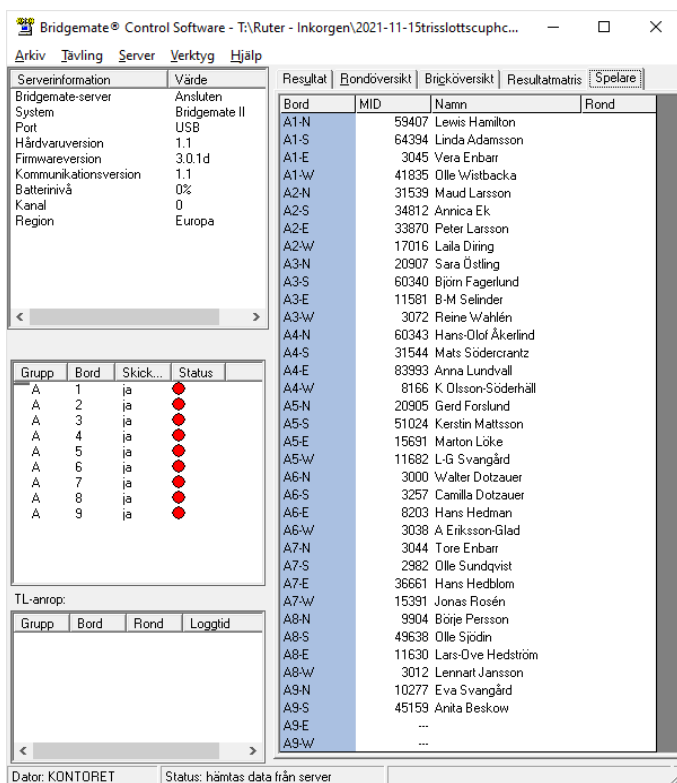


Bild 6

Om det kommer ytterligare ett par och tävlingen var startat med udda antal par.

Skriv in paret i stället för blindparet och upp-datera Bridgemate. Klicka på "Tävlingsmeny" - "Bridgemate" - "Uppdatera flyttschema från rond 2..."

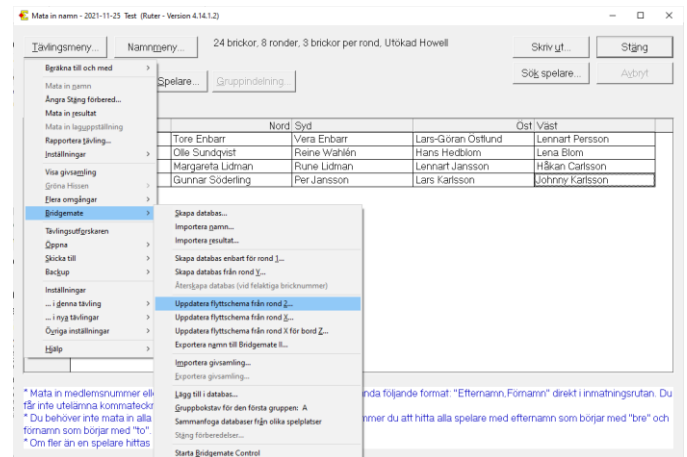


Bild 7

Klicka på "Ja"

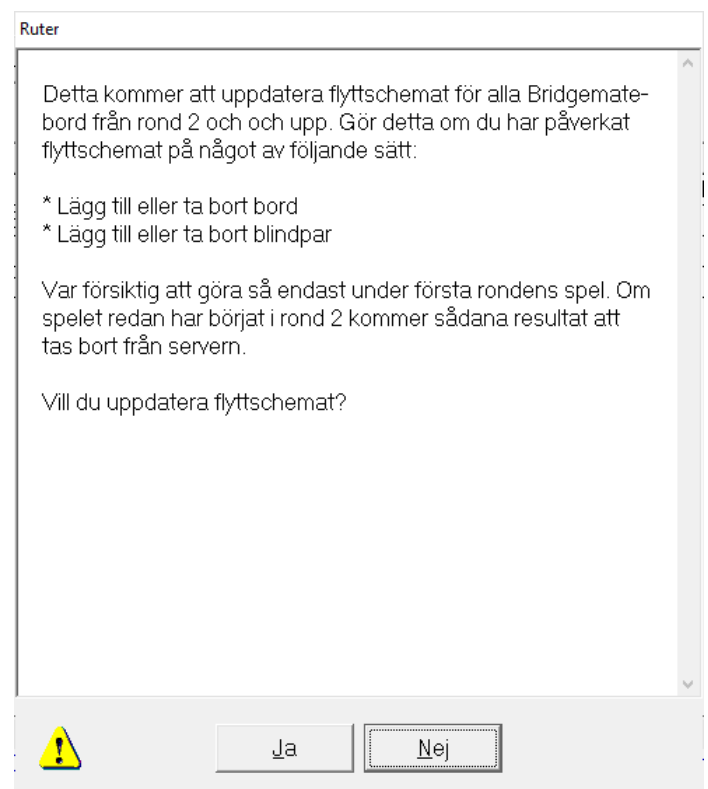


Bild 8

Klicka på "Ja"



Bild 9

Klicka på "Ja"

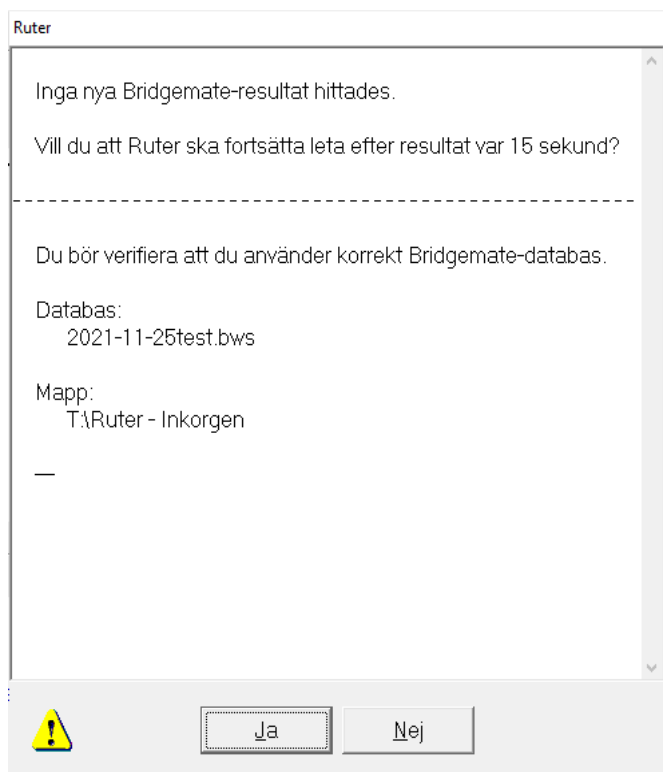


Bild 10

Förutom att uppdatera flyttschema så måste du exportera det nya paret till Bridgemate. Klicka på "Tävlingssmeny" - "Bridgemate" - "Exportera namn till Bridgemate II..."

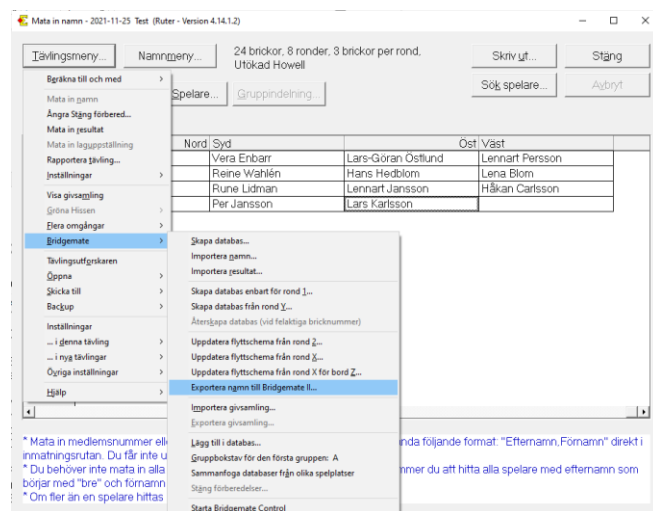


Bild 11

Klicka på "Öppna" så skrivs namnen till Bridgemate.

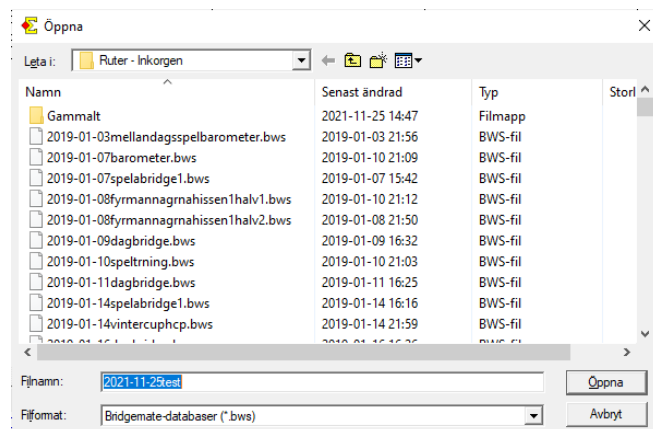


Bild 12

Om du vill kontrollera namnen i Bridgemate se bild 6 ovan.

Om det kommer ytterligare ett par och tävlingen var startat med jämt antal par.

Välj "Tävlingsmeny" och sedan "Ångra Stäng förberedelser..."

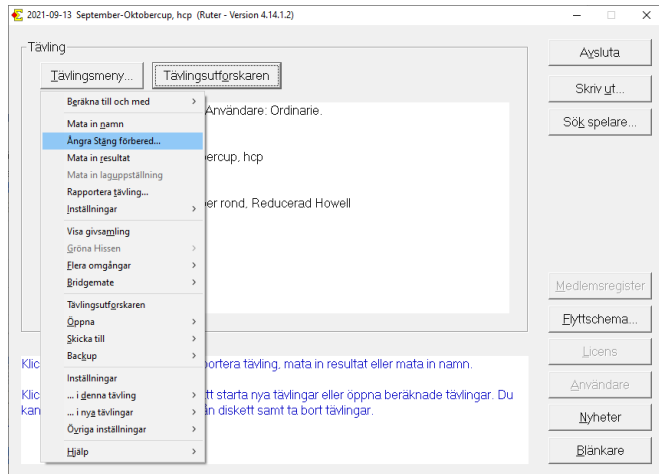


Bild 13

En varningsruta kommer då upp, klicka i att du vill ångra och klicka "OK".

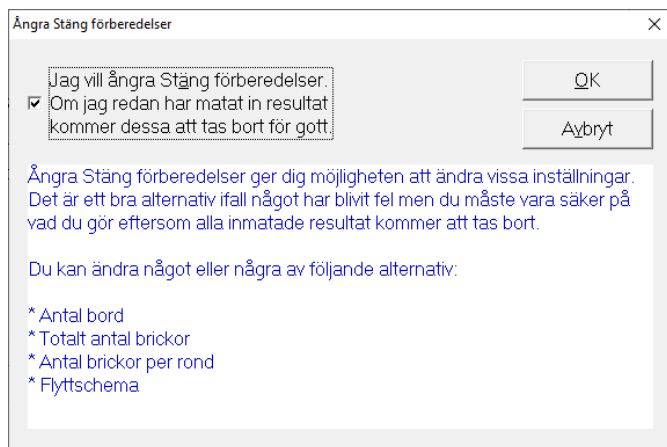


Bild 14

Du ville ändra startlistan så klicka på "Avbryt".

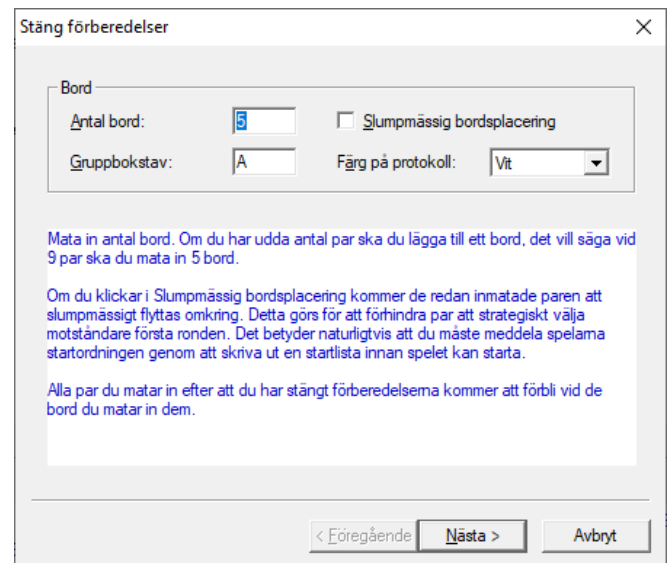


Bild 15

Stoppa även Bridgemate programmet. Klicka på krysset "X"

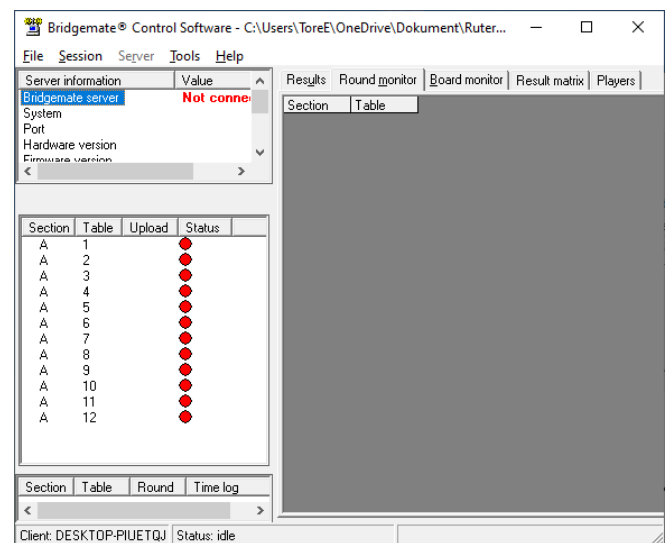


Bild 16

Öppna "Tävlingsmeny" och välj "Mata in namn".

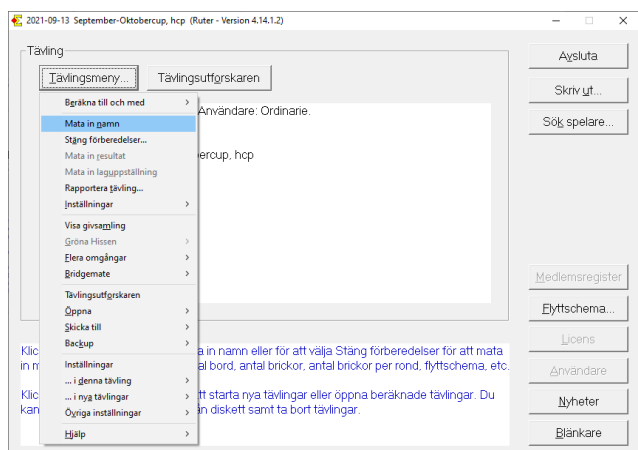


Bild 17

Ändra startlistan och välj "Stäng förberedelser". Gör på samma sätt som i dokumentet starta tävling i ruter.

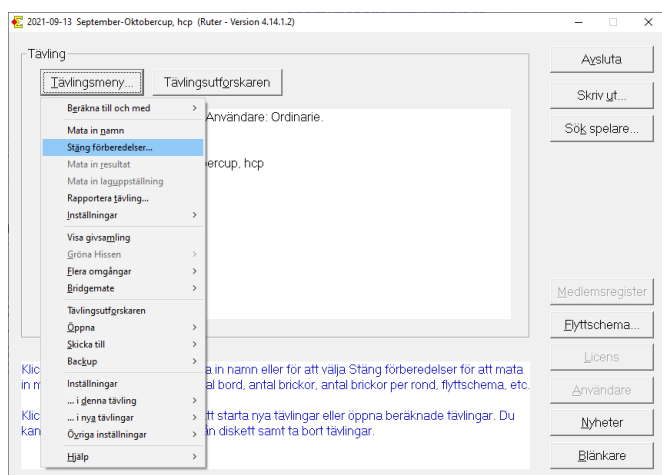


Bild 18

När ruter skall skapa bridgematedatabasen så finns den redan. Du får ett felmeddelande från senaste starten och följande varningsruta kommer upp. Det är bara att klicka "OK", det spelar heller ingen roll om du skriver över den gamla databasen eftersom den ändå inte har använts.



Bild 19

Om du vill kontrollera namnen i Bridgemate se bild 6 ovan.