

SYSTEMDEKLARATION		Grundsystem: STARK KLÖVER	
Krister Ekudd (1186), Henrik Malmsten (78978)		Antal prickar: 7 – 1♦ (3), 2♦ (3), 2NT (1)	
BUD	Styrka	Förklaring	SVAR
1♣	17+	1♦=0-7; 1♥=8+, ej 5+Hö, ej 6+Lå; 1♠/NT=8+, 5+♥/♠; 2Lå=8+, 6+Lå; 2Hö=0-4, 6+Hö	
1♦	11-16 med 1+♦	a) 10-15, obal, 4+♦, ev. 4♦5♣ b) 10-15, någon 4441 c) 11-13, Balans	2♦=11-14 med 4+♦ 2NT=15+ med 4+♦
1♥	11-16	5+♥	2NT=Stenberg; 3♣=8-11 & 4+Hö
1♠	11-16	5+♠	3♦=10-12 & 3-k Hö; 3Hö=3-7 & 4+Hö
1NT	14-16	Balanserad eller semibalanserad. Kan ha 5-korts Hö.	2♣=Hö-fråga; 2Hö/2NT=Invit, okrav 2♦=Avlägg i någon färg el. konv. UK
2♣	11-16	6+♣ eller 5♣4Hö	2♦=konv. krav, minst invit
2♦	Multi	a) 22-23 Balans b) 6-10, 6+♥ c) 6-10, 6+♠	2Hö=Passa/Korrigera 2NT=Konv. krav, minst invit
2♥	6-10	4+♥, 5+♠ eller 5+♥, 4+♠	2NT=Konv INV+, 3♥=Invit
2♠	6-10	Exakt 4-k♠, 5+♣/♦	2NT=Krav, minst invit. 3Lå=Passa/Korr.
2NT	6-10	5+♣ och 5+♦	3♥=Konv krav
3x		Spärr	
3NT		Spärr med 7+♣ eller 7+♦	
4♣/♦		7+ genomgående ♥/♠	
4♥/♠		Spärr	

FÖRSVARSBUD		SLAMKONVENTIONER
1NT	15-18 med håll (11-16 i 4:e hand)	Kontrollbud, RKCB 1430, DOPE
2NT	Minst 5-5 i lägsta objudna	
Överbud	Minst 5-5 i högsta objudna+en till	ÖVRIGA KONVENTIONER
Hoppinkliv	Svagt	Splinter
Mot spärr	Dbl=UD	UTSPEL & VÄNDOR
Mot 1NT	Asptro	Färg: 10-12-regeln NT: 11-regeln
Mot svaga 2	D=UD, 2NT=15-18 med håll	Toppen från sekvens, men kung i utspel begär längdmarkering. Tredje från mellansekvens (t.ex. KJTxx).
ÖVR. FÖRSVARSKONVENTIONER		MARKERINGAR
Moderna dubblingar, Lebensohl		Schneider
		Malmö (om vi tror partnern behöver det)
		Lavinthal

Systemnoteringar

1NT-system: Sundelinsang

2NT-system: Puppets Stayman, överföringar.

Öppningsbud 1Kl:

Svarsbud:

- 1Ru = 0-7
- 1Hj = 8+, ingen 5+högfärg, 6+lågfärg
- 1Sp/1NT = 8+, 5+Hj / 5+Sp
- 2Lå = 8+, 6+Lå
- 2Hö = 0-4, 6+Hö

Efter 1Kl – 1Hj:

- 1Sp = 4441 / 5431 / 5422 / 5440 [1NT av SH frågar]
- 1NT = 17-19 Balans
- 2Lå = 6+Lå (kan vara bra 5-kortsfärg)
- 2Hö = 6+Hö
- 2NT = 20-21 balans

Efter 1Kl – 1Hj; 1Sp – 1NT:

- 2Kl = 17-19 med 4441 [Relä frågar efter kortfärg]
- 2Ru = 20+ med 4441 [Relä frågar efter kortfärg]
- 2Hö = 5*färg [2NT frågar sidofärg]

Efter 1Kl – 1Sp/1NT: 2Hj/Sp = Stöd och kontrollfråga. SH visar i steg: 1-2 kontroller, 3, 4, etc. Därefter är reläbudet kortfärgsfråga. Närmaste bud i trumfärgen förnekar kortfärg.

Öppningsbud 1Hj/Sp:

Svarsbud:

- 2NT = Utgångskrav med 3+stöd

Öppningsbud 2Ru:

Svarsbud:

- Högfärgsbud = Passa/korrigera
- 2NT = Krav, minst invit
- 3Lå = Naturligt krav
- 4Kl = Överför till din Hö. [ÖH bjuder 4Ru med Hj och 4Hj med Sp]
- 4Ru = Jag vill spela min egen Hö [ÖH bjuder 4Hj = Passa/korrigera]

Efter 2Ru – 2NT:

- 3Kl = Max, 6*Hj
- 3Ru = Max, 6*Sp
- 3Hö = Min, 6*Hö

Öppningsbud 2Hj:

Svarsbud:

- Högfärgsbud = Att spela, förutom 3Hj = Invit
- 2NT = Krav, minst invit
- 3Lå = Naturligt krav

Efter 2Hj – 2NT: Krav, minst invit

- 3Kl = Max, 5+Hj, 4*Sp
- 3Ru = Max, 4*Hj, 5+Sp
- 3Hö = Min, 5+Hö, 4*aHö
- 3NT = 5+Hj, 5+Sp

Öppningsbud 2Sp:

Svarsbud:

- 2NT = Krav, minst invit
- 3Lå = Passa, korrigera
- 3Hj = Naturligt krav
- 3Sp = Spärr

Efter 2Sp – 2NT: Krav, minst invit

- 3Lå = Min, 5+Lå
- 3Hj = Max, 5+Kl
- 3Sp = Max, 5+Ru

Öppningsbud 2NT:

Svarsbud:

- 3Lå = Bästa lågfärg
- 3Hj = Krav
- 3Sp = Naturligt

Efter 2NT – 3Hj:

- 3Sp = Minimum
- 3NT = Maximum, exakt 5-5
- 4Lå = Maximum, 6+Lå, 5*aLå