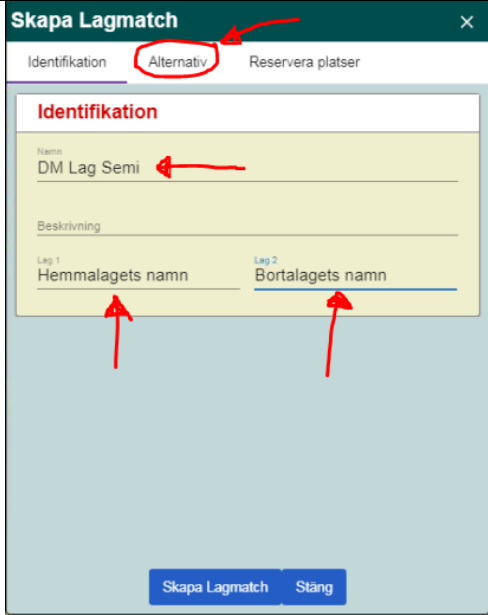
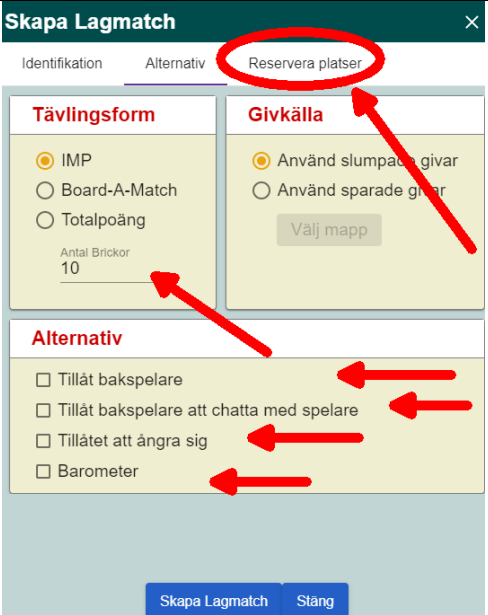
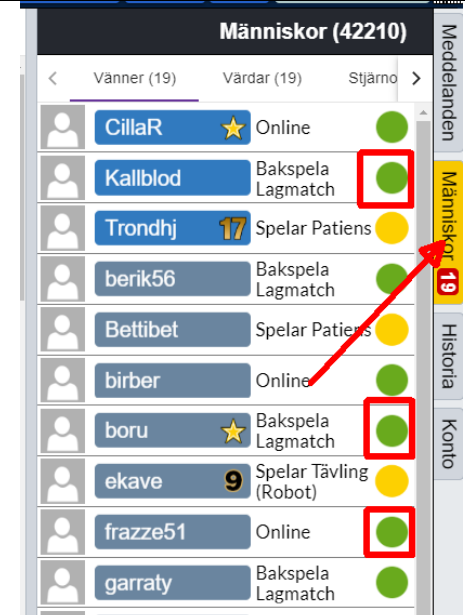
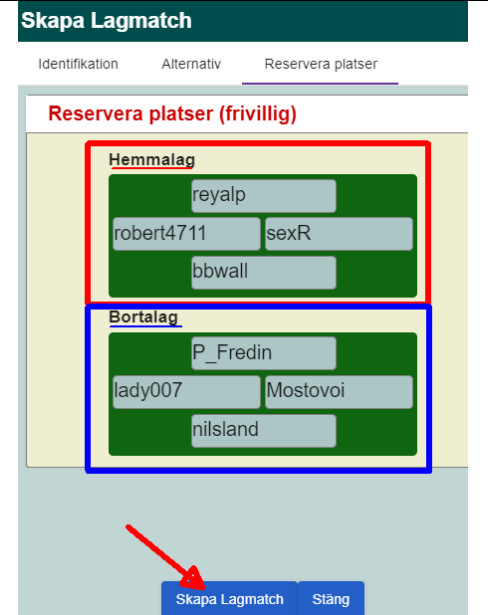


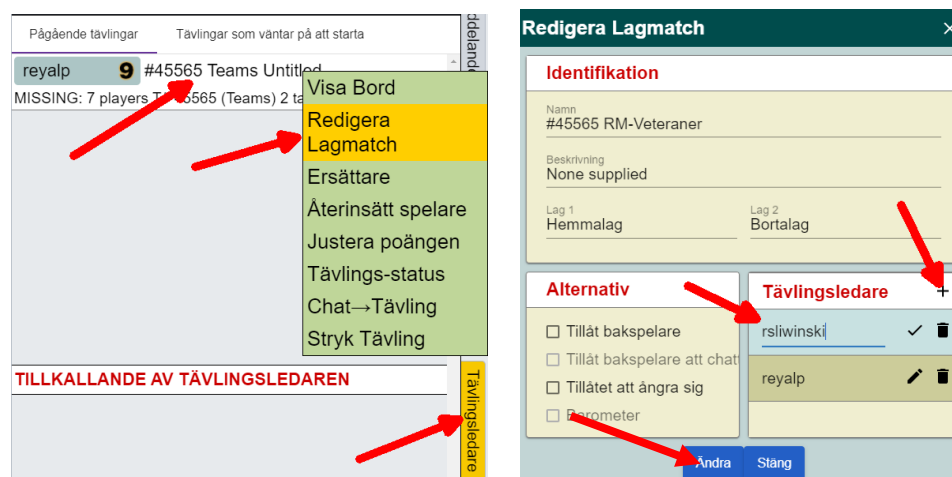
Snabbguide och viktig information till lagkaptener – DM Lag Semifinal (lördagen den 6 mars 2021)

1. Hemmalaget startar matchen om man inte kommit överens om annat. Bortalagets kapten skall ha skickat över laguppställning till hemmalagets via mejl.
2. Gå till www.bridgebase.com i din webbläsare, klicka *Play bridge now* och logga in.
3. Klicka på *Tävling* och därefter på *Lagmatcher*
4. Klicka på knappen *Skapa lagmatch*
5. Fyll i enligt bilderna, **OBS! Klicka INTE på nästa *Skapa lagmatch* förrän samtliga flikar är ifyllda!**

Flik 1: Skapa lagmatch	Flik 2: Alternativ	TIPS!	Flik 3: Reservera platser
			
• I rutan <i>Namn</i> fyll i: DM Lag Semi. • I rutan <i>Hemmalagets namn</i> fyller du i namnet på hemmlaget. • I rutan <i>Bortalagets namn</i> fyller du i namnet på bortlaget. • Klicka sedan på fliken <i>Alternativ</i>.	• Tävlingsform IMP, 10 brickor. • Klicka ur samtliga kryssrutor. • Sedan klickar du på <i>Reservera platser</i>.	• Kontrollera i fliken "Människor" att alla som ska spela matchen är inloggade och redo (gröna i listan). • Be gärna dina lagkamrater samt motståndarkaptener via chatt-funktionen på BBO om bekräftelse på att alla är redo innan du startar.	• Skriv in spelarna i hemmalaget i den övre rutan, och spelarna i bortalaget i den nedre rutan. • När du fyllt i alla BBO-nick, klickar du på <i>Skapa lagmatch</i>. Inbjudningar skickas nu ut till alla deltagare och borden startas automatiskt. OBS! Samtliga spelare måste vara inloggade, och acceptera inbjudan inom 30 sekunder för att matchen ska starta.

OBS! Glöm inte att lägga till tävlingsledare

När du klickat startat en lagmatch får du en ny flik i högerkanten. Via fliken *Tävlingsledare* kan du markera den tävling (klicka på siffrorna, inte ditt eget namn!) du startat och därefter välja *Redigera lagmatch*. Klicka på +-tecknet vid Tävlingsledare, och lägg in **rsliwinski** som extra tävlingsledare. Glöm inte att klicka på Ändra för att inställningen ska sparas! Då kan spelarna tillkalla tävlingsledaren om någon situation skulle uppstå.



Om något går fel

Via *Redigera lagmatch* kan du ändra villkoren för *Bakspelare* och *Ångra* även efter att matchen startas. Däremot kan *Barometer*-alternativet inte ändras i efterhand. Om du råkat starta matchen som Barometer (resultat visas efter varje spelad bricka) måste du starta om matchen på nytt. Gå då in under *Tävlingsledare*, och välj alternativet *Stryk tävling* – och skicka ut en ny inbjudan.

Kontaktuppgifter

Ryszard Sliwinski, tävlingsledare 070-788 19 53

Meddela laguppställning inför match

All korrespondens kring laguppställningar ska ske via mejl och i god tid före respektive matches halvlek. Hemmalaget har s k *Seating Rights* (d v s låta motståndarlaget sätta sig till bords först) i första halvlek, bortlaget har det i andra halvlek.

Tågorbningen – som måste följas – är denna, och där all korrespondens beträffande laguppställningar alltid ska åtföljas av aktuella pars systemdeklarationer:

Inför matchens första halvlek

1. **Bortalagets kapten** informerar hemmalagets kapten vilka par som kommer att spela första halvlek i matchen.
2. Därefter formulerar **hemmalagets kapten** sin laguppställning och informerar bortalagets kapten vilket par i hemmalaget som möter vilket par i bortlaget.

Inför matchens andra halvlek

3. **Bortalagets kapten** informerar hemmalagets kapten vilka par som kommer att spela andra halvlek i matchen.
4. Därefter formulerar **hemmalagets kapten** sin laguppställning så, att inget av dennes par i andra halvlek möter det motståndarpar som paret spelat mot i första halvlek, och informerar bortalagets kapten om vilket par i hemmalaget som möter vilket par i bortlaget.

Lag som spelar med samma parkombinationer i matchens båda halvlek kan informera motståndarlaget om det redan inför matchens första halvlek. Dock gäller fortsatt punkt 4 ovan, beträffande vilka parkombinationer som kan möta varandra i andra halvlek.

På länken nedan finner du enkelt mejladress och telefonnummer till alla lags kaptenar:

<https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/dm-lag-2021-semifinal-kontaktuppgifter>

Speltider lördagen den 6 mars 2021

09.30 – 10.45	Rond 1, halvlek 1
11.00 – 12.15	Rond 1, halvlek 2
13.15 – 14.30	Rond 2, halvlek 1
14.45 – 16.00	Rond 2, halvlek 2
16.15 – 17.30	Rond 3, halvlek 1
17.45 – 19.00	Rond 3, halvlek 2

Resultat

Tävlingsledaren Ryszard Sliwinski (BBO-nick: **rsliwinski**) kommer att hämta resultaten från BBO via My Hands: <https://www.bridgebase.com/myhands/>, så du behöver inte bekymra dig om att skicka någon matchrapport efter halvlekens (matchens) slut.

Tabellen i ditt heat (se länk nedan) uppdateras snarast möjligt efter matchens slut.

Semi A: <https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/lag/tvl/11524>

Semi B: <https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/lag/tvl/11525>

Semi C: <https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/lag/tvl/11526>

Semi D: <https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/lag/tvl/11527>

Semi E: <https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/lag/tvl/11528>

Scorekort från semifinalens alla BBO-matcher, kommer att publiceras på:
<https://www.svenskbridge.se/%C3%B6stra-mellansvenska-bf/dm-lag-2021-semifinal-scorekort-bbo>

Bordsavgift

Bordsavgiften i semifinalen är 300 kr/lag och betalas till Östra Mellansvenska BF via **bankgiro 5691-1316** senast den 10 mars 2021. Uppge lagnamnet som referens.

Snabbguide för spelare

I ett separat PDF-dokument, skickat som bilaga med samma mejl som de instruktioner du just nu läser, finns en *Snabbguide för spelare* – delge den till dina lagkamrater!