

Om ett felaktigt resultat har matats in och du upptäcker det på en gång så är det enklast att ändra det i bridgemate. Klickar på TL meny, skriver in PIN-koden XXXX, väljer ta bort resultat, skriver in bricknumret och bekräfta. Sedan får de vid bordet mata in brickan på nytt. Ibland märks inte de felaktiga resultaten förrän senare (t.ex. vid kontroll av misstänkta resultat) då måste det ändras i ruter.

Klicka på "Tävlingsmeny" och välj "Mata in resultat".

Du hittar brickan lättast genom att sortera resultaten i brickordning. Klicka på "Bricka" och välj "Automatiskt parnummer i rondordning".

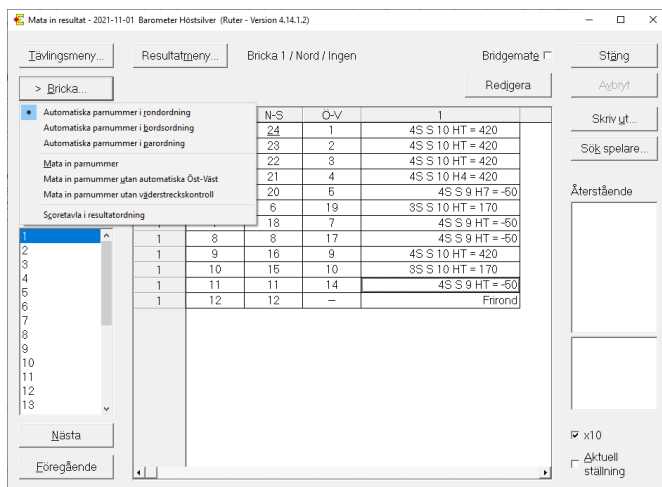


Bild 1

Markera det resultat du vill korrigeras och klicka "Redigera".

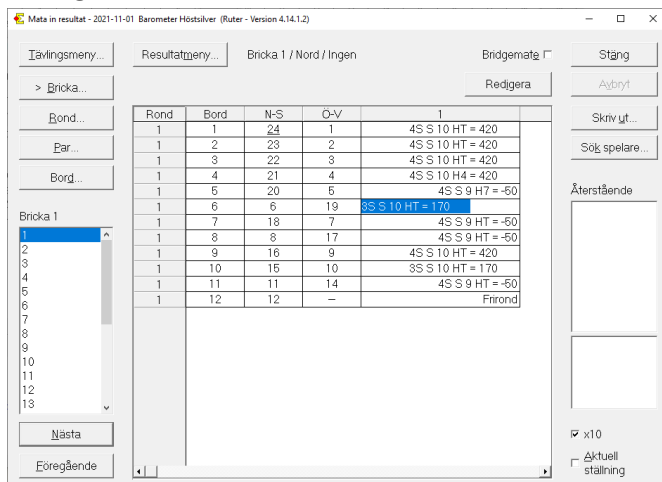


Bild 2

Nu kommer en redigeringsruta upp där du kan ändra resultatet. Korrigera till rätt resultat och klicka sedan "OK".

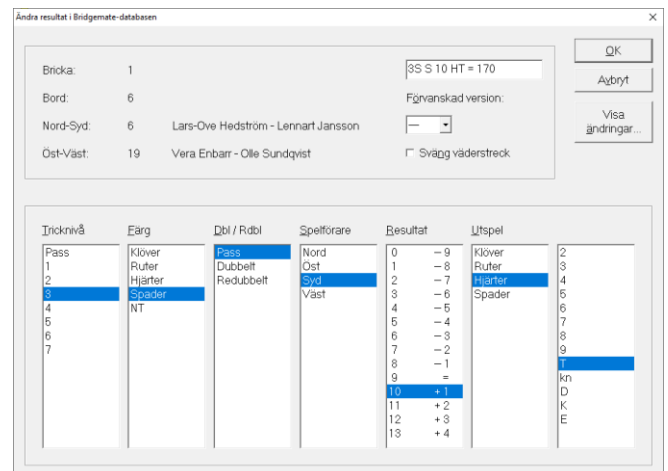


Bild 3

I denna vy går det även att Svänga väderstreck om paren suttit på fel ledd. Klicka i "Sväng väderstreck" för brickan och klicka på "OK" så kommer bild 4 upp. Har paren suttit fel på alla brickor i rondan klick "Ja" då svängs alla brickor de spelat i rondan. Om det endast är en bricka det suttit fel klicka "Nej".

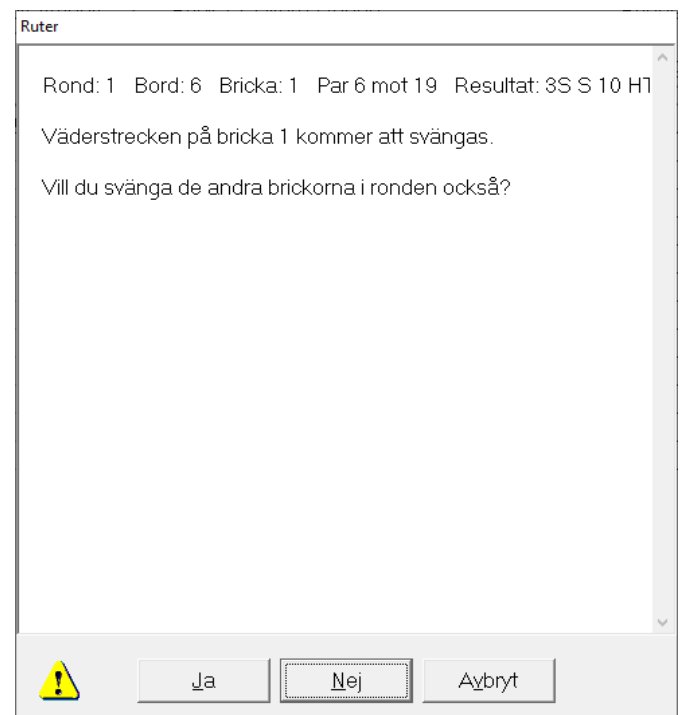


Bild 4