

Trumfhöjning med Stenbergs 2 NT

Trumfhöjning i Högfärg

N	S
1 Hj/Sp	?
6-9 htp	2 Hj/Sp
10-12 htp	3 Hj/Sp
13-15 htp	4 Hj/Sp

Med denna hand öppnar du med 1 Hj

Sp kn 7 5

Hj K D kn 9 8

Ru E 8

Kl E D kn

Partners hand

Sp 8 6 4

Hj E 7 3 2

Ru K D 9 5

Kl K 5

Partnern svarar 4 Hj. Det visar minst 13 hp och minst 4 kort i Hj. Med 19 htp bjuder du 6 Hj. Motspelare till v spelar ut hacka i Sp och motspelarna tar 3 stick i Sp - 2 straff!!

Med samma hand .

Sp kn 7 5

Hj K D kn 9 8

Ru E 8

Kl E D kn

passar du försiktigt nästa gång

Din partner lägger upp följande hand:

Sp E 6, **Hj** E 7 3 2, **Ru** K D kn 9 2, **Kl** K 5

Eller

Sp --, **Hj** E 10 7 3 2 , **Ru** K 7 5 2, **Kl** K 9 4 3

I båda fallen kan du och partnern ha missat storslam!

Hur kan vi hitta rätt och bjuda slam när vi har styrka för det resp stanna på utgång när vi inte har styrka till mer?

Lösningarna heter Stenbergs 2 NT och renonssplint

I st f att hoppa direkt till Utg när vi har trumstöd 13 + htp bjuder vi 2 NT. Dessutom låter vi dubbelhopp i ny färg visa trumstöd samt renons i den bjudna färgen! Dessutom kan vi använda hoppet till utgång (1 Hj - 4 Hj,) som ett stoppbud!

Trumfhöjningar i högfärg ser därför ut så här:

<u>Öppning</u>	<u>Svar</u>	<u>Betydelse</u>
1 Hö	2 Hö	6-9 htp, minst 4-kortsstöd
1 Hö	3 Hö	10-12 htp, minst 4-kortsstöd
1 Hö	4 Hö	Spärr m max 12 htp, bra stöd, obal hand
1 Hö	2 NT	Stenberg, 13+ htp, minst 4-kortsstöd
1 Hj	3Sp/4Kl/4Ru	13+ htp, bra stöd, renons i bjuden färg
1 Sp	4Kl/4Ru/4Hj	13 htp, bra stöd, renons i bjuden färg

Med hjälp av dessa svar kan vi nu stanna i Utg resp hitta slam.

Svar på Stenbergs 2 NT

Öppn hand ska beskriva sin hand ytterligare. Det kan man göra genom att visa kortfärg (singel eller renons) eller visa mervärde alt minimum

Efter 1 Hö - 2 Nt

3 KI	Kortfärg i KI
3 Ru	Kortfärg i Ru
3 Hö	15+ htp utan kortfärg
3 AHö	Kortfärg i AHö
3 NT	12 – 14 htp utan kortfärg

(AHö = Andra högfärgen)

Genom att visa kortfärg får vi reda på om anpassningen är bra eller dålig. Den enda honnör som kan vara bra anpassning till öppnarens kortfärg är Ess. Bäst är att bara ha hackor i partners kortfärg. Ess gör troligen bäst nytta i någon annan färg.

Om vi går tillbaka till första handen

Sp kn 7 5

Sp 8 6 4

Hj K D kn 9 8

Hj E 7 3 2

Ru E 8

Ru K D 9 5

Kl E D kn

Kl K 5

Så blir budgivningen:

1 **Hj** - 2 **NT**

3 **Hj** - 4 **Hj**

3 **Hj** visar minst 15 hp men förnekar singel eller renons . När partnern bjuder 4 **Hj** visar det inget intresse för slam utan min för 2 **NT**.

Med svarshand nr 2

Sp E 6

Hj E 7 3 2

Ru K D kn 9 2

Kl K 5

blir budgivningen:

1 **Hj** - 2 **NT**

3 **Hj** - 4 **NT** (Ess-fråga)

Svararen har 18 htp och med öppnarens 15+ hp blir svararen intresserad av slam och undersöker essen.

Med svarshand nr 3

Sp --

Hj E 10 7 3 2

Ru K 7 5 2

Kl K 9 4 3

blir budgivningen:

1 **Hj** - 3 **Sp**

4 **NT** (essfråga) - 5 **Ru**

Svaret 3 Sp visar bra trumfstöd, 13+ htp samt renons i Sp. Öppnaren konstaterar att sammanlagda poängstyrkan 19 och 13+ kan räcka till slam eftersom nästa hela hp-styrkan finns i 3 färger. Det blir då aktuellt att undersöka vidare med Ess-fråga.

Stenbergs 2 NT i lågfärg?

Inte otänkbart men....

- 2 Nt kräver 16+ htp
- Utg 3 NT?

Öppnarens andra bud

Trumfstöd i svararens färg

Stöd billigast möjligt	12-15 htp
-------------------------------	------------------

Hopp	16-18 htp
-------------	------------------

Dubbelt hopp	19-21 htp
---------------------	------------------

Jämn hand

NT billigast möjligt	12-14 hp
-----------------------------	-----------------

NT med hopp	18-19 hp
--------------------	-----------------

Enfärgshand

Ombjud billigast möjligt	12-15 htp
---------------------------------	------------------

Ombjud med hopp	16-18 htp
------------------------	------------------

Ombjud med dubbelt hopp	19-21 htp
--------------------------------	------------------

Öppnaren bjuder ny färg

Öppnaren	Svararen
1 Ru	1 Sp
?	

Bud	Beskrivning	Styrka
2 Kl	Ny färg på lägsta nivå	12 – 18 Hp
2 Hj	Stigande bud	17 - 21 Hp
3 Kl	Hopp i ny färg	19 – 21 Hp

Svararen har bjudit 2 över 1

Öppnaren	Svararen
1 Hj	2 Kl
?	

Bud	Beskrivning	Styrka
2 Ru	Ny färg på lägsta nivå	12 – 18 Hp
2 Sp	Stigande bud	15 – 21 Hp
3 Ru	Hopp i ny färg	19 – 21 Hp

Exempel

1 Ru	-	1 Sp
?		

Sp E 4	Sp K 7	Sp E D 3
Hj 5 3	Hj E K D 7	Hj 6
Ru K D 10 8 7	Ru E D 10 6 2	Ru E K kn 8 7
Kl E D 9 2	Kl 7 4	Kl E D 6 5

1 Kl - 1 Sp

?

Sp D 4

Sp K 7

Hj 5 3

Hj D 10 8 7

Ru K D kn 7

Ru E D

Kl E D kn 9 2

Kl kn 10 8 7 4

1 Hj - 2 Ru

?

Sp K D 10 7

Sp E K 10 3

Sp E 3

Hj E D kn 8 7

Hj K kn 10 6 2

Hj E D 10 9 3

Ru K 10 2

Ru D kn

Ru 3

KL 4

Kl 9 8

Kl K 10 9 7 3

Kortfärgsvisning

Invit till utgång när man hittat anpassning i Högfärg

1 Hj - 2 Hj

1 SP - 2 Sp

Trumffärg bestämd !

Invit till utgång ?

Anpassning ?

1 Hj - 2 Hj

1 Sp - 2 Sp

?

?

Sp K kn 6

Sp E K 10 9 2

Sp E K 9 8 3

Hj E D 7 6 5

Hj K kn 9 3

Hj 2

Ru 5

Ru 6

Ru D 10 3

Kl K kn 10 4

Kl K kn 5

Kl E 10 4 2

Bra anpassning: Svararen har inga hp i kortfärgen

Dålig anpassning: Svararen har honnör/er i kortfärgen

Ess i kortfärgen?

Obs! Kortfärgsvisning ska alerteras