

Nalle - ett aggressivt Stark klöver-system

Björn Sörling - Björn Thalén

BUD BETYDELSE

FORTSATT BUDGIVNING (Efter 1♣, 1♦, 1NT är det andra svar efter förhandspass)

1♣	15+, alla fördelningar	1♦: 3-9, alla fördelningar 1♥: 10+, 3+♠ 1♠: 0-2/12+, alla förd. 1N/2♣/♦: 10+, 4+♣/♦/5+♥, 0-2♠ 2♥♠: 3-7, 6+♥/♠
1♦	10-14, 0+♦, obal utan 4+Hö <i>kan vara svagare i tredje hand</i>	1♥: ART INV+ 1♠: 5+, okrav, 5♠ 1NT: 4-5♥ 2♣: P/C 2♦: 0-9, 6+♥/♠ 2♥/♠: 8-11, 6+♥/♠ 2NT: INV 3♣: P/C
1♥/♠	10-14, 4+♥/♠, ev längre lågfärg <i>kan vara svagare i tredje hand</i>	1NT/2♣: 0+, 4+♣/♦ 2♦: 0+, 5+♥ 2Hö ¹ : INV+ 3+Hö 2♠: 4-7, 6+♠ 2N: INV+, 4+Hö 3♣/♦: UK, 5+♣/♦
1NT	11-14 (semi)balans <i>kan vara svagare i tredje hand</i>	2♣: 0+, 4+♥ 2♦: 0+, 4+♠ 2♥: a) INV+, 5+♣/♦ b) UK 4-4♣/♦ 2♠: a) inv+ bal b) avlägg/UK+, 5-5♣/♦ 2NT: INV, 4(+)(+)(+)(+)
2Lå	3-9, 5+ (6+ i zon)	2♦/3♣: ART Krav Ny färg: okrav
2Hö	3-9, 5+ (6+ i zon)	Ny färg: okrav 2NT: rondkrav
2NT	4-9, 5+♣, 5+♦	3♣/♦: förslag 3♥: slaminvit, 3+♣ 3♠: slaminvit, 3+♦
3X	Spärr	Ny färg: naturligt rondkrav.

FÖRSVARSBUD

1NT	15-18 (12-15) balans
2NT	tvåfärgshand (19-21 bal)
Överbud	tvåfärgshand (efter 1♣/♦ = naturligt eller sys-on)
Hoppinkliv	svagt
Mot svag NT	Dbl: straff 2♣: 4+♥, 4+annan 2♦: 4+♠, 4+annan, 2♥/♠: nat konstr
Mot stark NT	Dbl: straff, 2♣♦♥: 4+♣♦♥, 4+högre
Mot stark 1♣	1♦♥♠: nat/utspelsvis 1NT: någon en- färgshand 2♣♦♥: 4+♦♥, 4+högre
Mot 2♦ multi	Dbl: ca 12-15 bal/17+ obal/19+ bal

ÖVRIGA FÖRSVARSKONVENTIONER

Vi använder oss ofta av överföringsbud även i kompetitiv budgivning (både offensiv som defensiv).

2NT, om inte överföring, visar ofta en hand som kan spela på två platser (tvåfärgshand alternativt egen färg med stöd i partners färg).

Dubbelt är normalt upplysningsdubbelt.

Om FI dubblar vår 1NT-öppning använder vi oss av **Nilslands slinkningar**: pass: krav till rdbl (nat eller ♣+hö eller ♥+♠) 2♣: ♣+♥ 2♦: ♦+♥ 2♥♠: nat konstr

UTSPELSMETODER

Mot färg	10-12 (oftast)
Mot NT	10-12 (oftast)
Genom spelföraren 2:a, 4:e (från ursprunglig)	
<u>UTSPELSTABELL</u> (färgad = NT; understruken = färg)	
AK	AKx(x) AKJT(x)
AQJ(x)	AJT(x) KJT(x)
KQT(x)	QJT(x) QJ9(x)
Hx / xx	Hxx / xxx Hxxx / xxxx
Hxxx / xxxxx	(H = honnör, x = hacka)

MARKERINGAR

Längdmarkering:

Malmö – vissa undantag och varianter. Stigande visar jämnt antal, fallande visar udda antal.

Styrkemarkering:

Schneider – stigande är positivt, fallande negativt.

Färgvalsmarkeringar:

Lavinthal – används vid stölder samt i enstaka ytterligare fall. Lågt antyder lägre färg, vice versa.