

BUD			
1♣	2	a) 4+ obalans, 11-22 b) 12-14NT, c) 18-19NT	Transfersvar på enläget 2♦/♥/♠ 6-korts svagt
1♦	4	a) 5+ obalans, 11-22 b) 4+, Marmic, 11-22	2♦ 3+ 6-9, 3♣ Limit, 3♦ Spärr 2♥/♠ 6-k svagt, 2NT Stenberg UK
1♥	5	11-22	2♥ 8-11, 3 i lägre invit, 3♥ 4-stöd 7-9 2/1 UK, 2NT Invitstenberg med 4-stöd
1♠	5	11-22	2♠ 8-11, 3 i lägre invit, 3♠ 4-stöd 7-9 2/1 UK, 2NT Invitstenberg med 4-stöd
1NT		15-17 (4441, 5422, 6322 etc.)	"Scania", 2♣ Högfärgsfråga lovar ej Hö 3 Puppert Stayman, SAT
2♣	0	20-21NT eller enda krav (dock ej med ♦)	2♦ 4+♥, 2♥ 4+♠, 2♠ överföring till 2NT, 2NT 55 i Hö invit mot 20-21
2♦	0	a) 6-k Hö 6-9 b) Enda krav med ♦	2NT – krav och frågor 4♣ överför till din Hö, 4♦ bjud din Hö
2♥	6	10-13	2NT Invitstenberg, lovar ej stöd
2♠	6	10-13	2NT Invitstenberg, lovar ej stöd
2NT		22-24	Carrot
3♣	6	Spärr	4♦ Min/Max RKCB
3♦	6	Spärr	4♣ Min/Max RKCB
3♥	6	Spärr	4♠ Min/Max RKCB
3♠	6	Spärr	4♣ Min/Max RKCB
3NT		1:a/2:a Genomgående Hö	
4♣/♦	7	Spärr	
4♥/♠	6	Spärr	

### Svar på 1♣

1♦: 4+♥ 0+HP, 1♥: 4+♠ 0+HP

1♠: a) bal utan 4-k Hö starkt el svagt  
b) 5+♦ UK (kan innehålla 4-k Hö)  
c) 6+♦ Invit mot svag balans  
d) Svag hand med ♦

1NT: a) UK balans b) UK 5+♣ obalans

2♣: 5+♣ 5-10 HP

2♦/♥/♠: 6-k 3-8 HP

2NT: 12 balans där man vill ha egen spelföring

3♣: 6+♣ invit mot 12-14 NT

3♦/♥/♠: Spärr. 3NT: 13-14 bal utan 5-k färg

### Slamkonvention

RKCB 1430, Sjöbergs 5NT, DOPI, DEPO, REPO

### Övriga konventioner

Häxan, X/Y-NT, Mancoff, Drury

### Försvarsbud

1NT: 15-18 (11-16)

2NT: 55 i lägsta, max 5 förlorare

Enkelt överbud: Specifika 55, max 5 förlorare (bl.a. Michaels mot 3+ lå)

Dubbelt överbud: Mot 3+lå: 55 i ♠+lå, max 5 förlorare. Mot Hö: Hållfråga

2Hö hoppinkliv: 4-k Hö + 5+ lågfärg 10-16

Mot 1NT: 2♣ bägge Hö, 2♦ multi. Om passad: X=bägge Hö, 2lå=lå+Hö.

Mot stark ♣: X=bägge Hö, NT=lågfärgerna, 2x/3x=x (undantagsvis de två över)

Mot Multi 2♦: X=13-15NT eller 17+, 3Hö=4-k Hö + 6+Lå

Mot svaga 2♥/♠: X=UD, överb. 55 lå max 5 förlorare, 4Lå=55 lå+aHö max 5 förl.

Mot 3♣/♦: X=UD, 4alå=55alå+Hö, max 5 förlorare

Mot 3♥/♠: X=UD, 4lå=55 (64) lå + aHö

### Övriga försvarskonventioner

Mot 1♠ dubbelt så är 1NT negativt

Herbertavslag efter dubbelt av 2 & 3 naturliga ♣

Lebensohl alternativt Scramble Lebensohl

## UTSPEL

**Mot färg:** 10-12, 3:e från 6-kortsfärg. Normalt lägsta vid trumfuts spel.

**Mot NT:**

- 11-regeln (med lite attityd -> 2:a från sämre 4-k färg möjligt)
- Högsta från låga hackor, näst högsta från höga hackor
- Högsta från mellansekvens (KJTxx)
- 2:a om flera 4-kortsfärger och utspel i en betydligt sämre färg
- Vid utspel i egen eller partners färg gäller 10-12
- Stark kung (begär vanlig ländmarkering eller avblockering av dam) Dam kan vara från KQ och begär Schneider för knekten

## VÄNDOR

**Genom spelföraren:** 2:a/4:e i icke markerad eller visad färg  
10-12 i markerad eller visad färg

**I partners färg:** 10-12

## MARKERINGAR

**Styrka:** Schneider (vanliga vid A/K-uts spel i stick 1)  
I visad 5+ färg är mellanhacka högmarkering i stick ett medan hög/låg hacka är Lavinthal.

**Längd:** Malmö (vanliga vid A/K-uts spel i stick 1)

**Färgval:** Lavinthal

**Övriga:**

- I visad 5+ färg är mellanhacka högmarkering i stick ett medan hög/låg hacka är Lavinthal.
- Kung begär längdmarkering (vanlig) mot: 3+ spärr, 5+ nivå samt mot 4Hö dubbelt.
- Mot 3NT-gambling och liknande spelar vi ut T-A enligt Russinow.
- Om spärrhand spelar ut nia i egen färg så visar det någon renons.
- Vid A & K utspel i stick ett så spelar vi med vanliga markeringar.



S V E N S K  
B R I D G E

## SYSTEMDEKLARATION

FÖR

FREDRIK & JOHAN WAHLBERG

### GRUNDSYSTEM:

5+ Högfärger  
4+ Ruter (obalans)  
2+ Klöver med transfersvar  
15-17 NT  
2/1 Utgångskrav