

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Lätta ofta pekande mot utspel
D=10+
Överbud krav bra kort
Tvåtricksnivån: Spärrande bra färg 10-13 (Hopp)
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2a 15-18, 2kl hf fråga, övrigt trf
4e 11-13 2kl hf fråga övrigt trf
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
10-13 6-kort //2Nt=Krav svar enligt skrot
2NT Böes
LM
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
E=Mikaeli
DH=Hällfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2:a D=Straffdubbelt, 2kl=Hf fråga, 2 ru=Multi, 2Hf 4+Hf 5+Lf
2NT=Lf 5+5+ 9+ zonberoende, 3 Lf=11-15 6+ Lf
4:e D= En Lf eller bägge Hf, 2kl=kl+en högre, 2ru=ru + en högre, 2Hf naturligt, 2Nt= Lf 5+5+ Zonberoende
Mot spärrbud
D=UD, 2Nt=15-18, Lebensohl
(2Lf) 3Lf bägge hö, 4Lf 5+5+ I andra Lf+Hj, 4 andra Lå 5+5+
I andra Lå+sp, (2Hf) hopp 4 Lf 5+5+ I Lf + andra Hf
Mot starka öppningar
Stark klöver = Trash
Över motståndarens UD
Transfer efter D på 1 Hf från 1Nt till stöd I ÖH färg, Fit Jump

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: 2-4 genom spelföraren förutom I partnerns färg			
Högsta från mellansekvens			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	Längdmarkering	Schneider	
Kung	Längdmarkering	Avblockering om D	
Dam	Schneider	Avblockering om kn	
Knekt	Kn x, Kn 10x(x)	Högsta eller 2a	
10	10-12	10-12eller 2a	
9	10-12	10-12	
Hög hacka	10-12	10-12	
Låg hacka	10-12	10-12	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Obvious shift		
Färg 2	Längd		
3	Lavinthal		
1	Styrka		
NT 2	Längd		
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Lebensohl svar			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Generellt är alla RD flykt vid slinkläge			
1x-(D)-RD 10+ kort i öf			
Generellt är D=UD			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 9553	Namn: BG Olofsson
MID: 11072	Namn: Urban Finnsson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: Stark klöver 6+ med 5-kort hf öppning	
1ru 2+, aggressiv budstil	
Öppningsbudet 1 NT: 10-12 1-2a ozon övrigt 13-15	
2 över 1: Utgångskrav förutom 2lå följt av 3 lå	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
En klöver 16+	
2 klöver 11-15 5+ klöver	
2 ru Marmic med kort ruter	
2Nt svag med 5+5+ I Lf	
KRAVPASS	
Efter 1Nt- (D)- Pass (krav till RD)	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD Kan förekomma	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1 ♣		0	3sp	16+ Stark hand säger inget om fördelningen	1ru=0-7(8), 1hf=8+ 5+färg, 1Nt=9+, 2Lf= 8+ 5+ färg, 2hj=marmic någon singel, 2sp=4-7 6+sp, 2Nt =5+5+Lf 8-10, 3 I färg 4-7 ofta 7	1hj 19+ efter 1 ru, övrigt naturligt	
1 ♦		2	4sp	Obalanserad 11-15 eller begränsad balanserad	Naturliga på 1 tricks nivå, 2kl oftast utg krav	Ny färg krav förutom vid preferens efter 2 hj	Begränsad bud krav mot bra öppning
				Beroende på zon visar då styrka 11-12 eller 13-15	2ru=omvänd höjning, 2hj, 2sp 6kort svag		
1 ♥		5	4ru	11-15 5+ färg	Ny färg krav 2Nt Stenbergs	Skrotsvar	Drury
					3Lf stöd och poängvisande	Ny färg invit övrigt slutbud	
1 ♠		5	4hj	11-15 5+färg	Ny färg krav 2Nt Stenbergs	Skrotsvar	Drury
					3Lf stöd och poängvisande	Ny färg invit övrigt slutbud	
1NT		2	4sp	10-12 1-2a ozon, 13-15 övriga	Dubbel Stayman		
2 ♣		5	4sp	11-15 5+klöver förnekar balans, utan 4-kort hf 6+löver	2ru=Hf fråga, 2hf krav, 2nt krav klöverstöd	Konv	
2 ♦		0		11-15 fördelning 3415,4315,4414,4405	2Nt=krav, 3Hf invit övrigt slutbud	Visar fördelning och styrka vid 4414	2Nt =10-11
2 ♥		6		5-10 6-kort	2Nt Stenbergs, ny färg krav, hopp I lf renons slaminvit	Naturligt	
2 ♠		6		6-10 6-kort	2Nt Stenbergs, ny färg krav, hopp I lf renons slaminvit	Naturligt	
2NT		5+ 5+		7-11 5+5+ I lf	3lf=avlägg, 3hj=krav, 3sp=krav med spader	Visar fördelning och styrka	
					4lf slaminvit frågar efter kontroll (ej passed)	Kontrollvisning	Passbart
3 ♣		6		Spärr			
3 ♦		6		Spärr			
3 ♥		7		Spärr			
3 ♠		7		Spärr			
3NT		8		Lf spärr	4kl Passa eller korrigera, 4D krav, 4Hf Slutbud	Q efter 4D	
4 ♣		0		Gående Hj utan sido styrka	4D=singelfråga		
4 ♦		0		Gående sp utan sidostyrka	4Hj=singelfråga		
4 ♥		6		Spärr	Ny färg Q		
4 ♠		6		Spärr	Ny färg Q		
4NT							
5 ♣						SLAMBUDGIVNING	
5 ♦						RKC-Blackwood, exclusion, Italienska Q, Splinter	
5 ♥							
5 ♠							
