

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
1C	0	4		4+ 11-19	2C = utgångskrav,	3C =min	
					2NT=10-12 4+,	3C=min, 3D=tillägg utan singel,3H=tillägg singel D,3S=tillägg singel H, 3NT tillägg singel S.	
					3C=6-9 4+	ny färg visar håll	
1D	0	4		4+ 11-19	2D = utgångskrav	3D =min	
					2NT=10-12 4+	3C=min, 3D=tillägg utan singel,3H=tillägg singel C,3S=tillägg singel H, 3NT tillägg singel S.	
					3D=6-9 4+	ny färg visar håll	
1H/S	0	4		4+ 11-19	2H/S = 6-9 4+	ny färg invit	
					2NT= 10+ 4+	3C=min, 3D=tillägg utan singel,3H=tillägg singel C,3S=tillägg singel D, 3NT tillägg singel H/S.	
					3H/S= 6-9 4+ obalans		
1 NT	0	2		14-17	2C=högf	2C-2D-3C upprepad högf-X-4C lågf	
					2D/H=överföring		
					2S=Lågfråga	2NT=längre D el lika långa, 3C=längre C	
					2Nt 3x= Invit		
2C	0	0		Krav, 20-21 NT, 9 stick i högfärg	2D=relä, 2H/S 3C/D=vill spela, 2Nt=bägge lå svagt		
2D	3	0		6 korts högfärg 5-10 eller 22-23	2H=pass el korr, 2S längre H, 3C/D naturligt okrav, 3H spärr pass el korr		
					2Nt=krav	3C=bättre H, 3D bättre S, 3hö=min	
					4C=överför till din färg. 4D=bjud din färg, 4H/S = vill spela		
2H	0	5		5H och minst 4 lågfärg 5-10	2Nt=bjud din lå	2H - 2Nt -3lå-3H=invit	
					egen färg okrav, 3H=spärr		
2S	0	5		5S och minst 4 lågfärg 5-10	2Nt=bjud din lå	2S - 2Nt -3lå-3S=invit	
					egen färg okrav, 3S=spärr		
2 NT	2	0		Minst 5-5 i lågfärg eller minst 6D 5-10	4/5 C=spärr pass el korr		
3C	0	6		6+ två topphonörer invit till 3nt under öppning			
3D	0	6		6+ två topphonörer invit till 3nt under öppning			
3H	0	6		Spärr			
3S	0	6		Spärr			
3 NT		1		Vill spela		Slambudgivning	
						RKC 0314, Q-bid, Splinter	
4C		6		Spärr			
4D		6		Spärr			
4H		6		Spärr			
4S		6		Spärr			
4NT		0		Frågar efter specifika ess	5C=0, 5x=Ess, 5nt=2 Ess, 6C=C Ess		
5C		6		Spärr			
5D		6		Spärr			
5H		6		Spärr			
5S		6		Spärr			