


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration	
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder				
Entricksnivån:		Utspel	I partnerns färg		Spelare	
5+ 7-16	Färg	1/3/5	1/3/5		MID	Namn
	NT	Attityd	1/3/5			12984 Sven-Erik Hallkvist
Tvåtricksnivån:		I spelet	Attityd		MID	Namn
5+ (7) 11-16	Annat					6161 Carina Hallkvist
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)	Utspel			Sammanfattning av systemet		
2:a:	Utspel	Mot färg	Mot NT		Allmänt och budstil	
15-18, svar Hö-fråga och överföring	Ess	E, Ex, EKx, EKxx	E, Ex, EKx			Naturligt med fyrkorts färger i ordningen hjärter-spader-bästa lågfärg
4:e:	Kung	K, KD, KDx, KDxx, AK	K, KD, KDx, AK			
11-14, svar Hö-fråga och överföring	Dam	D, Dx, DJ, DJx, DJxx	D, Dx, DJ, DJx, DJxx			
	Knekt	J, Jx, JT, JTxx	J, Jx, JT, JTxx			
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)	10	T, Tx, T9, T9x, KJT	T, Tx, T9, T9x, EJTxx, KJTxx			
Hoppinkliv= spärr	9	9, 9x, 98, 98x, KJ9, KT9, DT9	9, 9x, 98, 98x, EJ9, KT9, DT9		Öppningsbudet 1N1	14-17
2NT inkliv= tvåfärgshand	Hög hacka	x, xx, sekvens	x, xx, xxx, sekvens		2 över 1:	Utgångskrav om ej återkommande bud
	Låg hacka	x, xxx	x, KJxxx, DTxxx, KJxx, DTxx		ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER	
	Markeringar i prioritetsordning					2D = 6 kort högfärg 5-10 eller 22-23 sang
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)		Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak		2H = (minst) 5H och minst 4 lågfärg 5-10
Enkelt överbud=Högsta + 1 15+	Färg:1:a	S	M vid behov	S		2S = (minst) 5S och minst 4 lågfärg 5-10
Hoppande överbud=hållfråga	2:a	M	L vid behov			2 sang = minst 5-5 i lågfärg eller minst 6D 5-10
	3:e	L				
	NT: 1:a	S	M vid behov	S		
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)	2:a	M	L vid behov			
2C=högfärgsfråga minst 4-4	3:e	L				
2D=6+ högfärg	Annat (inklusive trumf):					
2H=5H+minst 4låg						
2S=5S+minst 4låg						
2NT =bägge lågf	DUBBLINGAR					
D=styrka	UD (Generellt, svar, balansering)					
Mot spärrbud	D är UD					
D=UD Inkliv naturligt	Hoppande bud på D av partnern är 6-9 på 2 läget 10-12 på 3 läget					
Överbud på 3 läget hållfråga, på 4 läget bägge hö över 3 i lå					Kravpass	
4NT=lågfärger över 3 i hö						När utgångskrav råder
Mot starka öppningar	ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR					
Mot stark klöver	Straffdubbelt gäller					
D= Konstruktiv hjärter, 1D= Konstruktiv spader, 1H =svag lång H eller 4H och länge sidofärg,	När vi öppnat med 2D eller högre					Viktigt som inte passar in på annan plats
1S=svag lång S eller 4S och länge sidofärg, 1NT=C eller D och H, 2kl =D eller H och S	Efter RD					1X-1Y-2 klöver = krav för en rond gäller även i störd budgivning Se Not 1
2D=H eller S och C, 2H H och C, 2S=S och D, 2NT=C och D	RD visar 8+					1X-1Y-1NT-2 klöver = krav för en rond gäller även i störd budgivning Se Not 1
	Om vi spärrbjuder och dubblar nästa varv = vill bjuda en gång till					
Över motståndarens UD						Mot transfer på 1 läget Se not 2
RD=8+						Psykiska bud
2 över 1 är okrav						Nästan aldrig