

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Lystbetonte innmeldinger Ingen krav til sperremeldinger
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)
Sonebetont
Overmeldinger (Stil; Svar)
Mot major = Høyeste og laveste Mot minor = To høyeste
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2 kl = Begge major 2 nt = Sterk to-seter
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling Leaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X = naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead		In Partner's Suit
Farge	Norske (3/5)	Norske (3/5)	
NT	Norske (3/5)	Norske (3/5)	
Videre	Høy Smith mot NT, begge hender		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx/HT9x/xxxx(x)	Hxx/HT9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			
Lavinthal, innvitt inne i spillet			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Konservative med hensyn til fordeling			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support X og XX			

Systemkort		
		
WB		
System:		
Spillere	47699	203274
	Ole Marius Myrvold	Lasse Aaseng
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig, beste minor 2/1 med avvik Fri stil i 3. hånd		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor GF, 2hj/sp er svak svake to 2 ru = Innvitt i kløver	XY	
1♦		3	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor GF, 2hj/sp er svak svake to 3 kl = Innvitt i ruter	XY	
1♥		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller innvitt med støtte Stenberg, Splinter	XY	Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1♠		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller innvitt med støtte Stenberg, Splinter		Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1 NT				Normalt 15-17 Kan inneholde singelton	Stayman, overføring, 2 sp = minorvarianter, 2 NT = minorvarianter - svak Hopp til 3-trinnet = naturlig innvitt		
2♣	x			Sterkt	2 ru = rele, 2 nt = begge minor		
2♦		6		Svake 2	2 nt = krav 2 hj, 2 sp, 3 kl kan passes		
2♥		6		Svake 2	2 nt = krav 2 sp kan passes Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♠		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2 NT				20-21	Puppet, overføring på 3- og 4-trinnet	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr	Ny farge = Rundekrav	RKC 0314, Exlusion	
3NT				Gående minor i 1. og 2. hånd			
4♣,♦		7		Sperr			
4♥,♠		7		Sperr			
4NT				? etter ess			

