



DEFENSIV- OCH KONKURRERANDE BUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			WBF & SBF		
INKLIV (Stil / Svartsbud / 1/2-lägesinkl / Balansering)		UTSPEL, GENERELLT			Deklarationskort		
Aggressiva på 1- och 2-läget, 4-kortsfärg förekommer			Utspel	Partnerns färg			
		Färg	3/5	3/5 Om stöd: lite har AeKeQ			
		NT	Invit från minst 10	3/5, lågfärg: lite har minst 10			
		Inne i spel	Invit	Invit	System/prickar:		
		Övrigt:			NCBO:	NOR	
					Tävling:	Elitserien Sverige	
					Spelare:	Ole Marius Myrvold - Sam Inge Høyland	
1NT INKLIV (2:a/4:e hand / Svar / Balansering)		UTSPEL			<b>SYSTEMSAMMANFATTNING</b>		
15-18			Mot färg	Mot NT	GENERELL STIL		
4:e hand: 12-16 1NT-2♣ -2NT=15-16		Ess	AKx(x)	AK(x)	5533 med transfer på 1♣		
HOPPINKLIV (Stil / Svartsbud / Ovanliga 2NT)		Kung	AK, KQx	AKJT <sub>x</sub> , KQ <sub>x</sub>			
Enfärgsvisande: aggressiva		Dam	QJ(x)	KQT9, QJ <sub>x</sub>			
		Knekt	KJT <sub>x</sub> , JT <sub>x</sub>	HJT(x), JT(x)			
DIREKT/HOPPANDE ÖVERBUD (Stil / Svartsbud / Balansering)		10	HT9(x), T9 <sub>x</sub>	HT9(x), T9 <sub>x</sub>			
(1x) - 2NT = båda lägsta		9	9 <sub>x</sub>	98 <sub>xx</sub> , 9 <sub>x</sub> , J98, Q98(x)			
(1lå) - 2♦ = svak med (5)6+ i ♥ eller ♠, 2♥/♠ = minst 55 i ♥/♠ svag/stark		Hög-x	Jämmt antal	X <sub>x</sub> , X <sub>xx</sub> , XX <sub>xx</sub> , XX <sub>xxx</sub>			
(1hö) - 2hö = ahö + lå		Låg-x		(xxxXX)			
(1♦♥♠) - 3♦♥♠ = hållfråga		MARKERINGAR, ORDNINGSFÖLJD					
(1♣) - 2♣ = NAT			Vid utspel	Spelf. spelar	Sak	SPECIELLA BUD SOM KAN KRÄVA FÖRSVARSMETODER	
		Färg:	1	Styrka (låg=pos)		Samma	1lå - 2♦/♥ = 6+ ♥/♠ svagt eller UK
			2	Längd (låg=udda)	Samma	Samma	1hö - 2♣ = 3-stöd INV+ eller 1+♣ UK eller ♣ INV
			3				
		NT:	1	Samma	Smithvariant*	Samma	(1lå) - 2♦ = svak med (5)6+ i ♥ eller ♠
Sangförsvar (mot stark/svag / Balansering / Pass i förhand)			2	Samma	Samma	Samma	2♥ = inte så stark med minst 55 i ♥/♠
Mot stark NT: Dbl = styrka // 2♣ = båda hö // 2♦ = ♥ eller ♠			3				2♠ = stark med minst 55 i ♥/♠
2hö = 4(5)hö och 5+lå // 2NT = båda lå eller UK okänd tvåfärgshand		ÖVRIGA MARKERINGAR, INKLUSIVE TRUMF					
Mot svag NT (högst 14hp): Dbl = samma styrka // 2♣ = båda hö		Smithvariant*: låg = pos till utspelet från utspelar, hög = pos från partnern					
2♦ = Multi - en högfärg, högst 12hp // 2hö = 5+färg (13-16)		Trumflavinthal.					
MOT SPÄRRBUD (Dubblingar / Överbud / Hopp / Sangbud)		<b>DUBBLINGAR</b>			SPECIELLA KRAVPASS-SITUATIONER		
UD		UPPLYSNINGSDUBBLINGAR (Stil / Svartsbud / Balansering)					
Överbud = hållfråga		Lätta/aggressiva UD, inklusive balansering					
Hopp i lå = lå + ahö UK					PSYKAR		
Över 3hö: 4lå = lå + ahö UK					Kan förekomma		
MOT STARKA ÖPPNINGSBUD					VIKTIG INFO SOM INTE PASSAR NÅGON ANNANSTANS		
Stark 1♣ og 1♠ - p - 1♦:					1lå - (1♥) - 1♠ = förnekar 4k ♠ om ej starkt med ♦+♠		
Dbl/1x = (a) färgen över ELLER (b) de båda nästkommande		SPECIELLA, ARTIFICIELLA OCH KONKURRENSDUBBLINGAR			1lå - (1♥) - 2♥ = 6+♠ svagt(2)4-9 eller UK		
1NT = hårda eller mjuka		Neg / Responsiv / Stöd-dbl upp till 2♥, konkurrensdubbling			1lå - (1♥) - 3♥ = 6+♠ INV		
Stark 2♣ og 2♠ -p-2♦: yeslek					1lå - (1♠) - 2alå=♥9+ og 2♥=ber makker melde 2NT ca 11+		
		Bruker ofte TRA/switch ved innmeldinger.			1x - (2♣) - TRF/switch		
ÖVER MOTSTÅNDARNAS UPPLYSNINGSDUBBLING					1♣ - (UD/1♦/1♥) - 2♣=stöd, 2♠=4+♣ 9/10+		
1hö - (UD) - 1NT+ = transfer					1♣ - (1♥) - 2♦ = 9+		
- 3U <sub>hö</sub> = Mixed					1♦ - (1♥) - 2♦ = stöd, 2♥ = 6+♠ svagt (2) 4-9 eller UK, 3♣=(4)5+♦ 7-9		
2hö - (UD) - 2NT+ = transfer					(2♦=multi) - 4♣/♦ = färgen + ♥		
1lå - (UD) - sysOn och RD = starkt					(1hö) - p - (2hö) - 4♣/♦ = färgen + ♥ (3♥/♠) - 4♣/♦ = färgen + ahö		

ÖPPNINGSBUD									
Öppning	konv	Min antal kort	UD till	Beskrivning	Svarsbud	Fortsättning	Efter förhandspas		
1♣		3	3♥	(10)11-22 3+♣ ev 4♦ (3343)	1♦=4+♥ 1♥=4+♠ 1♠=6-10 eller ♦ eller inv+/UK 1NT=10-12	2♣=10+ stöd 2♦=6+♥ svagt(2)4-8/UK 2♥=6+♠ svagt (2)4-8/UK 2♠= 5♣+ (7)8-10 2NT=12-15/18-19	3♣=sperr 3♦=5♣+ (7)8-10 3♥=0 3NT=16-17	Transfer accepteras med 3-stöd 1♣ - 1♦ - 2♥= 4♥ minimum 1♣ - 2♦/♥ ; 2NT = frågor	1NT = 10-11 2hö = fitjump 8-10 2♦ = ♣-stöd, 9-11 2NT = 55 lå
1♦		3	3♥	(10)11-22 3+♦	2♣=NAT UK 2♦=6+♥ svagt(2)4-9/UK 2♥=6+♠ svagt(2)4-9/UK	2♠=4+♦ 10+ 3♣= 5♦+(7)8-10 3♦=spärr	2NT=11-12 3M= renons 3NT=12-15	1♦ - 2♦ ; 2NT = frågor 1♦ - 3M= 4♦ kan passe	2♣=♣ 8-10 3♣= 9-11 ♦-stöd 2hö = fitjump 8-10
1♥		5	3♦	(10)11-22 5+♥	1NT = ca 6-11 2♣=3♥(inv) eller 1+♣ UK eller ♣INV 2♠ =osp splinter (6)7-10/9-12UK osp ren 2NT=UK 4+♥	3♣/3♦=Mixed 4+♥ 9-11/(6)7-9 3♠=10-12 ospec splinter 3NT=renons ♠ 12+ 4♣/♦ = 12+ renons	1♥ - 2NT ; 3♣ = min 1♥ - 2NT ; 3♦ = 15+ utan kortfärg 1♥ - 2NT ; 3♥♠NT = 15+, kort ♣♦♠	2♣ = 3 stöd (8)9-11 2♦ =4+stöd 2♠/3lå = kortfärg 2NT = 2-korts ♥, max	
1♠		5	3♥	(10)11-22 5+♠	1NT = ca 6-11 2♣=3♠(inv) eller 1+♣ UK eller ♣INV 2♦/♥ UK 5+ 2NT=UK 4+♠	3♣=ospec spl (6)7-10/9-12 osp renUK 3♦/3♥=Mixed 4+♠ (9-11)/(6-9) 3♠ = sperr 3NT =opsec splinter 10-12	Som 1♥	Som 1♥ (3♣♦♥ = kortfärg) 2NT = max	
1NT			2♠	(14+)15-17, 5-korts hö och 6-korts lå möjlig	2♦/♥=TRF 2♠=spør etter minor 3♣=muppet 3♦♥♠=kortfärg (4 i motsatt höfärg)		1NT - 2♣ ; 2♦ - 2♠ = relä 1NT - 2♣ ; 2♥ - 2♠=relä, 3♣= relä♥, 3♦=slaminv 1lå 1NT - 2♣ ; 2♠ - 3♣ = relä 1NT - 2♣ ; 2♠ - 3♦/3♥ = slaminvit lå/♠	2♣ - 2♦ ; 2♥ = 44 ♥+♠ 2♣ - 2♦ ; 2♠ = 4♠ & 5+lå 2♣ - 2♥ ; 2♠ = 4♠ & 5+lå 2♣ - 2♠ - 3lå = to play	
2♣				20-21 NT eller starkt (hp eller 8,5 spelstick)	2♦=svagt eller vilande 2♥=5+♠ 2♠= 5+♥ 2NT=6+♣	3♣=6+♦ 3♦=5♣ 4♦ 3♥= 4♣ 5♦ 3♠ = 55lå	2♣ - 2♦ ; 3hö = 4hö 5+♦ UK 2♣ - 2♦ ; 2♥ = 20-21 NT eller (4)5+♥ 2♣ - 2♦ ; 2♥ - 2♠ ; (3♣) = 5+♥ & 4♣♦♠ 2♣ - 2♦ ; 2♥ - 2♠ ; 3hö = 4hö 5+♣ UK	relä♥	
2♦				0-7, svag hö (5)6(7)	2hö=passa/korrigera 2NT=frågar	3♥/♠=passa/korrigera 4♦=meld hö	4♥/♠=egen färg	2♦ - 2NT ; 3♣=MAX oavsett färg 2♦ - 2NT ; 3♦♥=MIN ♥♠	
2♥		6		(7)8-10/11	2NT=kortfärgsfråga 2♠ = naturlig passbart 3♣/♦=naturlig rondkrav	3♠ = inv	2♥ - 3♣ ; 3♦ = min+dålig färg 2♥ - 3♣ ; 3♥ = min+bra färg 2♥ - 3♣ ; 3♠ = max+dålig färg 2♥ - 3♣ ; 3NT = max+bra färg		
2♠		6		(7)8-10/11	Som 2♥		Som 2♥		
2NT				22-23	3♣= Muppet 3♠/♥=TRF	3♠=44+lå 4♣/♦/♥/♠/=slaminvit ♥/♠/♣/♦			
3x		6		Spärr, zonvariabel					
3NT		(6)7		Gående lå	4♣=spel i lå 4♦=slaminvit				
4x		6		Spärr, zonvariabel	4♣-4♦=slaminvit 4♦-5♣=slaminvit				
4NT				Specifik essfråga	5♣=0 ess 5♦/5♥/5♠/6♣=esst 5NT=2 ess				
5x									

### SLAMBUDGIVNING

Rkc 0314 (4♠ om ♣♦♥ trumf, 4NT om ♠ trumf). Exclusion RKC, DOPI, ROPI, DEPO. 5NT ofta pickaslam. Splinter. Italienska kontrollbud. Last trains. Svar 5NT = udde antall