

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-16, 5k-färg, sunda inkliv på tvåläget, ny färg rondkrav
Överbud visar en god höjning av partners färg
2NT är Stenberg (INV+ med stöd) på 1Hö-inkliv
INKLIV INT (2:a/4:e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a-hand: 15-18, fortsättning som efter sangöppning
4:e-hand: 11-14 eller 11-16 (2♣ på 11-16 frågar efter Hö+styrka)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2NT=55+ båda lägsta objudna över m, två högsta över 1M, konstruktivt (i 4:e hand: 19-21 bal)
Hoppinkliv är svaga
3♣ olika tvåfärgshänder
ENKELT OCH HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1m)-2 m= 55+ ♠♥
(1♥/♠)-2Hö= aHö+♣
(1m) -3m = ♠ + om
(1M) 3M = 55m
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
DBL=styrka
2♣=frågar efter Hö vanligen minst 44+ ♥&♠
2♦=MULTI (svag ♥/♠, svagare än 2♥/♠ direkt) eller stark 5-5 (Hö+Lå) eller stark enfärgare ♥/♠
2♥/♠=NAT konstruktivt
2NT=55+ ♣&♦
Mot spärrbud
(2♥/♠)-3Hö=55+ ♣&♦, 4♣/♦=55+ NAT&aHö
Mot starka öppningar
Mot stark 1♣ och 1♠-1♦: DBL=♥&♠, INT=♣&♦,
Mot starka 2♣ och 2♠-2♦: DBL=♥&♠ 2NT=♣&♦,
Över motståndarens UD
RDBL=10+ vanligen utan stöd, ofta överföringar

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partners färg	
Färg	1/3/5*	1/3/5	
NT	4 (2:a från dålig 4k-färg)	1/3/5	
I spelet	1/3/5 (2/4 genom spelförare)	1/3/5 (2/4 genom spelförare)	
Annat: *3:e från 6-k, 5:e från 7-k			
K på 5-läget eller högre begär längmarkering			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Äss	ÄKx	ÄKx	
Kung	Kx, ÄK, KD(+)	Kx, , ÄKKnT(x), KDx(x),	
Dam	Dx, DKn(x)	Dx, DKn(x), KDT9	
Knekt	KnT(+), Knx	Knx, KnT(x), ÄDKn(x)	
10	Tx, HKnT(+)	Tx, HKnT(+), T9x(x)	
9	9x, HT9x	9x, HT9x	
Hög hacka	Xx, xxXx, xxXxxx	Xx, XXx+	
Låg hacka	xxX, xxxXX	HxX, xxxXx	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	låg=styrka	låg=jämnt	låg=styrka
Färg 2	låg=jämnt	(Lavinthal)	låg=jämnt
3	(Lavinthal)		(Lavinthal)
1	låg=styrka	låg=jämnt	låg=styrka
NT 2	låg=jämnt	(Lavinthal)	låg=jämnt
3	(Lavinthal)		(Lavinthal)
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Smith (från båda, hög tycker om utspelet)			
UD (Generellt, svar, balansering)			
10+, 3+kHö om inte 17+			
Svar: Överbud är krav			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Lightner-DBL, Responsiv-DBL, Invit-DBL (bara när annat INV-bud saknas)			
1♣-(1♦)-DBL visar 4+k♥			
1m-(1♥)-DBL visar 4+k♠ medan 1♠ förnekar ♠			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID:	Namn: Kathrine BERTHEAU
MID:	Namn: Sanna Clementsson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Naturligt med 5kHö, 1♣ (11)12-14/18-19 bal eller ♣, 1♦ NAT obalans och 2♣ 20-21 bal eller UK utom med ♦	
Öppningsbudet 1NT: (14)15-17	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2♦ a) (5)6k ♥/♠ 4-9 b) UK med ♦	
1♣-1♦/♥/♠ trf	
KRAVPASS	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD Sällan, en öppning i 3:e hand kan vara tunn	

ÖPPNING	ALERT	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	Kathrine Bertheau och Sanna Clementsson			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	KONKURRENSBUDGIVNING OCH FÖRHANDSPASS
1♣		2		a) (11)12-14/18-19 bal (ej 5-kHö) b) 10-22 4+k♣	1♦/♥/♠ trf, 1NT=10-11, 2♣=UK m♦ 2♦/♥=6k♥/♠ 3-7 eller UK, 2♠=inv med ♣, 2NT=55m svagt el 15+, 3♣=spärr, 3♦/♥/♠=renons		
1♦		4		10-22 lovar en obalanserad hand i 1/2:a-hand	2♦: UK 2♥/♠=6k 3-7, 2NT=nat inv 3♣=INV med stöd, 3♦=Spärr	1♦-1♥/♠; 1NT=5+k♦/4+k♣ 1♦-1♥/♠; 2♣=6+k♦	
1♥		5		10-22	1NT=3-11 kan vara svag ♥-höjning, 2-över-1=UK, 2♥=8-11, 2NT=4k-stöd INV+, 3m = nat inv 3♥=spärr	1♥/♠-2NT; 3♣=MIN, 3♦=tillägg utan SPL, 3♥/♠/NT=SPL ♣/♦/aHö, 4x=renons	1♥/♠-(DBL)-1NT/2♣/♦/♥=ÖF
1♠		5		10-22	1NT=3-11 kan vara svag ♠-höjning, 2-över-1=UK, 2♠=8-11, 2NT=4k-stöd INV+, 3m = nat inv 3♠=spärr	Häxan: 1♥/♠-1♠/NT; 2♣=6k hö 14-16 el 16+	Drury: 2♣=3k, 2♦=4k, 2Hö=svag
1NT				(14)15-17 bal Kan innehålla 5kHö/6kLå	2♣=STAY, 2♦/♥=ÖF, 2♠=bal INV eller ♣, 2NT=♦, 3♣=puppet STAY, 3♦=55lå UK, 3♥/♠=SPL, 4♣/♦=ÖF till ♥/♠		1NT-(2x/3♣) ÖF-Lebensohl 1NT-(DBL=ART) som ostört
2♣				a) 18-19 bal b) Samtliga UK utom med ♦	2♦=4+k♥/bal/mm, 2♥=4+k♠, 2♠: 6+♣ svagt/UK/6+♦ m kort ♣ UK. 2NT: UK 55+ M. 3♣: 6+♦ svagt/UK m kort M. 3♦/♥/♠: 4441 kort i färgen (3♦: kort i någon lå).		
2♦	X			a) (5)6k♥/♠ 4-9 b) UK med ♦	2/3/4♥/2/3♠=P/K, 2NT=ART RK, 3♣/♦=NAT RK, 4♣= överför till din färg, 4♦=bjud din färg	2♦-2♥- 2NT: UK ♦, 3x: NAT UK ♦ 2♦-2♠-2NT: svag ♥ 2♦-2NT; 3♣=MAX ♥/♠, 3♦/♥=MIN ÖF, Övrigt UK m ♦	2♦-(DBL)-RDBL bjud 2♥! (sen alla bud=NAT okrav) medan 2♥=P/K
2♥/♠		6		10-13	2♠ (over 2♥) el 2NT (over 2♠): art F1, 3♣ inv+ 5+oM		
2NT				22-24 bal	3♣=STAY, 3♦/♥=ÖF, 3♠=54+lå		
3♣		6		Spärr, 3-9	4♦=ässfråga		
3♦		6			4♣=ässfråga		
3♥		6		Spärr, 3-9	4♠=ässfråga		
3♠		6			4♣=ässfråga		
3NT				1 st 2 nd hand: 7+ genomgående M	4♣: frågar om kortf, 4♦: frågar längd, 4M: P/C		
4♣♦		7		Spärr	4nt slutbud, 5♣♦ ässfråga		
4		7		Spärr			
4♥/♠		7		Spärr	4nt ässfråga		
4NT				Specific ässfråga	5♣: 0, 5♦: ♦A, 5♥: ♥A, 5♠: ♠A, 5NT: ♣A, 6♣: 2	SLAMBUDGIVNING	
5♣♦						RKCB 1430	
5♥						Kontrollbud=visar 1:a/2:a kontroll (SPL i partners färg undviks som 1:a Q)	
5♥							
5♠							