

Precisionsklöver

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 10+, inv Stenbergs om HÖF, liknande i balansposition, hoppinkliv: spärr 4-10 hp
Tvåtricksnivån: 12+, inv Stenbergs om HÖF, liknande i balansposition, hoppinkliv: spärr 4-10 hp
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-17 Stayman (överföring)
4:e 13-15 Stayman (överföring)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Spärrbetonat, kan vara väldigt svagt i fördelaktiga zoner. 4-10 hp
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt: Högsta objudna + X
Hoppande: Hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Cappeletti: 2 K=enfärgshand krav till 2 R, 2R=bägge HÖF zonberoende, allt från 4-4 till 5-5, om ozon mot zon alt. likazoner
Mot spärrbud
D=UD (Upp till 4 S)
Mot starka öppningar
Mot stark klöver: Modifierad Cappeletti: 1R=högfärgerna, 1 H=Hj+lågf, 1 S = Spader + en lågfärg, 1 NT: Bägge lå, 2 tricksnivån: spärr, allt zonberoende, allt från 4-4 till 5-5, om ozon mot zon alt. likazoner
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	11 reg, MUD, Attityd	11 reg, MUD, Attityd	
NT	11 reg, MUD, Attityd	11 reg, MUD, Attityd	
I spelet	11 reg, MUD, Attityd	11 reg, MUD, Attityd	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	E från EK	E från EK	
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
Markeringar i prioritetsordning Malmö, Schneider, Lavinthal			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Längd (Malmö)		Styrka (Schneider)
Färg 2	Styrka		
3			
1	Längd (Malmö)		Styrka (Schneider)
NT 2	Styrka		
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Schneider, Malmö, Lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Generellt = UD, svarsdubbling=3 stöd normalt typ 1H-1S-2H-D			
UD i sista hand kan vara svagare			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
SOS-RD I vissa lägen. 1 NT – D : Pass = krav till RD av NT-öppnaren (söker 4-korts färger nerifrån) RD = krav till 2 KL (passar med 5-korts, bjuder annars sin 5-kortsfärg) 2 KL: KL+HJ, 2RU: RU+HJ, 2HJ: HJ+SP, 2 SP: SP+LÄF			

SBF SYSTEMDEKLARATION
 SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET MID: 10752 Namn: Leif Norén
MID: 13338 Namn: Anders Enström
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: Aggressivt
Öppningsbudet 1 NT: 13-15 Dubbelstayman
2 över 1: Utgångskrav
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
1 K, 1 R, 2 R, 2 NT
KRAVPASS
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
PSYKISKA BUD Förekommer

Precisionsklöver

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	♣ PRECISIONSKLÖVER ♣			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣				16 +	1R=0-7 hp, 1 NT=8-12 balans ingen 5-kortsfärg, 1 hö/2lå=5 kortsfärg 8+, 2 höf=0-4 6-kortsfärg, 2NT=13+ balans	1K-1NT-2 K= högfråga. 1K-1HÖF-1NT=kontrollfråga (E=2, K=1)	
1♦		1+		11-15, 1+ ruter. Kan vara 4-5 i ruter-klöver eller 5-4, eller 11-12 NT, eller bara ruterfärg	1R-2R=2 över 1 med ruter, utg krav (förmekar 4-korts höf). 1R-2HÖF=15+ bra 6-korts färg.		
1♥		5+		11-15 hp, 5 + hjärter	2H=6-9, 3H=spärr, 2NT=inv Stenbergs	3K=minimum, 3R= tillägg utan singel 3 H=tillägg med singelklöver, 3 S=tillägg med singelruter, 3 NT=tillägg med singel i andra höf	
1♠		5+		11-15 hp, 5+ spader	2S=6-9, 3S=spärr, 2NT=inv Stenbergs	3 H=tillägg med singelklöver, 3 S=tillägg med singelruter, 3 NT=tillägg med singel i andra höf	
1NT				13-15 NT Dubbelstayman	2K=höf ej krav till utg, 2R= höf utgkrav, 2 HÖ=to play	Efter 2 K: 2 R=ingen 4korts höf, 2 hö=4-korts Efter 2 R: 2 hö=4korts, 2NT=ingen 4korts höf Ingen 5korts låg, 3LÅ=5korts och ingen 4 korts hög	
2♣		5+		11-15, om 5 kortsklöver även en 4-korts höf Annars 6 korts K	2R=krav, 2 HÖF= halvkrav. Går att passa på med min och singel, 3K=spärrande	2 HÖ=4 korts, 2NT ingen 4-korts höf, 6 korts K med max, 3 K=min med 6 korts K	
2♦				Multi, svag 6:a I höf, 0-10 HP, el 19-20 NT	2 H=avslag, 2NT=krav	3K=dålig hjärter, 3R=dålig spader 3 H = bra hjärter, 3S = bra spader	
2♥		5		5 H+4+ korts lågfärg 7-10 HP	2NT=Krav, frågar efter sidofärg	3 LÅ= 4+ korts	
2♠		5		5 S + 4 korts lågfärg 7-10 HP	2NT=Krav, frågar efter sidofärg	3 LÅ=4+ korts	
2NT				5-5 I lågfärgerna 7-12 HP	3 nivå: priff med dåliga kort, 4 nivå: spärrande med bättre, 5 nivå spärr med bra kort		
3♣				Spärr			
3♦				Spärr			
3♥				Spärr			
3♠				Spärr			
3NT				Chans, genomgående lågfärg + 1 annat håll			
4♣				Spärr			
4♦				Spärr			
4♥				Spärr			
4♠				Spärr			
4NT				Specifik essfråga	5K= inget ess, 5R,H,S=det esset, 5NT=K ess		
5♣				Spärr		SLAMBUDGIVNING	
5♦				Spärr		Renonssplinter, 0314 Blackwood,	
5♥				Spärr			
5♠				Spärr			