

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-16 HP och normalt 5+ färg
Svarsbud: OKR
Tvåtricksnivån: 10-16 HP och 5+ färg
Svarsbud: OKR
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a hand: på 1LÅ: 15-17 HP
på 1HÖ: 4-korts AHÖ och 5+ LÅ med 10+ HP
4:e hand: på 1LÅ: 15-17 HP
på 1HÖ: 4-korts AHÖ och 5+ LÅ med 10+ HP
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2-tricksnivån: 7-10HP och 6+färg (2-4 regeln)
2N: 55 i de två lägsta objudna färgerna med 8+ HP
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud: 55 i högsta och en lägre färg med ca. 8+ HP
Dubbelt överbud: Hållfråga. Med håll bjuds 3N, annars närmsta bud
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
14+HP sang: DONT- 2C=C+D//H/S, 2D=D+HÖ, 2H= H+S minst 4-4 och 10+ HP, 2S=spaderhand (svitad), D=enfärgshand 10+ HP
<14 HP sang: 2 C=HÖ-fråga, 2D=6-korts HÖ med 7-10 HP, 2HÖ= 5+färg med 11+ HP, D=BAL 12+
Mot spärrbud
På 2-tricksnivån: Färg=färg, D=UD med 11+ HP (BAL 9+)
På 3-tricksnivån: Färg=färg, D=UD med 13+ HP (BAL 10/11+)
Mot starka öppningar
Mot stark 1C: I OZON obligatorisk 1S med alla fördelningar och 0+HP.
I ZON: Färg=färg, D=båda HÖ och 1N=båda LÅ med 8+ HP
Över motståndarens UD
RD=(9)10+

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12 (1:a-3:e-5:e)	10-12 (1:a-3:e-5:e)	
NT	10-12 (1:a-3:e-5:e)	10-12 (1:a-3:e-5:e)	
I spelet	10-12 (1:a-3:e-5:e)	10-12 (1:a-3:e-5:e)	
Annat: Oftast lägst kort vid trumutspel			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	EKx...		
Kung	EK, KDx...	Ber om avblock/längdmark.	
Dam	DKnx..	DKn10x..	
Knekt	Kn10x...	Kn109x...	
10	109x..., 10x	1098x..., 10x	
9	Kkn9x..., K109x..., D109x.. Högsta från två	KKn9x..., K109x..., D109x.. Högsta från två	
Hög hacka	Singel/Högsta från två	Se mot färg	
Låg hacka	Högsta från två,, 3/5:e högst	Se mot färg	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Styrka/längd	Ev längdmarkering	Styrka/Preferansm.
Färg 2	Preferansmark.		
3			
1	Styrka/längd	Ev längdmarkering	Styrka/Preferandm.
NT 2	Preferansmark.		
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Lavinthal i stöldsituationer			
Vid Preferansmarkeringar är högt jämn kort=lägst färg, högt udda=högsta			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
UD=Minst 3 kort i alla objudna färger med (10)11-16 HP eller 17+ utan krav på minst 3 kort i de objudna färgerna			
Svar: Tangentfärgen kan vara på 3-kortsfärg, lägsta nivå 0-7 HP,			
Hopp i färg oftast 5+ färg med 8-11 HP, Överbud=UTGKR			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Svarsdubblingar visar 3-kortstöd i störd budgivning			
D av motståndarens överbud ber om annat utspel			
RD av partner efter öppningarna 2D Multi och 2N (55) som dubblats, betyder bjud din färg			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
 SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET	
MID: 3522	Namn: Thomas Winther
MID: 5871	Namn: Ingemar Andersson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 8 prickar (B-system)	
Stark klöver 17+ och 5-korts HÖ-öppningar samt slaskruter 1+	
Öppningsbudet 1 NT:14-16 HP (kan i undantagsfall innehålla 5-korts HÖ)	
2 över 1: UTGKR	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
1C: 17+HP alla fördelningar utom BAL 22-24 HP	
1D: 1+	
2R Multi = 5-8 HP, 6-kort HÖ eller 22-24 HP BAL	
2N=7-10 HP med 55 i två färger med minst en HÖ	
KRAVPASS	
Kan förekomma vid konkuransbudgivning på hög nivå och vid slambudgivning och inkliv	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Efter partnerns öppning på 1-tricksnivån och inkliv, är bud på 2-tricksnivån OKR	
PSYKISKA BUD Förekommer ytterst sällsynt	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0		17+ HP alla fördelningar utom 22-24 HP BAL	1R=0-7 HP, Övrigt se tillägsblad [1]	Se tillägsblad [1]	Gäller även efter FHP
1♦	3	1+	4H	11-16 HP a) 4414, b) 4+ D obalanserad hand	2D=5+D, UKR 3D=6+D Spärr	XY-sang och XYZ, se tillägsblad [5]	Gäller även efter FHP
				11-13 HP med 2+ D i en BAL hand	NAT	XY-sang och XYZ, se tillägsblad [5]	--"--
1♥		5+	4D	11-16 HP	2N=4+inv+ej k-färg, 2S/3LÅ=inv+SPL, RSPL	Se tillägsblad [4], XY-sang se tillägsblad [5]	Gäller även efter INKL och FHP
					2HÖ=8-10, 3HÖ=4+ 0-7, 1N=RKR	Efter enkelhöjning, se tillägsblad [3]	--"--
1♠		5+	4H	11-16 HP	2N=4+inv+ej k-färg, 2S/3LÅ=inv+SPL, RSPL	Se tillägsblad [4]	Gäller även efter INKL och FHP
					2HÖ=8-10, 3HÖ=4+ 0-7, 1N=RKR	Efter enkelhöjning, se tillägsblad [3]	--"--
1NT				14-16 HP	STAY och TRF på lägsta nivå, 2S=LÅ-hand	Efter INKL LEB och SD	Gäller även efter INKL och FHP
					3LÅ=HHxxxx inv, 3HÖ=6+slaminv.		
2♣		5+	4H	11-16 HP	2R=RKR, 2HÖ=INV	2N=6+ och 14-16 HP, 3C=6+ och 11-13 HP	Gäller även efter INKL och FHP
2♦	3		4H	5-8 HP med 6-korts HÖ eller 22-24 HP BAL	2H=P/C, 2S=INV P/C, 2N=minst RKR	Efter 2D-2N, 3LÅ=min H/S, 3HÖ=max	
					3HÖ=spärr P/C, 4LÅ=färgUKR, 4HÖ=P/C		
2♥		6	4D	9-13 HP	INV Stenberg med MIN 2-kortsstöd	Se tillägsblad X	Gäller även efter INKL och FHP
2♠		6	4H	9-13 HP	INV Stenberg med MIN 2-kortsstöd	Se tillägsblad X	Gäller även efter INKL och FHP
2NT	2			7-10 HP med 55 i två färger (minst en HÖ)	Se tillägsblad [2]		
3♣		6+		Spärr enligt 2-3-4 regeln	Ny färg OKR		
3♦		6+		Spärr enligt 2-3-4 regeln	--"--		
3♥		6+		Spärr enligt 2-3-4 regeln	--"--		
3♠		6+		Spärr enligt 2-3-4 regeln	--"--		
3NT				Används ej som öppningsbud			
4♣		7+		Spärr enligt 2-3-4 regeln			
4♦		7+		Spärr enligt 2-3-4 regeln			
4♥		7+		Spärr enligt 2-3-4 regeln			
4♠		7+		Spärr enligt 2-3-4 regeln			
4NT				ACOL Frågar efter specifika ess	5 C=0 ess, färg=ess i färgen, 5N=två ess		
5♣				Spärr enligt 2-3-4 regeln		SLAMBUDGIVNING	
5♦				Spärr enligt 2-3-4 regeln		RKCB 1430	
5♥				Spärr enligt 2-3-4 regeln		ACOL 4 N= frågar efter specifika ess (5C=0 ess, färg=ess, 5N=2 ess)	
5♠				Spärr enligt 2-3-4 regeln		Italienska Q-bids (kontroller underifrån, blandade 1:a och 2:a)	
						Störd slambudgivning DOPI (D=0/2/4 ess och Pass=1/3/5 ess)	
Totalt	8			B-system			