

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån:
(4)5+, 8-16.
Svar: Överbud = bra höjning eller krav med egen färg
Tvåtricksnivån:
(5)6+, 10-16
Svar: Överbud = bra höjning eller krav med egen färg
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18, vanliga NT-systemet
4:e 11-15, vanliga NT-systemet
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2-läget = svagt
2/4NT = minst 5-5, normalt bägge lägst objudna
3-läget = spärr
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Om det kan vara 2k-färg spelar vi naturliga överbud.
Om 3+ färg:
Enkelt = minst 5-5 i högsta + 1
Dubbelt = hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
D = Straff/styrka
2♣ = högfärgsfråga, (kan vara starkt med 4k HÖ + 5+ LÅ)
2♦ = svag HÖ eller stark LÅ
2HÖ = konstruktivt
Efter fhp spelar vi DONT: D=enfärgshand, 2X=tvåfärgshand i X + en högre
Mot spärrbud
D = UD
2NT = 15-18, Puppet
Non Leaping Michaels
Mot starka öppningar
Mot stark kl/ru: en i färg är nat. 1NT=kl+hj/ru+sp
2Kl=Ru eller Hj+Sp, 2Ru=Hj eller Sp+Kl, 2Hj=Sp eller Kl+Ru
2Sp = Kl eller Ru+Hj. Samma gäller på högre nivåer
Över motståndarens UD
XX = häktning

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: Avvikelser förekommer			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx(xx), Ax(xx)	AKx(xx)	
Kung	AK, KQx(xx), Kx	KQ10(x), AKJ10(x)	
Dam	QJx(xx), Qx	QJ(xx), Qx, KQ109(x)	
Knekt	J10(xx), Jx	J10x(xx), Jx	
10	KJ10(x), 10x, 109x(x)	109x(x), KJ10(x), 10x	
9	K109(x), 9x	K109(x), 9x	
Hög hacka	Xx	Xx	
Låg hacka	(xx)xxX, HxXx, HxXxxx	(xx)xxX, HxXx, HxXxxx	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3			
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Lavinthal i trumf			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
(1 i färg) – D = normal ca 12+ Hp, minst 3-k i objudna/17+			
Balansering = ca 8+			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Stöd-D/RD till 2H			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 690	Christer Glimsjö
MID: 44253	Linus Dahlström
MID: 13697	Stefan Jönsson
MID: 10488	Gunnar Sjökvist
MID: 12954	Håkan Johansson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
5542 med obalanserad ruter	
1♣ = äkta eller 11-13/17-19NT	
1NT = 14-16, balans/semibalans	
2 över 1 = utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
1♣ = äkta eller 11-13/17-19NT	
2♦ = Svag HÖ/25+ NT/Stark ruter	
KRAVPASS	
Då vi har krävt till en viss nivå och fienden stör under.	
När vi har bjudit en kontrollerad utgång	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD Förekommer sällan	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	2	2		Naturligt, 11-13/17-19NT	1-färg = 4+, (4)6+Hp, 1NT = 6-11, 2NT = invit, 2C = UK, 2RHS = 6-k, 4-8Hp, 3X = invit	XYZ-Sang	
1♦		4		11+, 5+ om ej 4441	2ru=4+ru UK, 2hö svagt, 2NT=nat invit. 3kl=4+ru Invit, 3ru=spärr	XY-Sang	
1♥		5		11+	1NT=Nat men kan va svagt med stöd, “2över1” är UK, 2hö=8-11, 2NT=UK Stenberg 4+ stöd, 3kl=10-12 3stöd, 3ru=8-10 4stöd, 3hö=spärr		
1♠		5		11+	Som 1H		
1NT				14-16, ev 5-k Hö, ev semibalans	Non forcing Stayman, 2ru=5+hj, 2hj=5+sp, 2sp=frågar om max/min, 2nt=frågar svag dubbelton, 3lå=6+lå invit		
2♣		0		a) Enda Krav, ej ruter som längsta färg b) 20-21NT	2R = relä, 2HÖ = 5+, 0-4Hp, 2NT = 5-5, 5+Hp, 3LÅ = 6+, 5+Hp		
2♦		0		a) (5)6-k Hö, ca 4-10 b) Stark ruter c) 25+ NT	2H = avlägg mot svaga handen, 2S = invit mot svag H, 2NT = Utgångsintresse, frågar om ÖHs hand, 3LÅ = invit, 3H = spärr i ÖHs högfärg		
2♥		6		10-13	2NT=Inv. Stenberg, 3lå=nat krav		
2♠		6		10-13	Som 2H		
2NT				22-24NT	3kl=Puppet stayman, 3ru=5+hj, 3hj=5+sp, 3sp=UK 44+ LÅ		
3♣		6		Spärr, Sunda i 1-2-hand och i zonen			
3♦		6		“			
3♥		6		“			
3♠		6		“			
3NT							
4♣		7		Spärr			
4♦		7		“			
4♥		7		“			
4♠		7		“			
4NT				Specifik essfråga	5kl=0, 5T=det esset, 5NT=kl ess, 6T= det + ett		
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						1430, Sjöbergs (5NT frågar efter kungar nerifrån), Kontrollbud, Splinter	
5♥							
5♠							