

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Wide range oftast 5+ färg
Svar: cue = bra höjning, 2 över 1 okrav
Tvåtricksnivån: Konstruktivt
Svar: Ny färg krav
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 systems on
4:e 15-18 systems on
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Svaga
2NT = 5/5 lägsta objudna
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1lå 0-2)-2lå 5/5 Högfärgerna
(1lå 3+)-2lå 5/5 Högfärgerna
(1Hö)-2Hö 5/5 Högsta + en
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2♣ = 5+/4+ Högfärger
2♦ = (5) 6+ Hö
2Hö = 5+ Hö och 4+ lå
Dbl direkt: Straff
Dbl balans eller förhandspass: 4+ Hö och 5+ lå
Mot spärrbud
(non) Leaping Michaels
(3lå) 4lå = Högfärgerna
Mot starka öppningar
Dbl = Högfärger, NT = lågfärger
Över motståndarens UD
Trf efter 1Hö-(dbl)

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1-3-5	1-3-5	
NT	1-3-5	1-3-5	
I spelet	1-3-5 (Attityd)	1-3-5	
Annat: K begär längdmarkeing mot 5+ nivå och dubblade kontrakt			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+, Ax	Samma	
Kung	KQ(+), AK, Kx	Samma, AKJT(+)	
Dam	QJ(+), Qx	Samma, KQT9(+)	
Knekt	JT(+), AQJ(+), Jx	Samma	
10	HJT(+), T9(+), Tx	Samma	
9	Tredje, 9x	Samma	
Hög hacka	Högsta från två	Samma	
Låg hacka	10-12	Samma	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S	M	S
Färg 2	M		M
3			
1	S	M	S
NT 2	M		M
g3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Smith mot NT (lågt kort gillar)			
Lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Generellt är dbl = UD			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
1♣ (1♦) X = hjärter			
1lå (1♥) X = spader			
Support dbl och rdbl			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 66187 Namn: Tobias Bern
MID: 204821 Namn: Even Morken
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: Naturligt med 5533, (14)15-17 NT, svaga två, 2♣ starkt
Öppningsbudet 1 NT: (14)15-17
2 över 1: Utgångskrav
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
3NT Bra 4Hö öppning
KRAVPASS
När vi krävt till utgång
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Good/bad 2NT i konkurrens
Inte särskilt strikta med HP
PSYKISKA BUD Mycket ovanligt

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDS PASS
1♣	1	3		Oftast 1♣ med 3/3 i lå <i>Kan vara svagare i 3e hand</i>	Naturligt, 2♣ = UK, 2♦ = limit i klöver, 2♥/♠ svagt	Xy-nt, xyz, 1♣-1♥-2♠ = 16+ 4hjärter, 1♣-1♠-3♥ = 16+ 4spader	
1♦	1	3		Oftast 1♦ med 4/4 i lå <i>Kan vara svagare i 3e hand</i>	Naturligt, 2♦ = UK, 3♣ = limit i ruter, 2♥/♠ svagt	Samma som 1♣	
1♥		5		<i>Kan vara svagare i 3e hand</i>	2♣ = UK klöver eller balans, 2♥ = vanlig höjning, 2NT = UK 4+ stöd, 3♣ = 8-11 4stöd, 3♦ = 3stöd limit	1♥-2♥-ny färg = kortfärg	Drury
1♠		5		<i>Kan vara svagare i 3e hand</i>	Samma som 1♥, 1♠-3♥ = Invit 6+ hjärter	Samma som 1♥	Drury
1NT				(14)15-17	Stayman, 4way trf, 3♣ = puppet, 3♦ = 5/5 lå, 3Hö = (13)(45), 4lå = Texas		
2♣				UK eller 22-24NT	2♦ = vilande, övrigt = positivt	2nd negative av svarshanden	
2♦		(5)6		Svag 2	Ny färg krav, 2NT frågar	2NT: 3♣ min bra färg, 3♦ min, 3Hö kortfärg, 3NT balans	
2♥		(5)6		Svag 2	Ny färg krav, 2NT frågar	2NT: 3♣ min, 3♦ max	
2♠		(5)6		Svag 2	Ny färg krav, 2NT frågar	2NT: 3♣ min, 3♦ max	
2NT				20-21	3♣ Muppet, trf, 3♠ = lågfärger, 4lå = Texas	2NT-3♣-3♥ förnekar högfärg	
3♣		6+		Spärr	4♦ = slamtry		
3♦		6+		Spärr	4♣ = slamtry		
3♥		6+		Spärr	4♣ = slamtry		
3♠		6+		Spärr	4♣ = slamtry		
3NT				Bra 4Hö öppning (to play i 3e/4e)	4♣ = slamtry, 4Hö = p/c		
4♣		6+		Spärr			
4♦		6+		Spärr			
4♥		6+		Sämre spärr			
4♠		6+		Sämre spärr			
4NT							
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						1430, Non serious	
5♥							
5♠							