

BRIDGE

THE #1 MIND SPORT

Sangbudgivning



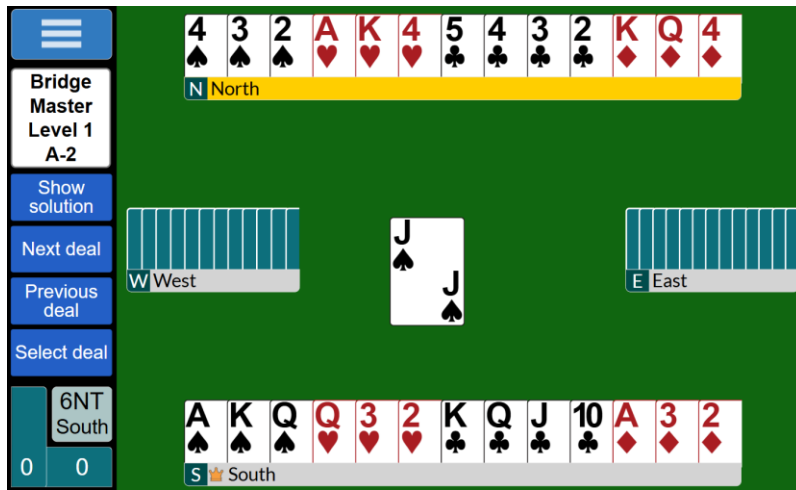
Läxa Spelföring 1 på BBO



Det gäller att vara rädd om sina honörer. Genom att lägga spader 4 på utspelet så är vi garanterade ett stick i spader. Med ett stick i spader har vi de nio sticken vi behöver; 2 i hjärter, 4 i klöver och 2 i ruter.



Läxa Spelföring 2 på BBO



Det är viktigt att man "odlar" sina extra stick innan man tar för sina höga. På denna bricka har vi följande säkra stick; 3 i spader, 3 i hjärter, 0 i klöver och 3 i ruter => totalt 9 säkra stick. Vi behöver dock 12 stick för att klara kontraktet. I klöver kan vi få de 3 extra sticken vi behöver. Vi odlar klövern först innan vi tar de säkra sticken i de andra färgerna. Att odla klöversticken innebär att trots att vi vet att motståndarna kommer få för klöver Ess så spelar vi klöver – för när motståndarna har fått för sitt Ess så har vi säkra klöverstick.

Skulle vi ta våra säkra stick före vi odlar vår klöver så kommer den som har klöver Ess att kunna stick i de färger där vi har använt våra säkra stick.



Läxa Spelföring 3 på BBO

Bridge Master Level 1 A-3

North's hand: 8♠, 7♠, 4♥, 3♥, A♣, 7♣, 6♣, 5♣, 4♣, 3♣, 4♦, 3♦, 2♦

South's hand: A♠, K♠, Q♠, J♠, 10♠, 9♠, A♥, K♥, 2♥, K♣, 2♣, A♦, K♦

West and East have empty hands.

Här behöver vi ta alla 13 sticken för att klara våra 7 spader. Vi har säkra stick: 6 i spader, 2 i hjärter, 2 i klöver och 2 i ruter => 12 säkra stick. Vi behöver hitta ett stick till.

Vi behöver stjäla på korta handen. Dvs vi vill använda trumfen för att stjäla en förlorare på den hand som har minst trumf. Så vi vill använda den trumf som är kvar på bordet efter första stick till att stjäla vår förlorare i hjärter – Hj2. Så genom att ta för Hj A och Hj K och sedan spela Hj 2 så kan vi stjäla den med Sp8. Sedan spelar vi tillbaka i den färg där vi har minst antal kort (minst risk att motståndarna kan stjäla), i det här fallet spelar vi oss tillbaka i till handen med ruter och sen drar vi ut trumfen och inkasserar alla våra säkra stick. Genom att stjäla på den korta handen så får vi totalt 7 stick i spader.

Skulle någon av motståndarna bara ha en hjärter från början och stjal när vi spelar andra hjärtern så kommer vi aldrig kunna klara kontraktet utan gå en bet/straff.



Läxa Spelföring 4 på BBO

Bridge Master Level 1 A-4

Show solution

Next deal

Previous deal

Select deal

6♥ South

0 0

N North

W West

E East

S South

12 stick krävs för att vi skall klara våra 6 hjärter. Vi kommer att förlora ett stick i spader till Esset. Så vi får inte förlora något stick i hjärter för att klara kontraktet. När vi har 8 stycken kort i en färg och saknar kungen eller damen är det masken som har den bästa sannolikheten att lyckas (50%).

På denna bricka saknar vi damen. För att maska den behöver vi bara använda kungen eller esset. Därför så börjar vi med att ta för hjärter ess eller kung ifall väst råkar ha hjärter dam singel. Detta ökar sannolikheten att lyckas till 52% - inte mycket men vi tar alla chanser vi kan för att lyckas.

Efter att vi tagit för hjärter kung eller ess går vi in på bordet med hjälp av klövern för att spela hjärter knekt. Om öst lägger damen tar kung eller ess annars lägger vi liten. I det här fallet så lyckas masken men det visade sig att väst bara hade en hjärter så måste gå in på bordet och göra masken en gång till för "ta hand om" östs alla 4 hjärter.



Läxa Spelföring 5 på BBO

The screenshot shows a Bridge hand interface. On the left, a sidebar contains buttons: 'Bridge Master Level 1 A-5', 'Show solution', 'Next deal', 'Previous deal', and 'Select deal'. Below these are two score boxes, each showing '0'. The main area displays the cards for North and South. North's hand (top) is: J♥, 10♥, 9♥, 8♥, K♠, Q♠, K♦, 9♦, 8♦, 7♦, K♣, 4♣, 3♣. South's hand (bottom) is: A♥, K♥, 4♥, 3♥, 2♥, 3♠, 2♠, A♦, Q♦, J♦, 10♦, A♣, 2♣. In the center, a card display shows the Jack of Spades (J♠) being played. To the left of the card display is a trick counter showing 'W West' with 10 bars. To the right is a trick counter showing 'E East' with 10 bars. The bottom left corner shows a '6♥ South' indicator and a score of '0'.

Denna är snarlik Bricka 4, men nu har vi en hjärter extra och en klöver mindre. Sannolikhetskolan säger om vi har 9 stycken i en färg och saknar kungen så maskar vi men saknar vi damen så "toppar" vi färgen. Att toppa betyder att man spelar färgen uppifrån – dvs i det här fallet så tar vi hjärter ess och sen hjärter kung och hoppas att motståndarna hade 2 hjärter var från början så att damen faller på kungen (eller redan på esset). Har öst eller väst dam tredje i hjärter (dvs totalt 3 stycken hjärter) så går vi bet – och är det så olyckligt att det är öst som har dam tredje – så hade vi klarat kontraktet om vi maskat istället... Så ibland är det naturligtvis rätt att maska även med 9 kort i en färg, men över många brickor så är det sämre – så är det när vi leker med sannolikheten 😊

Skulle det visa sig att väst är renons i hjärter när vi spelar hjärter ess – då måste vi naturligtvis gå in på bordet och maska ut östs dam fjärde.



Läxa Spelföring 6 på BBO

The screenshot shows a Bridge game interface. On the left, a sidebar contains buttons: 'Bridge Master Level 1 A-6', 'Show solution', 'Next deal', 'Previous deal', and 'Select deal'. Below these are score indicators for '6♥ South' and '0 0'. The main play area shows North's hand (4♥, 3♥, 2♥, 6♠, 5♠, 3♦, 2♦, A♣, K♣, Q♣, J♣, 10♣, 9♣) and South's hand (A♥, K♥, 8♥, 7♥, 6♥, 5♥, A♠, 4♠, 3♠, 2♠, A♦, K♦, 2♣). A Queen of Diamonds is shown in the center. The bottom of the interface shows 'W West' and 'E East' with empty card slots.

En liten spännande bricka. Vi behöver 12 stick för att klara kontraktet; 2 i hjärter, 1 i spader, 2 i ruter och 6 i klöver => 11 stick. Vi har nio trumf så om trumfen sitter 2-2 då har vi ytterligare 4 hjärterstick. Sitter den 1-3 så kommer vi förlora 1 stick till trumfdamen. Sitter den 0-4 då kommer vi alltid förlora till både hjärter dam och knekt – vi går en bet. Men det är bara knappt 10% risk att hjärtern sitter 0-4.

Finns det något annat hot? Ja – vi har bara en enda chans (Kl 2) att komma in på bordet och om motståndarna kan stjäla när vi försöker ta alla våra fina klöverstick då går det åt pipsvängen. Så innan vi ger oss på klövern måste vi se till att motståndarna inte har några trumf! Så det första vi gör efter vi vunnit första stick är att ta ut hjärter ess och kung – är damen fortfarande kvar så spelar vi en hjärter till och låter motståndarna vinna på trumfdamen. Sen är det bara att gå in på klövern och ta klöversticken och saka våra spaderhackor.



Läxa Spelföring 7 på BBO



Vi skall ta alla sticken (13). Vi har säkra stick: 3 i spader, 3 i hjärter, 3 i klöver och 3 i ruter => 12 stick. Vi behöver alltså 1 stick till i spader. Vi har 9 st spader – dvs motståndarna har 4 st. Sitter spadern 2-2 eller 3-1 så är det inga problem då kommer spaderknekt att falla när vi spelar spader ess, kung och dam. Men sitter spadern 4-0 så måste vi maska ut spaderknekt. Eftersom vi har spader 9 och 10 så behöver vi bara en toppphonör för att maska ut knekten. Så genom att börja med spader kung så kan vi i lugn och ro se om öst eller väst skulle vara renons i spader – bekänner båda så spelar vi bara vidare med dam och ess. Har väst renons spader så får vi gå in på bordet och spela en lite spader mot handens QT9. Har öst renons spader så spelar vi spader tio mot spader ess och lägger lågt om väst lägger lågt och esset om väst lägger knekten.



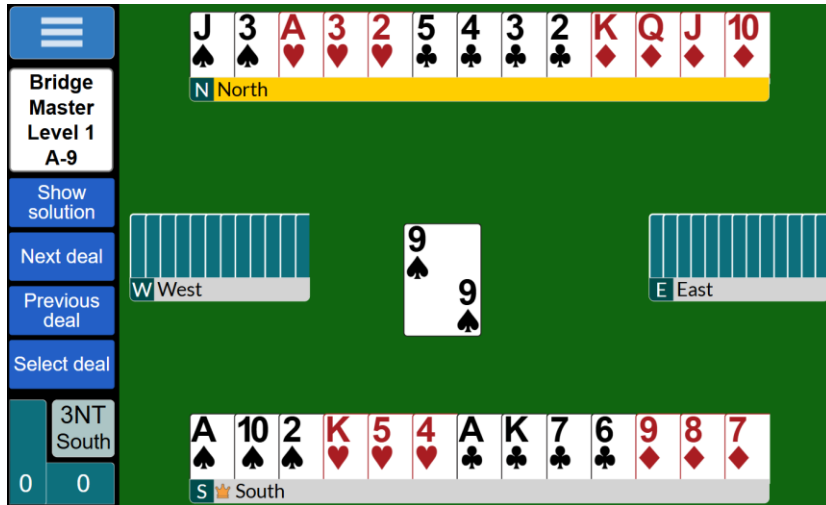
Läxa Spelföring 8 på BBO



Nästan samma problem som bricka 7 men med den skillnaden att vi saknar både spader knekt och spader tio. Så som på bricka 7 är det inget problem om spadern sitter 2-2 eller 3-1. Men sitter den 4-0 behöver vi två höga kort för att kunna maska ut knekten och tian. Det gör att om väst har 4-korts spader så kommer kontraktet gå bet – men om öst har 4-korts spader så kan vi klara bara vi vet. Genom att börja med spader ess så kan vi ta reda på om spadern sitter 4-0. Visar det sig att väst är renons så spelar vi lite spader efter esset mot handen. Läger öst lågt – lägger vi lågt. Kommer tian eller knekten så lägger vi dam eller kung. Går tillbaka till bordet och spelar spadern en gång till.



Läxa Spelföring 9 på BBO



Detta är en kombo av vad vi lärde oss på bricka 1 och 2. Vi börjar med att vara rädd om våra höga spader och lägger lågt på utspelet. Kommer dam eller kung så tar vi för esset och sen kommer vi kunna vinna ett stick till i spader eftersom motståndarna bara har kvar dam eller kung och vi har både knekt och tio. Men innan vi börjar med att ta ut våra stick så måste vi odla våran ruter. Så direkt efter vi vunnit första sticket så spelar vi ruter och låter motståndarna vinna på ruter ess – för då har vi ju 3 säkra ruterstick och 2 i klöver och 2 i hjärter och vi har tagit 1 spader => 8 stick. Om motståndarna inte spelar spader när de kommer in på ruter ess – måste vi spela spader och odla vårat stick innan vi börjar ta ut våra säkra stick.



Läxa Spelföring 10 på BBO

The screenshot shows a Bridge game interface on BBO. The interface includes a sidebar with buttons for 'Bridge Master Level 1 A-10', 'Show solution', 'Next deal', 'Previous deal', and 'Select deal'. The main area displays the hands for North and South, the current trick being played, and various game controls.

North Hand: K♠, 3♠, 2♠, 4♥, 3♥, A♣, J♣, 10♣, 9♣, 8♣, K♦, 5♦, 4♦

South Hand: A♠, Q♠, J♠, A♥, K♥, Q♥, 2♥, 4♣, 3♣, 2♣, A♦, 3♦, 2♦

Trick 10: West (W) has led the J♥. East (E) has followed with the J♥.

Game Information: 6NT South, 0 points for West, 0 points for East.

Vi skall ta 12 stick och har säkra stick: 3 i spader, 3 i hjärter, 1 i klöver och 2 i ruter => 9 säkra stick. Vi behöver alltså skapa 3 stick till. Klöver är ju vår bästa färg. Här behöver vi göra en så kallad dubbel mask. Dvs vi spelar upp mot bordets fina klöver och lägger låg om inte väst lägger dam eller kung. Sen går vi tillbaka och gör om masken. Om öst har både dam och kung så kommer vi förlora två stick i klöver och gå bet. Men om öst och väst har vara sin eller väst båda så kommer det att gå bra genom att vi maska flera gånger och förlorar vi bara ett stick i klöver.



Repetition

Öppningshand



För att öppna budgivningen krävs **12+ hp**.

Med mindre än 12 hp så har man ingen öppningshand utan väljer budet **PASS**



Repetition - Öppningsbud

Öppningsbud		Antal kort	Antal honnörspoäng
		Minst fem korts	12+ hp
		Minst tre korts	12+ hp

Högfärg (♥/♠) alltid viktigare än lågfärg (♣/♦)

Med två 5-korts färger öppnar vi med den högsta (♠, ♥, ♦)

Öppna med längsta lågfärg vid lika längd (3 el. 4) - bästa lågfärg



Repetition – Svarshandens bud Med Trumfstöd 1

Öppnings-
handens
bud

1 ♠

1 ♥

1 ♦

1 ♣

Svars-
handens
bud

Pass

Pass

Pass

Pass

0-5 hp

2 ♠

2 ♥

2 ♦

2 ♣

6-10 hp

3 ♠

3 ♥

3 ♦

3 ♣

11-12 hp

4 ♠

4 ♥

13+ hp

5 ♦

5 ♣

16+ hp



Repetition

Sammanfattning av lektion 2

SHs första bud utan trumfstöd

Pass	0-5 hp
1 i ny färg	6+ hp och 4+korts färg
	• Längsta färg • Högsta 5-korts färg • Närmaste 4-korts färg

Budet är krav

ÖHs återbud med 4+korts trumfstöd i SHs färg

2♥	2♠	12-14 hp
3♥	3♠	15-17 hp
4♥	4♠	18+ hp

Förslag till slutbud



Handtyper

Trumfstödshand – man vet att vi har 8+
tillsammans i en färg

Tvåfärgshand – 5+ i färg 1 och 4+ i färg 2
(minst 9 kort i två färger)

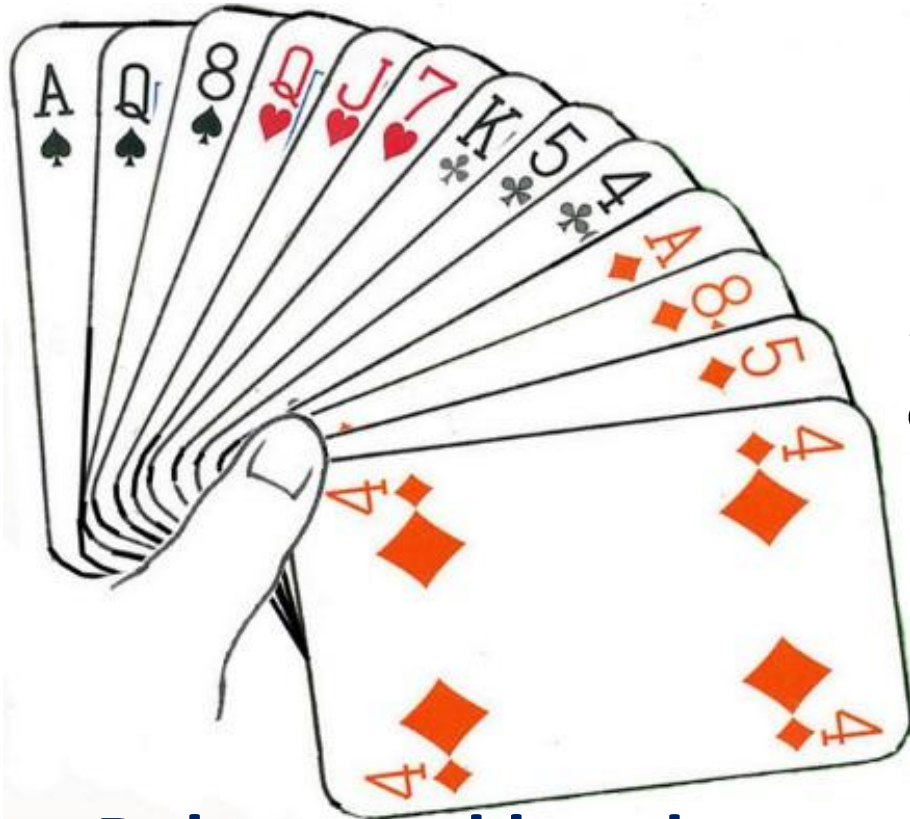
Enfärgshand – 6+ i en färg

Balanserad (jämn) hand – 5332, 4432 el 4333



Öppning 1NT

För att öppna med 1NT krävs **15 – 17 hp**
och **någon av fördelningarna**



4333

♠ KQ6
♥ KT97
♦ A73
♣ KJ8

4432

♠ K6
♥ KT97
♦ AQ73
♣ QJ8

5332

♠ T6
♥ KJ7
♦ AQJ73
♣ AJ8

Balanserad hand



Svarshandens första bud

Öppningshanden öppnar med

1NT

Vad bjuder du som svarshand på följande händer?

♠ KJ2
♥ AK4
♦ T653
♣ JT3

3NT

12 hp
Styrkan räcker
till utgång

♠ 962
♥ K63
♦ KJ976
♣ Q7

2NT

9 hp
Invit till utgång

♠ AJ5
♥ AKJ
♦ QT65
♣ QJ2

6NT

18 hp
Styrkan räcker
till slam

♠ 965
♥ 43
♦ Q2
♣ A98742

Pass

6 hp
Styrkan räcker
inte till utgång



Sammanfattning av lektion 3

Öppning 1NT

15-17 hp balanserad hand, dvs någon av fördelningarna 4333, 4432 eller 5332

Svarshandens bud efter öppning 1NT

Pass	Max 8 hp		slutbud
2NT	9-10 hp	balanserad hand	invit till 3NT
3NT	11-15 hp	balanserad hand	slutbud
4NT	16-17 hp	balanserad hand	invit till 6NT
6NT	18-20 hp	balanserad hand	slutbud
7NT	21+ hp	balanserad hand	slutbud

