

BRIDGE

THE #1 MIND SPORT

Utspel och spelteknik



Repetition

Honnörspoäng (hp)

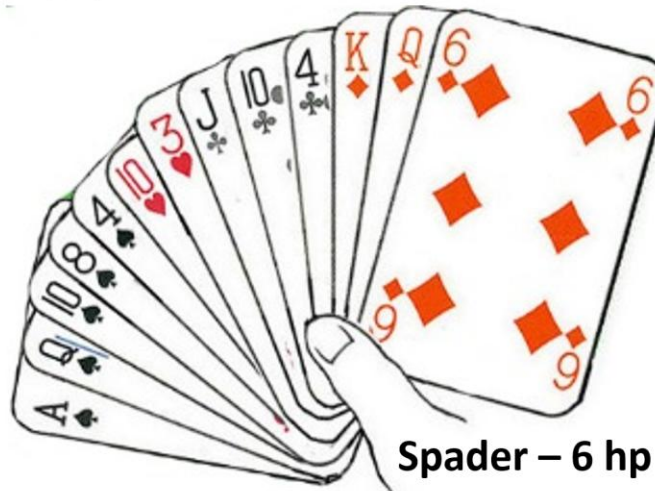


Ess (Ace)
4 hp

Kung (King)
3 hp

Dam (Queen)
2 hp

Knekt (Jack)
1 hp



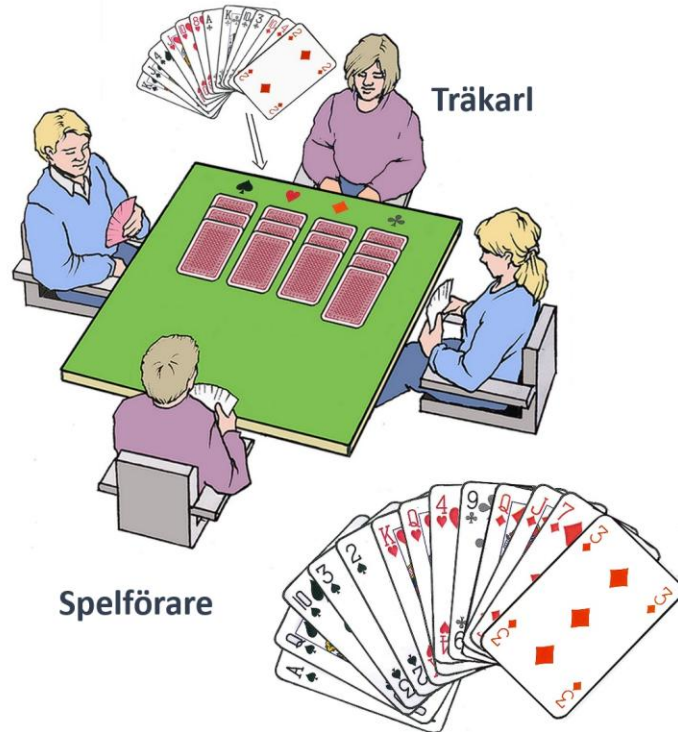
Spader – 6 hp
Hjärter – 0 hp
Ruter – 5 hp
Klöver – 1 hp
Totalt – 12 hp

Totalt finns det 40 hp i kortleken



Repetition

Budgivning - med eller utan trumf



Träkarlen lägger upp sina kort med bilsidan mot bordet.

Spelföraren avgör om spelet ska spelas med eller utan trumf.

Med **minst åtta kort** i en gemensam färg, väljer spelförare denna färg som trumf.

Spelföraren väljer spader som trumf.



Utspel enligt 1-3-5



Mot sang spelar vi ut vår
längsta färg, dvs hjärter och
♥K.



Från sekvens
det högsta kortet



Från en femkorts färg
5:e kortet uppifrån



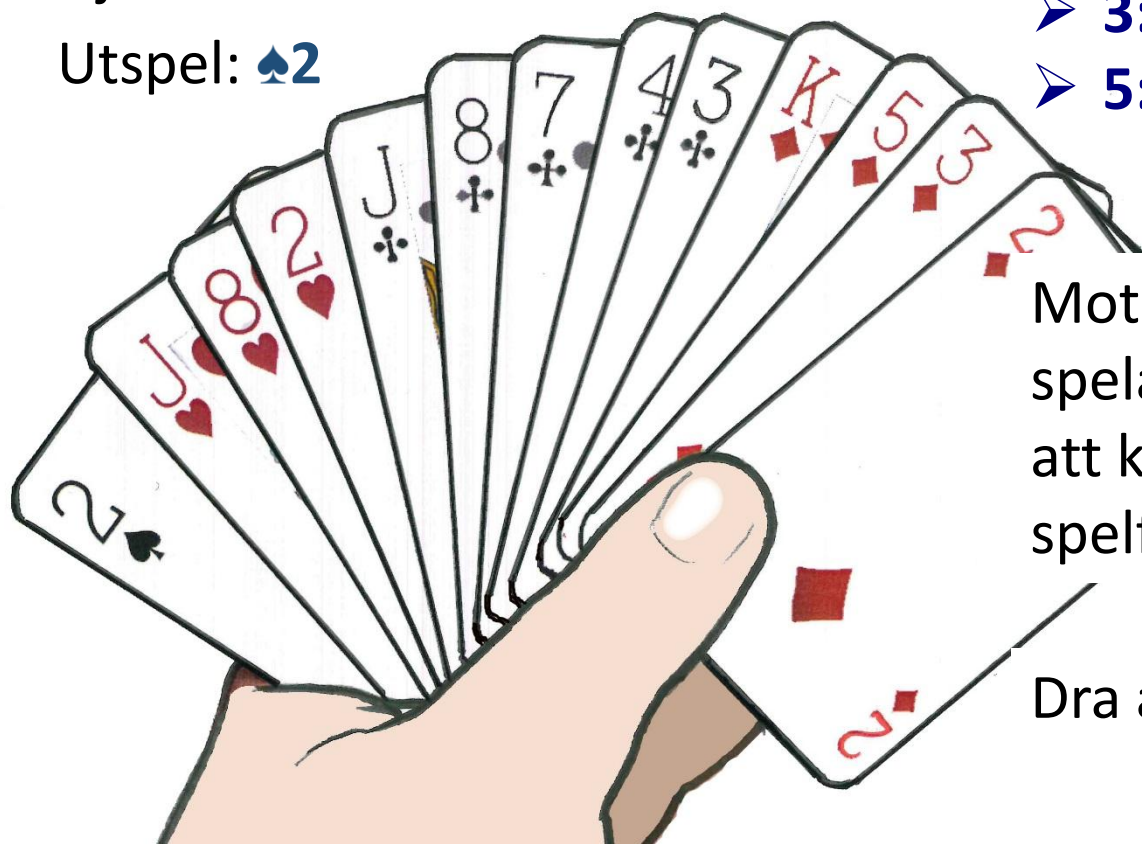
Från en fyrekorts färg
3:e kortet uppifrån



Utspel mot trumf

Hjärter är trumf

Utspel: ♠2



Utspel enligt 1-3-5

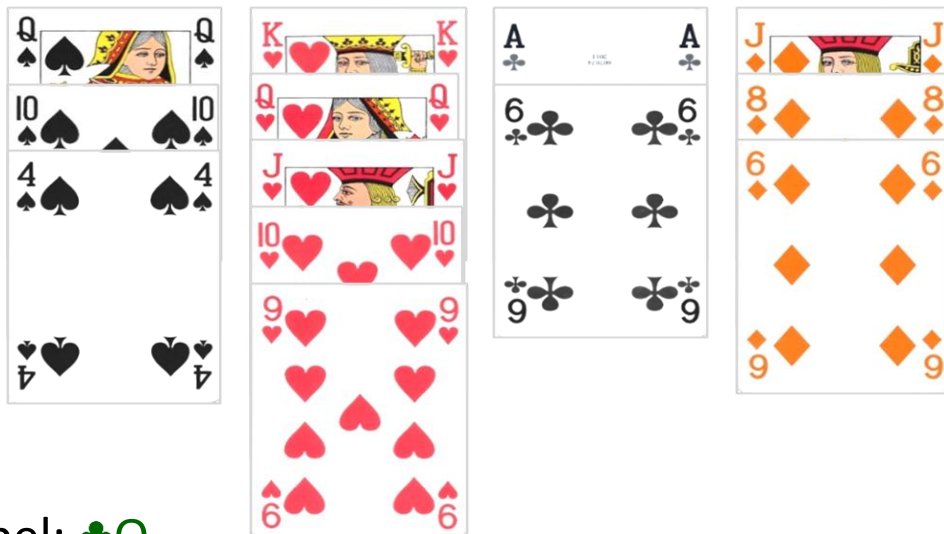
- Högsta från sekvens eller från singel/dubbelton
- 3:e uppifrån från 3/4-korts färg
- 5:e uppifrån från 5-korts färg

Mot trumf kan det vara bra att spela ut en kort färg (**singel**) för att kunna stjäla ett stick innan spelföraren hinner dra ut trumfen..

Dra aldrig för ett Ess



Spelstrategi i sangspel



Utspel: ♣Q



Uppgift: Att ta sju stick

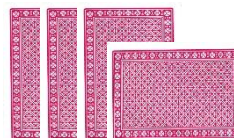
Räkna antalet **säkra stick**

- Inget i spader
- Inget i hjärter
- Två i ruter
- Två i klöver

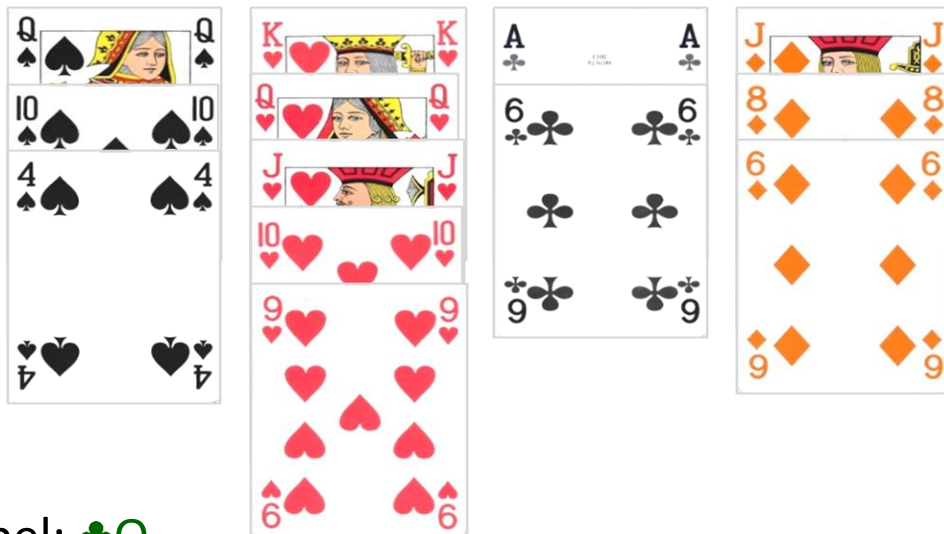
Totalt **fyra säkra stick**

I hjärter kan du godspela fyra stick, om du ger bort ett stick till ♥A.

Godspela dina stick före du spelar dina **säkra** stick.



Spelstrategi i sangspel



Utspel: ♣Q



Uppgift: Att ta sju stick

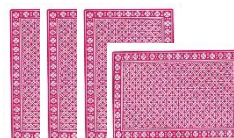
Räkna antalet **säkra stick**

- Inget i spader
- Inget i hjärter
- Två i ruter
- Två i klöver

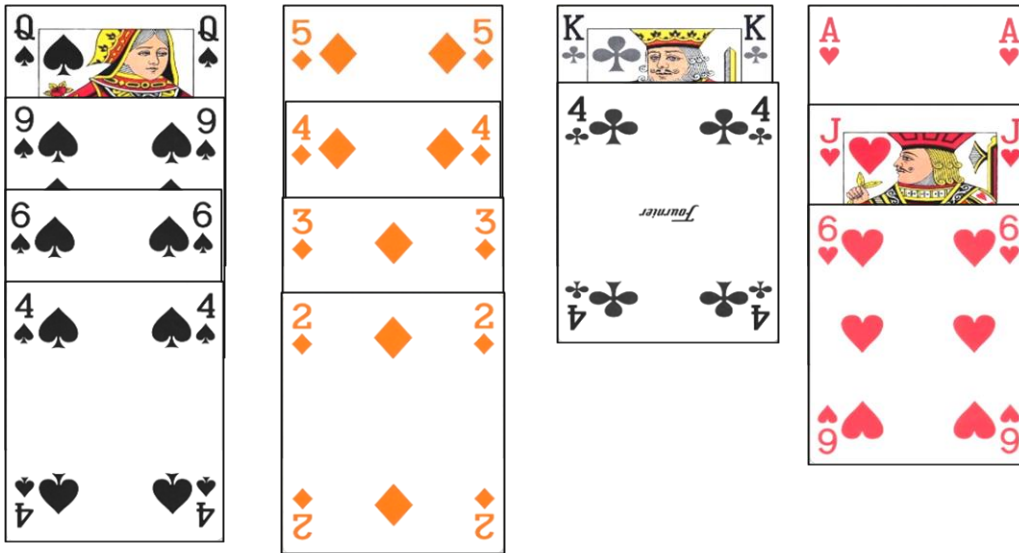
Totalt **fyra säkra stick**

I hjärter kan du godspela fyra stick, om du ger bort ett stick till ♥A.

Godspela dina stick före du spelar dina **säkra** stick.



Spelstrategi i trumfspel



Utspel: ♣Q



Uppgift: Att ta sju stick med spader som trumf

I trumfspel är det oftast bra att spela trumf (spader) tills motståndarna får slut på sina trumf.

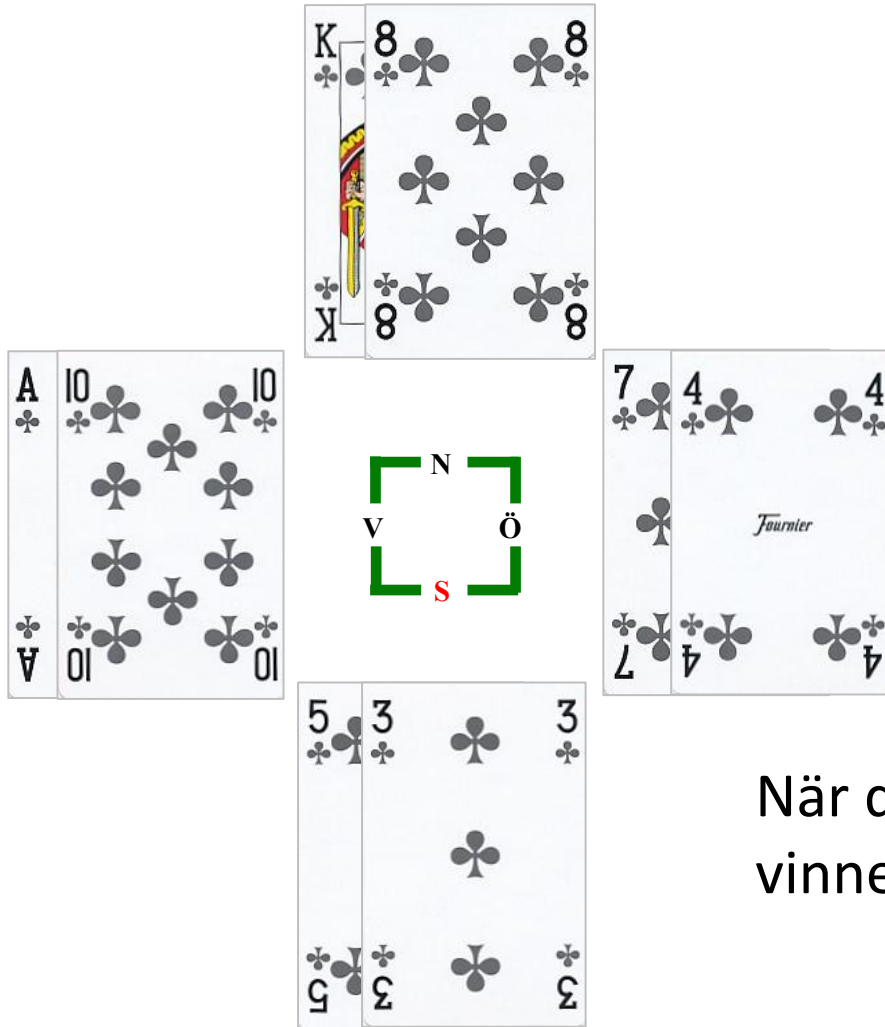
Det gäller att räkna till **13**!

I detta fallet ska du spela spader

- två gånger om den sitter 2-2 och
- tre gånger om den sitter 3-1



Spela upp mot honnör



Du spelar ♣3 mot ♣K.

Om Väst spelar ♣T,
spelar du ♣K och vinner sticket.

När du spelar ett litet kort mot kungen,
vinner du stick på kungen varannan gång!

