

Allsvenskan och SM Lag semi

ANVÄNDANDE AV BRIDGEMATE FÖR IMP-ÖVER-FÄLTET

I detta dokument beskrivs arrangörens/tävlingsledarens (TL) uppgifter med Bridgemate/Ruter vid Allsvenskan SM Lag semifinal.

ÖPPET OCH SLUTET RUM

Borden i ditt heat delas in i öppet respektive slutet rum. Borden numreras enligt avsnitten nedan; öppna rummets bord A1 korresponderar med slutna rummets bord B1 o s v.

PROGRAMMERING AV BRIDGEMATEDOSORNA

För att såväl det lokala heatets tävling som den centrala export- och importfunktionen ska fungera smidigt är det **av största vikt** att Bridgematedosorna programmeras så att Öppet rum spelar med A1-A3 och Slutet rum spelar med B1-B3 där X är antalet bord som spelar i det lokala heatet.

RUTERFILER

Av SBF Tävlingskommitté erhåller arrangören speciellt framtagna Ruterfiler för det aktuella heatet. Dessa **och endast dessa** ska användas. Filerna är till antalet lika många som antalet halvlekare som ska spelas.

Ruterfilerna du fått ska placeras där övriga tävlingsfiler finns i Ruter. Vanligen är det i:

Ruter – Dokument\Tävling som finns under Mina Dokument

Ruterfilerna som arrangören får, **innehåller inga givar**. Endast kansliet har tillgång till givfilerna och arrangören får dessa till den e-postadress arrangören uppgivit.

Förvissa dig före tävlingsdagen att du ser samtliga halvlekars filer när du öppnar *Ruter – Tävlingsutforskaren*. Tävlingarna ska vara döpta så att aktuell serie, rond och halvlek i tävlingsnamnet när du öppnar *Tävlingsutforskaren*. Exempelvis:

SM Lag semifinal 202X, rond 1 halvlek 1

INSTÄLLNINGAR I BCS

BM Control Software är programmet som kommunicerar med såväl Bridgematedosorna som beräknings-programmet Ruter. Inställningarna i de bifogade Ruterfilerna styr *BM Control* **automatiskt**. Du behöver således inte göra några separata inställningar i styrprogrammet.

STARTA TÄVLINGEN

Följande steg måste göras **inför varje ny halvlek**:

1. Se till att *BM Control* från eventuell tidigare halvlek är nedsläckt helt.
2. Starta Ruter och gå till *Tävlingsutforskaren*.
3. Öppna filen för **aktuell rond och halvlek**.
4. Gå till *Tävlingsmeny – Bridgemate – Skapa databas*.
5. Välj det namn som automatiskt föreslås, tryck därefter på *Spara*
6. *Bridgemate Control* startas nu automatiskt.
7. I Ruter får du nu en förfrågan: *Vill du importera resultat?* Svara **Ja**.

NAMNINMATNING

Namninmatning sker via *Bridgemate* på så sätt att spelarna, så snart de tagit plats vid borden, och den nya halvlekens fil är startad, matar in sina medlemsnummer i *Bridgemate*. Uppmana dem att vara noggranna eftersom fel MID-nummer automatiskt innebär fel namn och också en massa onödigt merarbete i efterhand.

När det gått en stund av halvleken är det dags för dig att importera namnen från *Bridgemate* till Ruter. Det sker genom följande steg:

1. Gå till Ruters *Tävlingsmeny*.
2. Välj *Bridgemate – Importera namn...*
3. ... och klicka på aktuell *Bridgemate*-databas. Namnet på denna är normalt förvalt, så risken att du ska göra fel är minimal.
4. Kontrollera att ingen parkonstellation blivit ”namnlös”. Om så, mata in MID-numret direkt i Ruter.

KORRIGERING AV FELINMATAT RESULTAT

Innan rondens halvlek är avslutad

Under pågående halvlek kan du göra ändringar av resultat antingen i *Bridgematedosan* (för gamla bridgemate med TL-nyckel, nya bridgemate med TL-pinkoden, som är **2498**) eller direkt i Ruter.

Efter halvlekens slut

När en halvlek är till ända kan du inte längre göra ändringar i *Bridgematedosan*. Istället måste du göra dem i Ruter. Det är då **viktigt** att du gör ändringen **via knappen Redigera** och följer nedanstående arbetsgång.

1. Öppna aktuell Ruterfil
2. Ställ dig på den rad och det bricknummer där ändringen ska göras. Klicka sedan på *Redigera*-knappen.
3. Gör ändringen. Tryck därefter på *OK*.
4. **Viktigt:** Kryssa för *Bridgemate* längst upp till höger i resultatnmatningsfönstret. Därmed sparas din ändring också i *Bridgemate*-databasen – viktigt för den senare importen i den centrala sammanställningen.

HALVLEKEN ÄR SLUT

När halvleken är färdigspelad vid samtliga bord är det viktigt att du i Ruter kontrollerar att samtliga bords resultat verkligen matats in i *Bridgemate*. Vanligen glömmer spelarna **halvlekens sista bricka**.

I Ruters resultatinmatningsfönster ser du enkelt ifall något bord glömt att mata in en bricka. Låt det inte stanna där vid, utan se till att spelarna vid aktuellt bord matar in det saknade resultatet. Inte förrän samtliga bords resultat är inne, ska du släcka ned *Bridgemate Pro Control* för den aktuella halvleken.

Glöm inte bort att **kontrollera båda rummens resultatinmatningsfönster**. Du skiftar enklast mellan rummen genom att klicka på knapparna märkta *A* respektive *B* i resultat-inmatningsfönstret.

CENTRAL RAPPORTERING AV IMP-ÖVER-FÄLTET

En central sammanställning av samtliga heats resultat kommer att göras snarast efter centralsdagens slut. Det är därför **ytterst väsentligt** att du som tävlingsledare, gärna efter varje halvlek men allra senast efter centralhelgens slut ser till att följande bli gjort, **omgående**:

1. **Samtliga Ruterfiler** skickas till tha@svenskbbridge.se.
2. Dessutom samtliga **Bridgemate-databasfiler** skickas till samma adress.

Länk till redovisningen av IMP-över-fältet finns på hemsidan under Tävling->SM Lag/Allsvenskan.