

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
I lå		3		Med 33 i lå öppnas det alltid med 1kl	Canapesvar på I tricksnivån (2lå förnekar överhoppad högfärg)	XY-nt	Ej XY-nt
					1lå-2lå äkta invit+ ej hö	1lå-1hö, 2hö-2nt = fråga UK	4e färg=okrav
					1lå-3lå svagt 5+		
					Hoppande borttag = svagt Hopp till 3x är svagt		Hopp till 2hö = fit showing
1hö		5		Med 5332 öppnas det alltid med 1nt	1H-2lå förnekar spader	XY-nt	Ej XY-nt
					2nt = UK 3+ 3kl=7-9 4+ 3ru=invit 3+	1H-1S, 2S-2nt = fråga UK	4e färg=okrav
					2hö = nat, 3hö = spärr, 3/4ahö o 4lå= renons		Drury (2hö=negativt)
I NT				15-17	2kl = stayman, 2kl-2nt = 44hö		
					2ru/2hj=transfer		
					2sp=1/2 lågfärger svagt/starkt		
					3lå = invit, 3hö=slaminvit utan singel, 4lå = n/a		
2kl				20-21/starkt	2ru=förnekar avslag	mot inkliv D=kortvisande pass=svagt	
					2hj/sp/nt/3lå = avslag mot 20-21		
2ru				svagt H eller svagt S	2H/S, 3H/S, 4H/S = p/c 4lå=n/a		
					3x=okrav	2ru-2nt, 3kl=tillägg med H osv	
					2NT=fråga		
2hö		6		10-13	2NT=invit med stöd eller slaminvit eller starkt utan stöd		
					3x=okrav		
					2hö-2nt, 3kl=ingen sidofärg		
2 NT				22-24	3kl=stayman, ev smolen, ev slaminvit med en lå		
					3rö=transfer 3sp=54 lå 4lå=6hö 4hö=äkta		
3x		7		svagt	3Y = okrav		
					4alå=slaminvit i lå		
						Slambudgivning	
3 NT				Gambling 7 gående lå med sidohåll	4kl=okrav	RKC 0314, sjöberg 5nt, vanliga Qbids, vanliga splinterbud	

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR						Systemdeklaration 	
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder							
Entricksnivån:		Utspel			I partners färg				
8-16 hp		Färg	1-3-5			1-3-5			Spelare
		NT	1-3-5			1-3-5			MID Lars Goldberg
Tvåtricksnivån:									
		I spelet	1-3-5 genom bordet 2/4 + russinow genom spelföraren					MID UllaBritt Goldberg	
hoppande inkliv är äkta o svagt									
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)		Utspel						Sammanfattning av systemet	
2:a: 15-17		Utspel	Mot färg			Mot NT		Allmänt och budstil	
		Ess	EKx			EKx		SAYC Askeröd Multi	
4:e: 11-16		Kung	KQx EK			KQx EK		Ingen konv 18-19	
		Dam	DJx			DJx		Ingen Häxa	
		Knekt	EQJ JTx			EQJ JTx		Ingen Lebensohl	
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)		10	KJT T9x			KJT T9x		Inga herbertavslag	
2nt=båda lägsta		9	HT9			HT9		Öppningsbudet 1NT: 15-17	
i sista hand hopp till 2nt=båda lägsta (19-21)		Hög hack	Dubbelton			Svag färg		2 över 1: Naturligt o invit+	
		Låg hack	3-5			3-5		ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER	
		Markeringar i prioritetsordning						Multi	
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)			Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak				
Enkelt=högsta+?		Färg: 1:a	S(L)	M	S				
Dubbelton=om fi's bud är 4+ = hållfråga med gående lå,		2:a	M/L	L	S				
om fi's är 3- = äkta o spärr		3:e	M/L						
		NT: 1:a	S(M)	M	S				
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)		2:a	M(L)	L	S				
2kl=43hö ev längre lå		3:e							
2ru=5hö+5lå		Annat (inklusive trumf):							
D = starkt		S= schneider M=malmö L=lavinthal							
D i 4e pos = 44 hö 10+									
		DUBBLINGAR							
		UD (Generellt, svar, balansering)							
Mot spärrbud									
2NT=15-17		SupportD/RD nästan tvång							
Hopp=starkt								Kravpass	
								Om UK råder	
Mot starka öppningar		ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR							
D=färgen									
								Viktigt som inte passar in på annan plats	
Över motståndarens UD									
RD = positivt								Psykiska bud	
								Omvärderingar är inte ovanligt men psyk är ovanligt	