

DEF.- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
Aggressivt på 1-level, 6-16, kan vara 4* kort (sällan)
Sunda på 2-level, 10-16 oftast 6 Kort
SVAR: Hopp = Spärr, enkelt överbud är 3-stöd (4) och
"10+"jump, dubbelt är 4-stöd (4) och "10+"jump, 2NT= Nat
Balansering = Balanserar gärna med få HP och struktur
1NT INKLIV (2nd/4th; Svar; Balansering)
2 nd = 15-18, 4e = Mot 1HÖ= 11-16, 2♣ Styrkefråga, 4e = Mot 1LÅ= 11-14, 4e Live = 17-19
HOPPINKLIV
2ru/h över 1KI/ Ru= 55 HÖ 7-11, 2NT = Båda lägsta, 2HÖ= Spärr
3 kl mot 1 hö - 5-5, 3 i färg = Spärr
ÖVERBUD
Direkt Överbud = 5-5, Mot 2+färg är överbudet = NAT
Zon- och Positonsbaserade
MOT NT
X= Straffdubbel,2♣= 4+*♥ och längre sidofärg, 2♦= 4+*♠ och längre sidofärg, 2HÖ= 6*+ eller 5* och sidofärg
MOT SPÄRRBUD
DBL = UD, 2NT = 15-18, 3NT = Gambling, 4NT från båda är normalt 2 färger, Leaping / Non-leaping Michaels
FÖRSVAR MOT STARK KLÖVER
X= Klöver, 1♦-1♠= Naturligt, 1NT - lå,
2♣-2♠=Färg alt 2 nästa färger, 2NT= KI-Hj alt Ru-Sp
MOT FLS UD
RD = 10+ och krav till 2NT. 1♥/♠ - (D)- 1NT+ = TRF; 2NT = 4*+ INV+ raise. Direkt höjning är svagt, transferhöjning kan vara starkt 3-stöd. Efter 1♣ - (D) SYS/TRF ON, RD = Styrka. 1hj(D)-Trf från 1NT

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
	Utspel	I Partners färg	
Färg	1:a/3:e/5:e	Samma	
NT	4:e/MUD/Journalist	3:e/5:e förutom Xxx	
I Spelet	2:a/4:e genom SF	1:a/3:e/5:e	
Kung begär längd på 5-läget, A/ Q begär avblock i NT			
UTSPEL			
Utspel	Mot Färg	Mot NT	
Ess	Ax, AKx(+)	Ax, AKx, Axx+ / avblock	
Kung	AK, KQ(+), KQJ(+)	KQ+	
Dam	Qx, QJ(+),	QJ(+) eller avblock	
Knekt	Jx, JT(+), ofta kort	Jx, JT(+), ofta kort	
10	Tx, T9(+) rare, HJT(+)	HT9(+),Tx, HHT(+)	
9	9x, HT9(+)	9x, J/T 9(+)	
Hög-X	Xx	Xx	
Låg-X	xxX, xxXx, xxxxX	xXx, xXxx, xXxxx	
MARKERINGAR			
	Partners utspel	Spelförarens färg	Sakning
1	Attityd, lågt= ☺	Längd	Attityd
Suit 2	Längd, Malmö	(Lavinthal)	Längd
3	Lavinthal		
1	Attityd, lågt= ☺	Längd	Attityd
NT 2	Längd, Malmö	(Lavinthal)	Längd
3	Lavinthal		
Övriga Signaler: Om träkarlen har singel: Lågt och högt kort Lavinthal och mellankort fortsatt i färgen. Från 5-läget längdmarkeringar. Oddball, Trumfpreferens			
UPPLYSNINGSDUBBELT (Style; Responses; Reopening)			
Vi upplysningsdubblar ganska aggressivt ned till 10HP. I Balanseringsposition kan vi ha ned till 7 HP. X från ÖH i balanseringslägen lovar inga tillägg.			

WBF Deklarationskort
KATEGORI: GRÖN /(LJUSRÖD)
LAND: SVERIGE
SPELARE: PETER CARLSSON- PER LEANDERSSON
TÄVLING: ALLA
SYSTEMSAMMANFATTNING
1♣= 12-14 BAL. / NAT med ♣
1♦= (4+) OBAL. 10-22 HP (3:e/4:e ev bal)
1♥/♠= (5+) 10-22HP
1NT= 15-17 (Kan innehålla 5* Hö eller 6* Lå)
2♣= 18-19/ 25-26 BAL eller Enda krav
2♦ = 22-24 BAL / (2) 5-10 med 6*Hö/ UK med ♦
2Hö= OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10 ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11
2NT= 20-21 BAL
3X, 4X = Spärr
BUD SOM KAN KRÄVA SPECIELLA FÖRSVARSMETODER
2♣ och 2♦
KRAVPASS
I första hand när vi har krävt till utgång
VIKTIG NOTERING
I störd budgivning är normalt bud krav.Anpassning på 7 eller fler trumf och befinner oss på 2-läget är Tangentbudet= Fråga.
PSYKAR: Mycket sällsynt

ÖPP.BUD	PRICKAR	MIN ANT *	UD T.O.M	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	PASS I FH
1♣		2	4♣	a) 12-14 Balans b) 11-21♣	1♦ = 4♥ ⁺ , 1♥ = 4♠ ⁺ , (TRF, ev. under 6HP, 1♠ = a) 6+ BAL utan 4*HÖ b) 5*♦ ⁺ , UK c) 5*♦ ⁺ , avlägg/Invit d) 5*♣ ⁺ , 4* Sidofärg, UK 1NT = 10-11. 2♣ = 5-9, 5*♣ ⁺ . 2♦ = 5*♣ ⁺ GT+. 2♥ = (4-8) 6*+♥. 2♠ = (4-8) 6*+♠. 2NT = NAT Inv. 3♣ = NAT Inv. 3♦/♥/♠ = Kort i bjuden färg, 6♣ ⁺ , krav till 4♣	1♣-1♦/♥; 1♥/1♠- 2♣/2♦ = XY-NT 1♣-1♦/♥; 2♥/2♠- Tangentbud = Fråga	1♠ = 6-9 om BAL 1NT = 10-11 BAL
1♦		5 (4)	4♠	10-21 ♦	1Hö = NAT, 1NT = NAT, 2♣ = NAT, UK, 2♦ = 5-10, 2HÖ = (4-8) 6*+ 2NT = STENB. UK, 3♣ = 10-14, INVIT, 3♦ = Spärr	1♦-1HÖ; Transfer från ÖH	
1♥		5	4♠	10-22 ♥	1♠ = NAT, 1NT = NAT, 2♣/♦ = NAT UK, 2♥ = 8-11, oftast 3-stöd, 2NT = Invit-Stenberg, 3♣/♦ = 6*, 9-11HP	HÄXAN (Modifierad)	
1♠		5	4♥	10-22 ♠	Se ovan,		
1NT		2		15-17 (6322 / 5422 tillåtet)	2♣ = Högfärgsfråga, 2♦/♥ = Transfer, 2♠/2NT = Konv		
2♣		0		18-19/ 25-26 BAL eller Enda Krav	2♦ = Relä, 2HÖ-3LÅ = För spel mot "lilla" handen.		
2♦		0		6* HÖ,(2)5-10 / /HP 22-24 BAL// UK med ♦	2♥ = Relä, 2♠ = Minst konkurrens till 3♥, 2NT = Fråga, 3Lå = NAT krav, 3HÖ = P/C		
2♥/♠		5		ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11 OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10	2NT = Fråga (krav till samarbete), 3C = P/C		
2NT		2		20-21 HP, "BAL"	STAYMAN, Transfer		
3x		6		Baserat på zon och pos.	Ny färg = krav		
3NT				GAMBLING			
4x		7		Baserat på zon och pos.		SLAMBUDGIVNING	
4NT				Specifik Essfråga	5♣ = 0 ess, 5♦-5♠ = Bjudet ess, 5NT = ♣ Ess	RKC 1430, WW 0314, 5NT SJÖBERGS, DEPO, DOPI, ROPI	