

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style; Responses: 1 / 2 Level; Reopening)
Oftast okej (10-16 HCP) men kan vara svagt om partner är passed.
Ny fråg krav om opassad.
Hopp I ny färg mini splinter
överbud är god höjning
INT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)
15-18 (systemet på)
11-15 bal position (system på)
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
5-10 HCP with 6+ färg
Med passed partner kan längd och färg variera beroende på zoner.
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)
2NT= lägsta objudna.
Överbud: Öppningsstyrka med 5korsfärg högsta+ en till.
Dubbel överbud= hållfråga.
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening;PH)
2♣= Båda högfärgerna.
2♦/♥/♠= Naturligt
2NT= Båda lågfärgerna.
DBL= Starkt förslag till straffdubbel.
DBL mot svag NT: 2 nd hand: 14+ HCP, 4 th hand 12+HCP
Inklv mot svag NT är constructive.
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)
DBL=UD, Hopp är starkt, överbud är en eller två färger beroende på nivå.
NT= nat
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣
Mot stark 1♣ 1NT= lågfärgerna, X= högfärgerna,
Inkliv nat men kan vara tunt
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
RD= 10+

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	1-3-5	1-3-5	
NT	1-3-5	1-3-5	
Subseq	1-3-5/Attitude	1-3-5	
Other:			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AKx, Ax(+)	Same	
King	KQx (x), Kx, AK	Same	
Queen	Top	Same	
Jack	Top or AQJ(x)	Same	
10	T9x, Tx, KJT(x)	Same	
9	9x	Same	
Hi-X	1-3-5	Same	
Lo-X	1-3-5	Same	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	Low enc Hi disc	Low even, Hi odd	Low enc Hi disc
Suit 2	Low even, Hi odd	Suit pref	Low even, Hi odd
3	Suit pref		Suit pref
1	Low enc Hi disc	Low even, Hi odd	Low enc Hi disc
NT 2	Low even, Hi odd	Suit pref	Low even, Hi odd
3	Suit pref		Suit pref
Signals (including Trumps): Suit preference where count/signal is of no interest (judged by situation)			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
11-16 HCP normally with 3+ in unbid suits, or 17+ any distribution			
4 th hand balancing dbl requires less (8+ HCP).			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
Neg. DBL			
Lightner doubles against games and slams			
Most low-level doubles T/O			
ART overcall on our 1NT= DBL=poäng			
NAT overcall on our 1NT= straffdubbelt			

WBF CONVENTION CARD
CATEGORY: Green
NCBO: SWEDEN
PLAYERS: Filip ASPLUND SIVELIND – Daniel Sivelind
EVENT ALL
SYSTEM SUMMARY
Naturligt system med 1 prick.
1♣= min 2 kortsf (med 4432 annars min 3+ färg)
1♦= min 4kortsfärg
1♥/♠= min 5korsfärg
1NT= 14-16 (semi), stayman, överföringar
2♦/♥/♠= Svaga två
2/1 UK
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE
1♣ - 2♦/♥/♠= 3-7 med 6 kortsfärg
1♦ - 2♥/♠= 3-7 med 6 kortsfärg
Efter öppning och inkliv kan pass vara ett kravpass men partner
Behöver inte x med längd i inklivsfärgen.
Ny färg på 2 nivån när motståndarna har gjort ett inkliv är inte krav.
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
Efter öppning och inkliv kan pass vara ett kravpass men partner
Behöver inte x med längd i inklivsfärgen.
IMPORTANT NOTES
Ny färg på 2 nivån när motståndarna har gjort ett inkliv är inte krav. (example 1♠ - (2♣) - 2♥)
3 rd hand openings have a wider range
PSYCHICS: Rare

OPEN NG	TICK IF ARTIF CIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.D BL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING

1 ♣		2	3 ♠	11-13/18-19bal or nat	1 ♦/♥/♠= Nat 4+ färg, 1NT=6-10 HCP (ej 4 korts HÖ) 2 ♣ UK 4+ ♣	Natural. 1 ♣-1 ♦; 1NT= förnekar 4k HÖ. Reverse visar extra.	3 ♥/♠ void and support
					2 ♦/♥/♠=Weak 3-7 2NT INV. 3 ♣ Spärr	1 ♣-2 ♣; 2NT min bal, 3 ♣ min obalans hand (5+ kl)	
1 ♦		4	3 ♠	11-13/18-19bal or nat	1 ♥/♠= Nat 4+ färg, 1NT=6-10(11)HCP (ej 4 korts HÖ) 2 ♣/♦ UK 4+ 3 ♦ spärr	Nat. Reverse visar extra. 1 ♦-2 ♦; 2NT min bal, 3 ♦ min obalans	3 ♥/♠ renons och stöd
1 ♥		5	3 ♠	11+HCP	1NT 6-11 HCP 2 ♥ 6-10 med stöd, 2 ♣/♦ 4+färg GF, 2NT INV+ 4(3)stöd ♥ Spärr. 3 ♣/♦=single INV med 4(3)+stöd.4m renons	1 ♥-1NT; 2 ♣= nat min eller alla starka 1 ♥-2NT	3 ♣/♦=single stöd invit
1 ♠		5	3 ♥	11+HCP	1NT 6-11 HCP 2 ♠ 6-10 med stöd, 2 ♣/♦ UK 4+färg, 2 ♥ UK 5+hj 2NT INV 4(3)stöd ♠ Spärr. 3 ♣/♦=single INV med 4(3)+stöd.4m ♥ renons	1 ♠-1NT; 2 ♣=nat min eller alla starka 1 ♠-2NT	3 ♣/♦= single stöd invit
INT				14-16 (semibalans möjligt)	2 ♣=stayman (behöver inte ha HÖ), 2 ♦/♥=överf, 2 ♠=lågfärgs intresse starkt eller svagt 2NT=INV. 3 ♣/♦=nat INV 3 ♥/♠ = kortfärg 5-4+ lågf, 4 ♣=båda högf 5+/5+, 4 ♦/♥ transfer 4 ♠ båda lågf	1NT-2 ♣, 2 ♦-2 ♥=Välj högfärg med lika längd. 1NT-2 ♣, 2 ♦-2 ♠=INV, 5+ färg 1NT-2 ♣, 2x-3 ♣♦/=NAT UK	
2 ♣	✓			20-21NT or any strong hand	2 ♦=relay, 2hög/3låg vill spela mot 20-21NT, 2NT both minor utgångskrav	2 ♣-2 ♦; 2NT (2NT system)-3 ♣=stayman; 3 ♦/3 ♥=överföring	
2 ♦		6(5)		(5) 6+ svagt	Ny färg krav- 2NT krav. 3ru/4ru spärr	2ru-2NT: 3ru min, 3NT max, 3 färg semi NAT	
2 ♥		6(5)		(5) 6+ svagt	Ny färg krav- 2NT=invit+ stenberg. 3hj/4hj spärr	2M-2NT; 3 ♣ min, 3 ♦ max no singleton, 3 ♥ single ♣, 3 ♠ single ♦, 3NT single other Major	DBL på motståndarnas invkliv= straffx
2 ♠		6(5)		(5) 6+ svagt	Ny färg krav- 2NT=invit+stenbergs 3sp/4sp spärr	2M-2NT; 3 ♣ min, 3 ♦ max no singleton, 3 ♥ single ♣, 3 ♠ single ♦, 3NT single other Major	DBL på motståndarnas invkliv= straffx
2NT				22-24	3kl puppet styman fråga. 3ru/hj överföring. 3sp lå fråga		
3 ♣		(6) 7		Spärr	3 ♦/♥/♠=nat krav 4 ♦= slamint 4 ♥/♠ nat spela		
3 ♦		(6) 7		Spärr	3 ♥/♠=nat krav, 4 ♣= slamint 4 ♥/♠ nat spela		
3 ♥		7 (6)		Spärr	3 ♠= nat krav , 4 ♣♦= slamint. 4 ♥/♠ nat spela		
3 ♠		7(6)		Spärr	4 ♣♦= slamint. Stöd		
3NT	✓			Genomgående lågfärg (låg färg (1,2 hand)	4 ♣ pass or correct, 4 ♦=ask for control. 4M nat	3NT-4 ♦; 4 ♥/♠ =control in that suit, 4NT=control other minor	
4 ♣				Spärr	4Hö spela		
4 ♦				spärr	4MHö spela		
4 ♥				spärr	4 ♠ slam intresse med hj		
4 ♠				spärr			
4NT	✓			Specific essfråga	5 ♣=0, 5NT=2, 5 ♦/♥/♠ That Ace, 6 ♣=Club A		
5 ♣				Spärr		HIGH LEVEL BIDDING	
5 ♦				Spärr		1430	
5 ♥						DOPI, ROPI	
5 ♠						Splinters	
						Q bids (first or second)	