

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån:
Naturliga, kan vara tunna.
Tvåtricksnivån:
Naturliga, konstruktiva
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 Stayman, överf
4:e 11-16: Stayman, överf
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)
Spärrande
2N: Tvåfärgshand, konstruktivt
2N fjärde hand: 19-21 (Puppet, överf)
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Överbud: Två färgshand
Hoppande överbud: Hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2♣: Båda högfärgerna
2♦: Multi (en lång högfärg)
2M: Högfärg+lågfärg
2N: Båda lågfärgerna
Mot spärrbud
UD
2N: 15-18
Mot multi 2NT: lågfärgerna, X: 13-16 bal eller 17+
Mot starka öppningar
X båda högfärgerna
Hopp: spärr i färgen eller svagare spärr i färgen ovanför
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1-3-5	1-3-5	
NT	1-3-5	1-3-5	
I spelet	1-3-5	1-3-5	
Annat: K på 5+läget begär längd, J är högsta eller AJT(x+), KJT(x+)			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx+	AKx+	
Kung	KQ(x+), AK	KQ(x+), AKJT(x+)	
Dam	QJ(x+)	QJ(x+). KQT9(x+)	
Knekt	JT(x+), KJT(x+)	JT(x+), KJT(x+), AJT(x+)	
10	Tx, T9(x+)	Tx, T9(x+)	
9	9x, 9xxx	9x, 9xxx	
Hög hacka	Två eller fyra	Två eller fyra	
Låg hacka	Tre eller fem	Tre eller fem	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Styrka	Längd	Styrka
Färg 2	Längd	Färgval	Längd
3	Färgval		Färgval
1	Styrka	Längd/Rev.Smith	Styrka
NT 2			
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Normala UD, balanseringsdubblingar kan vara svagare			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Support dubblingar/redubblingar			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
 SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET	
MID: 3396	Namn: Anders ERIKSON
MID: 50062	Namn: Ylva PYYKKÖ
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Stark klöver, slaskruter, ozons svag NT, svaga två. Aggressiv budstil.	
Öppningsbudet 1 NT: ozon 9-13 kan vara obal, zon: 14-16 semibal, marmic.	
2 över 1: GF	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
1♣: 17+	
1N: ozon 9-13 kan vara obal, zon: 14-16 semibal, marmic. 2N: 14-16, 6+♣ bal	
KRAVPASS	
Nej	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD väldigt sällan	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING
1♣		0		17+	1♦: 0-7, 1♥: 8+ bal, 1♠: 8+ 5+♥, 1N: 8+ 5+♠, 2m: 8+ nat, 2M: 8-10 4Hö+5+lå 2N: 11+ marmic, 3X: 8-10 marmic	1♣-1♦;1♥: 19+ bal or 20+ obal 1♣-1♦;1♥-1♠: 0-4 Efter utgångskravssvar är svarshandens andra bud minimum. (8-10)
1♦		1	4♥	11-16 nat, bal eller marmic	2/1: Utgångskrav 2Hö: Hoppande borttag 2N: 11-12 INV	
1♥		5	4♥	10-16	1N: 6-12 or 0-7 3+stöd, 2Hö: 8-10, 3(4)-stöd, 2N: Stenberg, 3♣: 8-10, 4-stöd bal, 3♦: 11-13, 3-stöd	1♥-1♠/1hö-1N; 2♣: starkt eller min med ♣ 1♥-1♠;1N: 11-16 bal
1♠		5	4♥		1♥-2♣: 8-10, 4-stöd obal; 1♠-3♥: 8-10, 4-stöd obal	
1NT			4♥	ozon: 9-13 (kan vara obal)	2♣: Inv Stayman, 2♦: Utg.krav Stayman, 2Hö: naturligt okrav	1N-överf;2N: max 3-stöd, 3lå: max 4-stöd, 3hö: min 4-stöd
				zon: 14-16 (kan vara semibal eller marmic)	2♣: Stayman, 2♦/♥: Överföring, 2♠: Lå fråga	
2♣		5	4♥	11-16 6+♣ eller 5+♣ och 4+hö	2♦: Inv+ relä, 2Hö: 8-12 5+, 2N: Inv utan hö, 3♣: 7-9 3+stöd	
2♦		5	2♠	Ozon/zon: 0-10 5+♦ Övriga: 6-10 6+♦	2♥: Inv+ relä, ny färg: okrav	2♦-2♥;2♠: 4-k ♥, 2N: 4-k ♠
2♥		5	2♠	Ozon/zon: 0-10 5+♥ Övriga: 6-10 6+♥	2♠: Inv+ relä, ny färg: okrav	2♥-2♠;2N: 4-k ♠
2♠		5		Ozon/zon: 0-10 5+♠ Övriga: 6-10 6+♠	2N: Inv+ relä, ny färg: okrav	
2NT				14-16 6+♣ bal	3♣: okrav, 3♦: Inv+ Relä, 3Hö: nat krav	
3♣				6+♣ spärr	Ny färg okrav om ozon-mot-zon	
3♦				6+♦ spärr	- “ -	
3♥				6+♥ spärr	- “ -	
3♠				6+♠ spärr	- “ -	
3NT				Solid lågfärg + 1 sidokort	4♣: P el korrigera, 4♦: spl fråga	
4♣				Spärr		SLAMBUDGIVNING Blackwood: 5♣: 1el 3+trumpf Q 5♦: 0 el 2+Q 5♥: 2 ingen trumf Q 5♠: 3 ingen trumf Q + minst 1 K 5N: 3 ingen trumf Q, ingen K
4♦				Spärr		
4♥				Spärr		
4♠				Spärr		
4NT				Specifik essfråga	5♣: Inga ess, 5N: ♣A	Splinter, Voidwood, PODI, PODE