

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-17, sällan 4-k. Ny färg krav om 3:e hand passar På 3:e hands UD visar 1NT bra höjning
Tvåtricksnivån: 10-17. Ny färg krav om 3:e hand passar
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18. Stayman, överföringar
4:e 15-18. Stayman, överföringar
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Spärr.
2 NT båda lå eller båda lägsta mot + 3 lå
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud: 5-5 båda högsta om 3 +
Hoppande i lå: 5-5 båda hö, stark om 3 +
Hoppande i hö: Hållfråga
Mot oäkta klöver är 2 kl äkta och 2 ru högfärgerna (inte mot stark kl)
Mot konv öppningar, dock ej stark klöver.!
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Aspro: 2♣ 4-5 hjärter med oftast 5 korts sidofärg. Relä ART fråga
2♦ 4-5 spader med oftast 5 korts sidofärg. Relä ART fråga
2hö oftast 6+
Mot spärrbud
D = UD
4lå tvåfärgshand
Mot starka öppningar
D = båda hö (i regel 54)
NT = båda lå
Över motståndarens UD
Efter 1lå: överföring
Efter 1hö: 1NT bra höjning

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12 med avvikelser	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: Mot NT: Ibland 4:e när 3:e är 8 eller högre			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx.	AK	
Kung	KQx	KQ, AKQx	
Dam	QJ	QJ, KQJx, AQJ	
Knekt	J10, Jx	J10, AQJ	
10	109, A/KJ10, 10x	109, A/KJ10, 10x	
9	9x, H109	98, H109, AH109	
Hög hacka	Högsta eller tredje	Högsta eller tredje	
Låg hacka	Lägsta från udda antal	Lägsta från udda antal	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		Lavinthal
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		Lavinthal
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
11+, 3+ objuden hö (eller 17+), Responsiva D			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
D på låg nivå är oftast UD			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 2051 Johnny Östberg MID: 2053 Mats Axdorph
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
Stark klöver 16 + klöver (11-13 balans eller någon 16+)
1♦ naturligt eller 2 + (11-13 nt) 4+ ej belans, kan vara 4-5 i lå
1hö 5+
Öppningsbudet 1 NT: 14-16
Transfersvar på 1 hö from 1 NT
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
1♣ 16+
1♦ 2 +
2♦ Multi (endast svag 2hö)
KRAVPASS.
När vi krävt till utgång (eller viss nivå)
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
4414 saknar öppningsbud – målas ofta om till balans
PSYKISKA BUD
Sällsynta

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL FÖRSPÅN	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	3	0	3♠	16+	1♦ 0-7, 1hö 8+ 5+k, 1NT 8 +, 2lå 8 + 5+k, 2hö 0-3 6 korts 2 nt 8-11 marmic 3lå invit med 6 korts färg	1♣-1♦; 1hj 20 +	
1♦		2	3♠	11-13 balans eller naturligt 11-15 (kan vara 4-5 i lå)	2 lå naturligt UK, 2hö 6 + hö UK, 2 nt nat invit, 3 lå nat invit		
1♥/♠		5	3♠	11-15	2NT UK 4 + stöd, 3lå 6 + lå UK ART INV med stöd 3hö 4-7, 4+ stöd 1hö-1nt/2kl/2ru/2hj = transfer kan vara svagt Pass = 0-9 ofta balans		
1NT				14-16 sällan 5 korts hö	2♣ Stayman minst invit 2♦/ Stayman UK 2 Hö/3 Lå slutbud 3 hö 6 + slaminvit		
2♣		5	3♠	(10)11-15, 5-k bara med 4-k hö	2♦ fråga, 2hö nat rondkrav, 2NT ART INV+		
2♦	3		2♠	Ozon: 5-8 5+ hö Zon: 5-8 , 6+ hö	2NT fråga 4♣ överför till din färg, 4♦ bjud din färg	2NT-3lå max med resp. hö, 3hö min	
2♥/♠		6		9-12, inte 4-k ahö i 1:a/2:a hand	2NT invit Stenberg		
2NT				22-23, eventuellt 5-k hö	3♣ söker färger nerifrån 3♦/♥ överföring, 3♠ båda lå, 4lå nat slaminvit, 4hö slutbud		
3♣/♦		6		Spärr, kan vara svag i pluszon	4alå RKCB		
3♥/♠		6		Spärr, kan vara svag i pluszon	4lå cue		
3NT				Gående 7+ hö, högst en K vid sidan	4♣ överför till din färg , 4♦ singelfråga		
4♣/♦		7		Spärr			
4♥/♠		6		Spärr			
4NT				Båda lå			
						SLAMBUDGIVNING	
5♣/♦		7				RKCB 0314 (DEPO)	
						Kontrollbud	
						Serious relä från 3hö	
						Last Train	