

MANUAL FÖR SPEL PÅ BBO – LAGTÄVLINGAR I SBF

Innehållsförteckning

	Sida:
A. HUR FINNER JAG FRAM TILL BBO OCH LOGGAR IN?	1
B. LÄGGA UPP ANVÄNDARNAMN PÅ BBO	2
C. HUR LÄGGER MAN UPP EN LAGTÄVLING?	3
D. HUR BJUDER OCH SPELAR JAG?	10
E. VAD FÖRVÄNTAS JAG SKRIVA "TILL BORDET" OCH "TILL TÄVLINGEN"?	18
F. TÄVLINGSLEDAREN	19
G. SE RESULTAT OCH GIVAR	20

Detta är ett levande dokument som kommer att kompletteras och – förhoppningsvis – förbättras. Du uppmanas att komma med förslag till Martin Löfgren (martin.lofgren@yahoo.se) .!

OBS! För att få svensk version av BBO måste du gå in på BBO:s web-hemsida:

www.bridgebase.com

Använder du app på smartphone eller platta kommer du få engelsk version. Vill du ha svensk version och vill använda platta eller smartphone måste du gå in på ovanstående webadress genom en web-läsare.

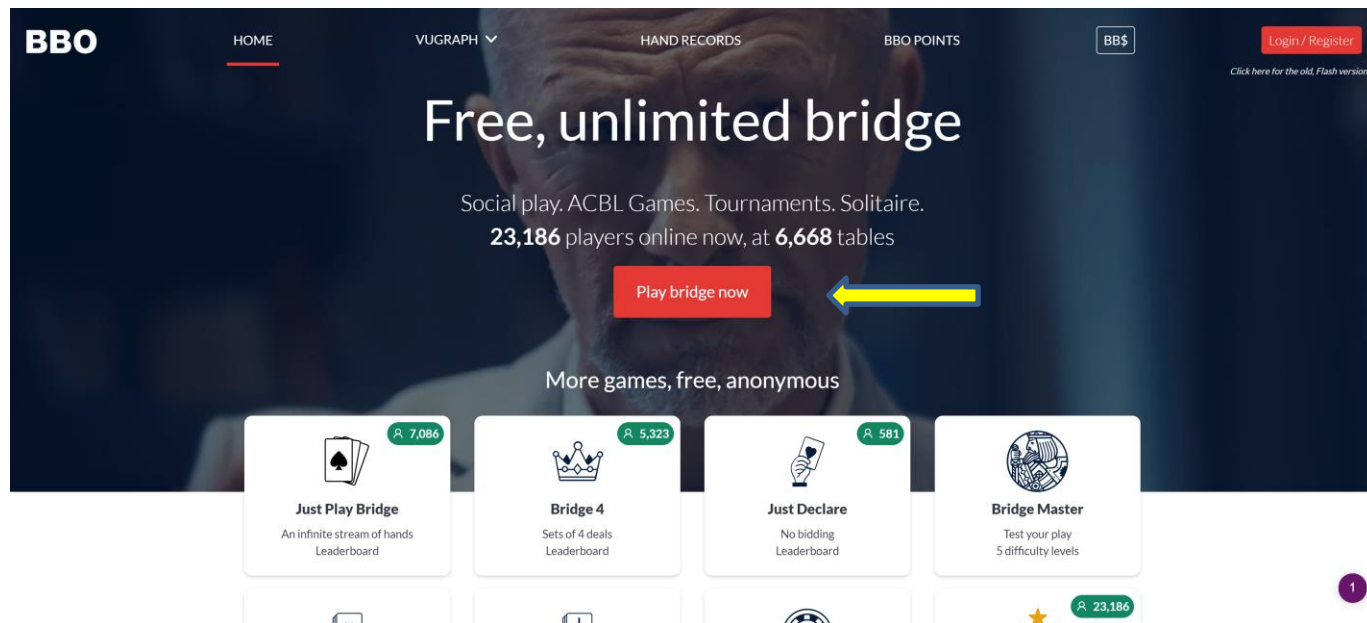
Känner du dig hemma på BBO och om engelska inte erbjuder dig något problem kan du förstås också använda appen.

Tänk bara på att det är lättare att "klicka fel" på en liten skärm som en smartphone...

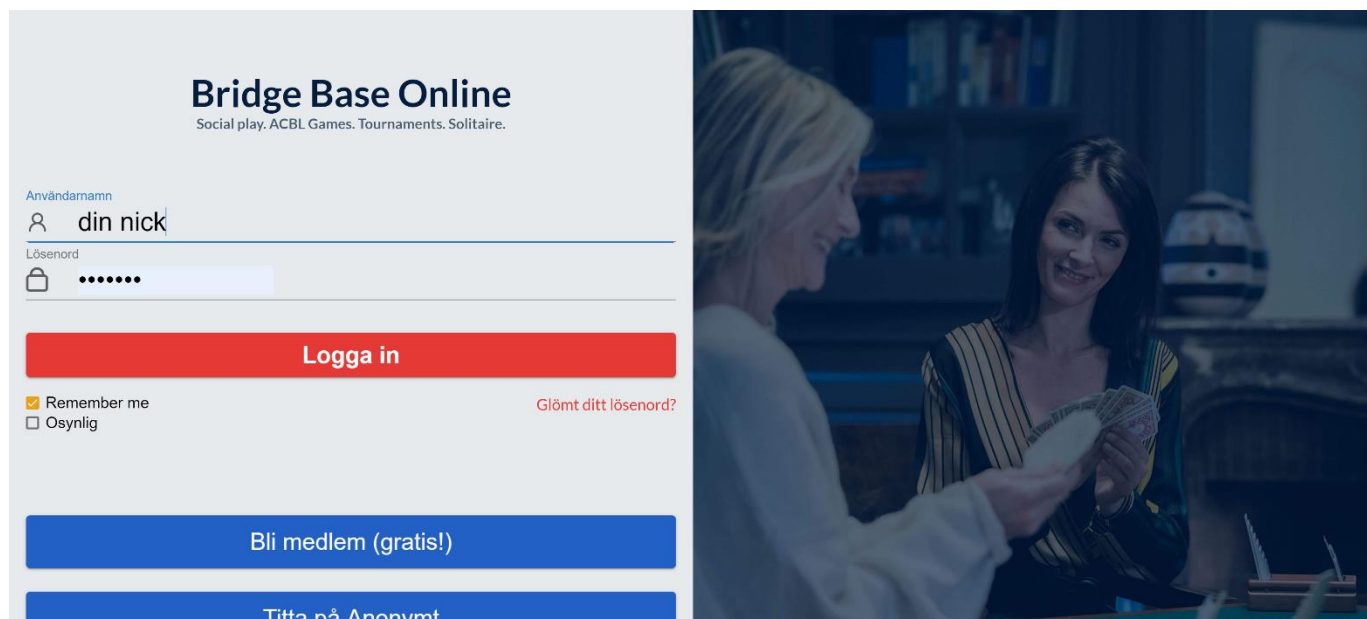
A. Hur finner jag fram till BBO och loggar in?

Att lägga upp en användarprofil och ett användarnamn på BBO är kostnadsfritt.

Gå till www.bridgebase.com. Du får upp följande bild! Skärmspråk är än så länge Engelska!



✓ **Klicka på "Play bridge now"! (gul pil ovan)**



Skärmspråket ska nu automatiskt ha ändrats till svenska.

B. LÄGGA UPP ANVÄNDARNAMN ("nick")

Om du undrar vad "nick" är så är det ord vi använder som engelsk förkortning för "användarnamn". I fortsättningen kommer vi att referera till just "nick".

Vi utgår från att du inte redan har ett nick, utan måste sätta upp ett nytt (har du redan ett så loggar du in med ditt befintliga nick och ditt befintliga lösenord).

✓ Klicka på "Bli medlem (gratis!)"

The screenshot shows a registration form titled "Bli medlem (gratis!)". It contains several input fields and dropdown menus. The fields are: "Användarnamn" (Username) with a "Krävs" (Required) label and "Max 10 characters" limit; "Lösenord" (Password) with a "Krävs" label and "Max 10 characters" limit; "Bekräfta lösenord" (Confirm password) with a "Krävs" label and "Max 10 characters" limit; "Verkligt namn" (Real name); and "ACBL-nummer" (ACBL number). There are two dropdown menus: "Spelstyrka" (Playing strength) with options: Privat, Orutinerad, Nybörjare, Medelspelare, Avancerad, Expert, Världsklass; and "Land" (Country) with options: Northern Ireland, Norway, Oman, Other, Pakistan, Palestine, Panama. Below the dropdowns is a checkbox "Jag godkänner Användarvillkor" and a "Registrera" button. At the bottom, there are links for "Hjälp" and "Integritets-policy".

✓ Här fyller du i, uppifrån och ned:

- Användarnamn (nick, alltså...) som du hittar på själv. Kort, koncist och beskrivande – eller kul helt enkelt: ditt val. Dock kanske du måste pröva mer än ett, för det finns många spelare på BBO och någon kanske har varit lika påhittig som du...
- Lösenord: 6-10 tecken, endast bokstäver eller siffror
- Bekräfta lösenord: samma som raden innan
- Verkligt namn: ditt namn. Detta är inte obligatoriskt men rekommenderat
- ACBL-nummer: endast för medlemmar i American Contract Bridge League
- Spelstyrka: du kan välja "Privat" (= "det angår inte dig") eller välja någon av de andra alternativen. OBS att spelare på BBO väldigt ofta brukar överskatta sin spelstyrka...
- Land: Här rullar du ned och väljer förstås "Sverige"
- När detta är klart "hakar" du i rutan "Jag godkänner...." varvid knappen "Registrera" lyser upp och du kan klicka på den.
- BBO sänder därefter en länk till din angivna e-postadress som du måste bekräfta!
- Nu är ditt BBO-konto upprättat!

Du blir sedan inloggad automatiskt på BBO. Nästa gång du ska logga in anger du bara ditt "nick" och ditt lösenord på inloggningssidan (se förra sidan för bild).

C. HUR LÄGGER MAN UPP EN LAGTÄVLING?

Alla som har en användarprofil på BBO kan lägga upp en lagtävling, och det är inte många arbetsmoment.

För lagserier-/lagmatcher som arrangeras i SBF (klubbar, distrikt) förutsätts att alla ingående matcher läggs upp av spelarna själva, normalt av kaptenen i hemmalaget i varje match.

Observera att man kan inte lägga upp lagserier på BBO utan seriespel måste bokföras av en samordning och spelarna i varje match kommunicerar resultatet till denne samordnare som i sin tur rapporterar in i ruter till SBF för generering av mästarpoäng.

✓ **Logga in på BBO!**

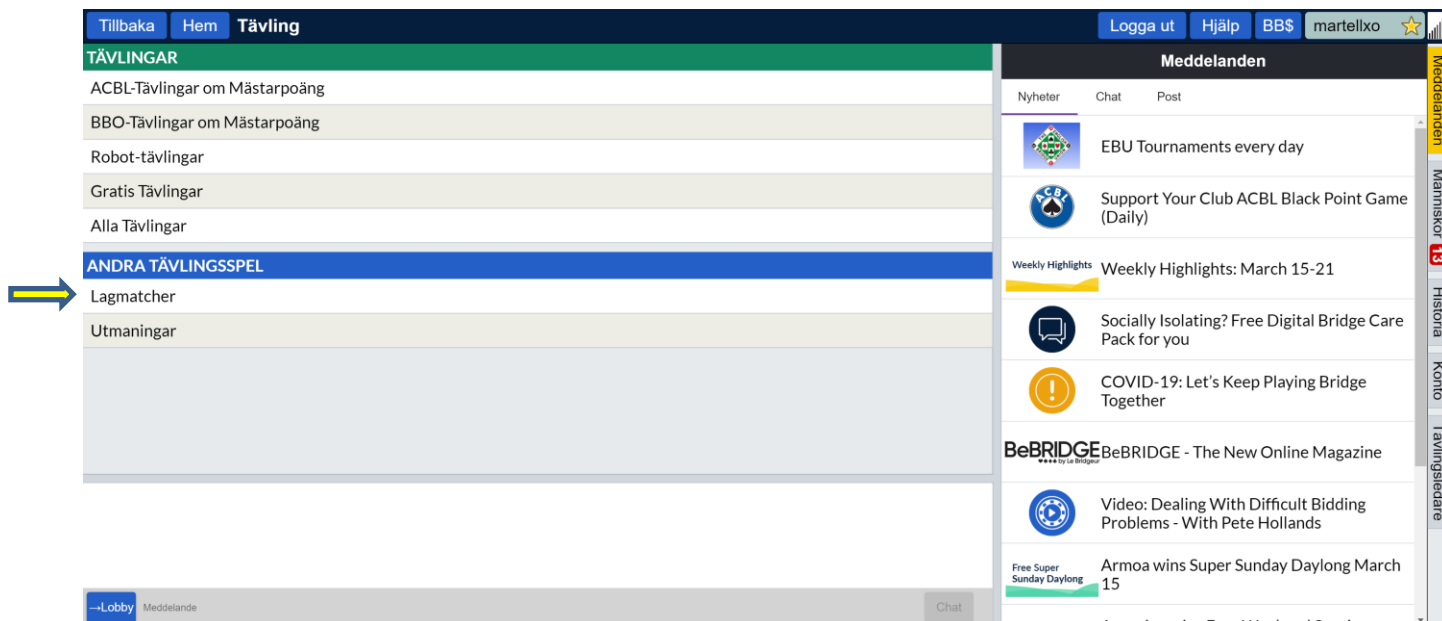
✓ **När du kommer till startbilden efter inloggning – Klicka på "Tävling" (röd pil)**

The screenshot shows the Bridge Base Online (BBO) homepage. At the top, there is a navigation bar with 'Tillbaka', 'Hem', and 'Bridge Base Online - hemsida'. On the right, there are links for 'Logga ut', 'Hjälp', 'BBS', and a user profile 'martellxo'. Below the navigation bar, there is a search bar with '23493' and '6857' results. The main content area is divided into several sections:

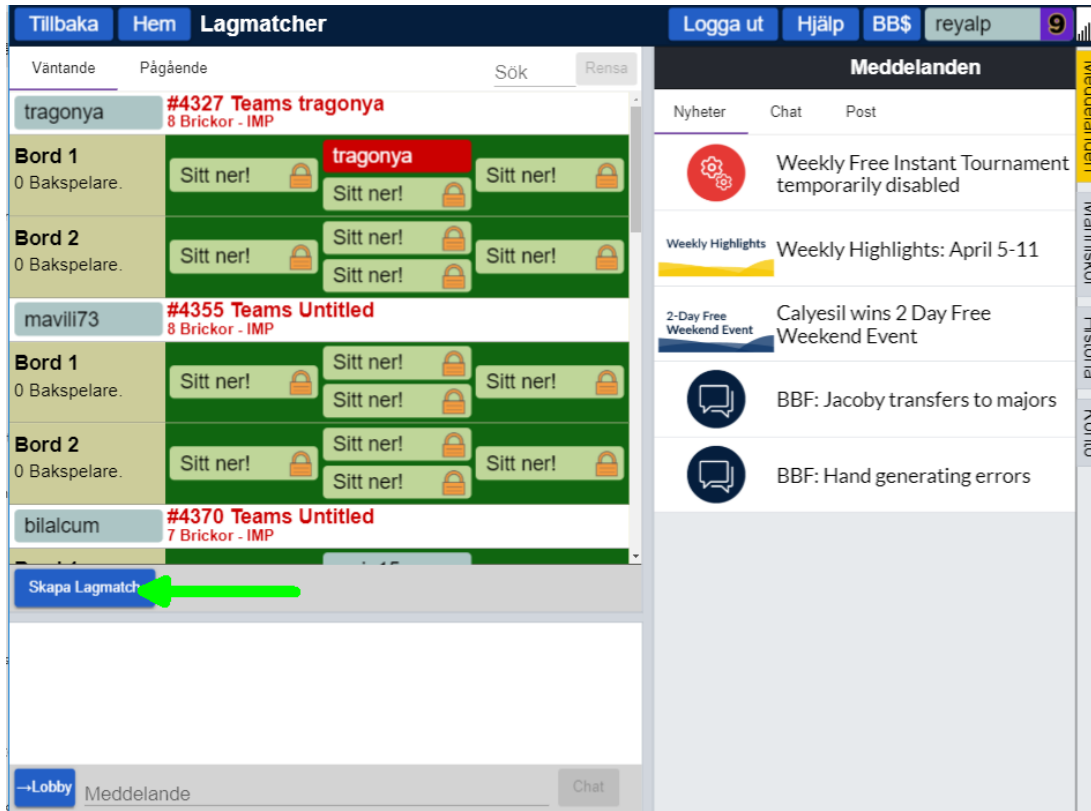
- SPELA ELLER TITTA PÅ BRIDGE**: A list of options including 'Ensam', 'Tävling' (highlighted with a red arrow), 'BBO Prime', 'Lättsam', and 'Övning'.
- SPECIELLA OMRÅDEN**: A list of special areas including 'ACBL-världen', 'Robot-världen', 'Utmaningar', and 'Omedelbara Tävlingar'.
- Meddelanden**: A sidebar on the right containing news, chat, and post notifications. It includes items like 'EBU Tournaments every day', 'Support Your Club ACBL Black Point Game (Daily)', 'Weekly Highlights: March 15-21', 'Socially Isolating? Free Digital Bridge Care Pack for you', 'COVID-19: Let's Keep Playing Bridge Together', 'BeBRIDGE - The New Online Magazine', and 'Video: Dealing With Difficult Bidding Problems - With Pete Hollands'.

At the bottom of the page, there is a 'Lobby' button and a 'Chat' button.

Därefter klickar du på Lagmatcher! (gul pil)



✓ Härnäst klickar du den blå rutan "Skapa Lagmatch (Grön pil – se nedan):

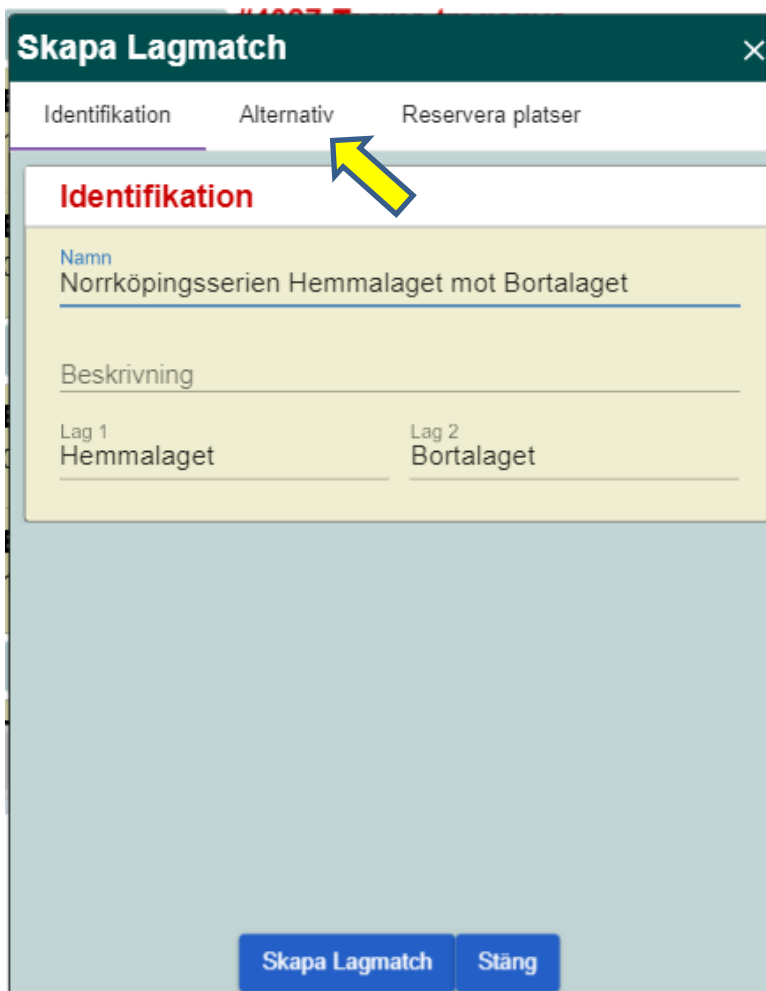


✓ Du kommer då till nedanstående bild.

OBS VIKTIGT! Fyll i alla tre flikar innan du går vidare och startar matchen genom att klicka på Skapa Lagmatch.

✓ I rutan ”Identifikation”, fyll i:

- **Namn** på matchen (ex vis ”Norrköpingsserien SanSac mot Wisth”)
- **Beskrivning:** (inte obligatoriskt) någon beskrivning som kan hjälpa
- **Lagnamn** (Lag 1 *Hemmalaget*, Lag 2 *Bortalaget*)
- Klicka sedan på **Alternativ** (gul pil)



The screenshot shows a dialog box titled "Skapa Lagmatch" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar are three tabs: "Identifikation", "Alternativ", and "Reservera platser". The "Identifikation" tab is selected and contains the following fields:

- Namn:** Norrköpingsserien Hemmalaget mot Bortalaget
- Beskrivning:** (empty text input field)
- Lag 1:** Hemmalaget
- Lag 2:** Bortalaget

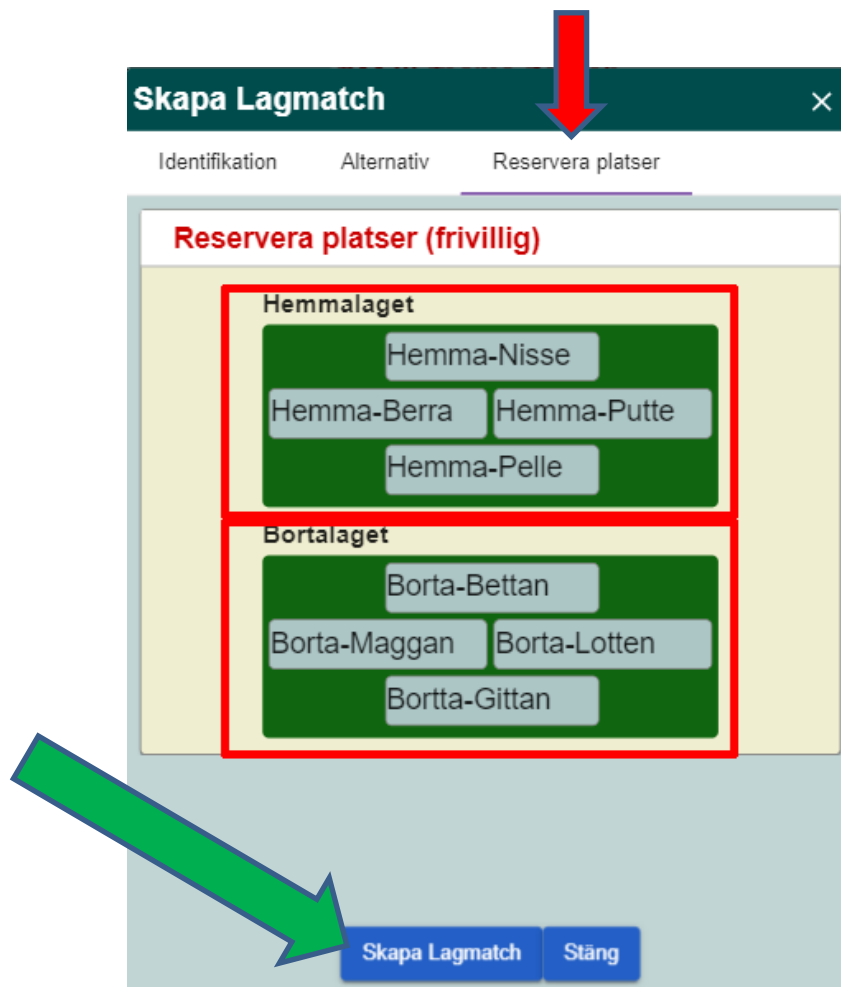
At the bottom of the dialog are two buttons: "Skapa Lagmatch" and "Stäng". A yellow arrow points to the "Alternativ" tab.

✓ **Rutan Alternativ: Fyll i, i respektive rutor (utpekade med röda pilar):**

- **Tävlingsform:** Välj "IMP" för normala lagserier (övriga alternativ beskrivs inte här)
- **Antal brickor:** Skriv in antal brickor för halvleken. Om du ska spela en match med två halvlekar så behöver du alltså starta ytterligare en lagmatch när den första halvleken är avklarad.
- **Givkälla:** Välj "slumpade givar". Det går att lägga in förgenererade givar, något som vi inte beskriver här.
- **Alternativ:**
 - Tillåt bakspelare: Se till att rutan är tom (dvs "nej") om du spelar en lagserie om mästarpoäng. Det är inte tillåtet med bakspelare om du vill rapportera in till förbundet för mästarpoäng!
 - Tillåt bakspelare att chatta med spelare: Om du tillsett att den översta rutan är tom blir även denna ruta tom.
 - Tillåt att ångra sig: För lokala serier rekommenderar vi att tillåta detta (ifylld ruta). Det är viktigt att informera spelarna att ångra *endast* är till för att rätta till rena "miss-click". Tillåtelsen, om den ges, gäller rätten att fråga motståndarna om man får ångra (sitt senast avgivna bud / spelade kort). Motståndarna kan välja att inte godkänna detta.
 - Barometer: Spelar man barometer får man ställningen efter varje bricka. Denna ruta ska *inte* vara ifylld, vid spel om mästarpoäng får man reda på – precis som i verkligt lagspel – ställningen när sista brickan är spelad!
- Klicka dig vidare till "Reservera platser" (gul pil)

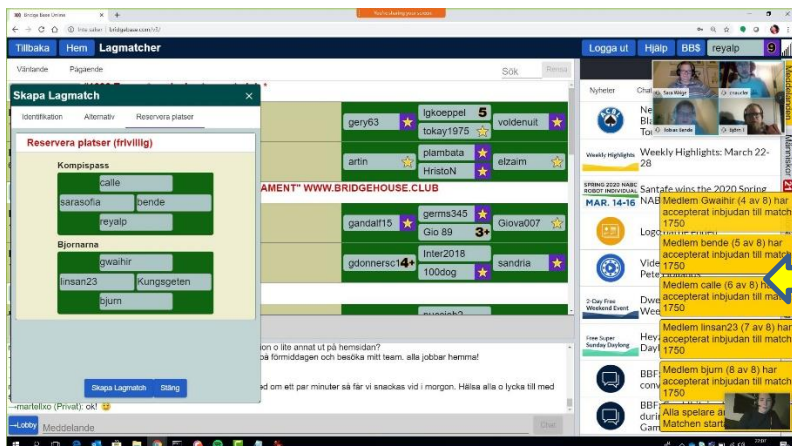
The screenshot shows the 'Skapa Lagmatch' form with three tabs: 'Identifikation', 'Alternativ', and 'Reservera platser'. A yellow arrow points to the 'Reservera platser' tab. The 'Alternativ' tab is active, and red arrows point to the 'Tävlingsform' and 'Givkälla' sections. In the 'Tävlingsform' section, the 'IMP' radio button is selected, and the 'Antal Brickor' dropdown is set to 12. In the 'Givkälla' section, the 'Använd slumpade givar' radio button is selected. In the 'Alternativ' section, the 'Tillåt att ångra sig' checkbox is checked, while the others are unchecked. At the bottom, there are 'Skapa Lagmatch' and 'Stäng' buttons.

Gå vidare till fliken "Reservera platser" (röd pil):



- ✓ **Fyll i lag etts (hemmalaget) medlemmar i den övre delen, och lag 2 (bortalaget) i den nedre! Fälla:** man kan tro att man ska fylla i som man vill sitta vid bord ett och bord två, men alla på den övre delen ska tillhöra samma lag!
- ✓ **I matchen möts:** Nord – Syd från *Hemmalaget* (övre delen) mot Öst-Väst från *Bortalaget* (nedre delen), dvs här möter "Nisse" och "Pelle" vid sitt bord "Maggan" och "Lotten"
 - Om matchen spelas över två halvlek byter du plats på paren i bortalaget när du sätter upp den andra halvleken. I detta exempel sätter du Maggan/Lotten som Nord/Syd i nedre halvan, och Bettan/Gittan som Öst/Väst.
- ✓ **När du lägger upp matchen måste alla spelare i bägge lagen vara online!** Du kan alltså inte lägga upp matchen långt i förväg.
- ✓ **Klicka på "Skapa Lagmatch"** (se grön pil ovan)

- ✓ **Alla matchens spelare får nu en fråga om att acceptera inbjudan.** När de accepterar dyker denna acceptans upp på din skärm, det ser ut som på bilden nedan, se Gul pil!



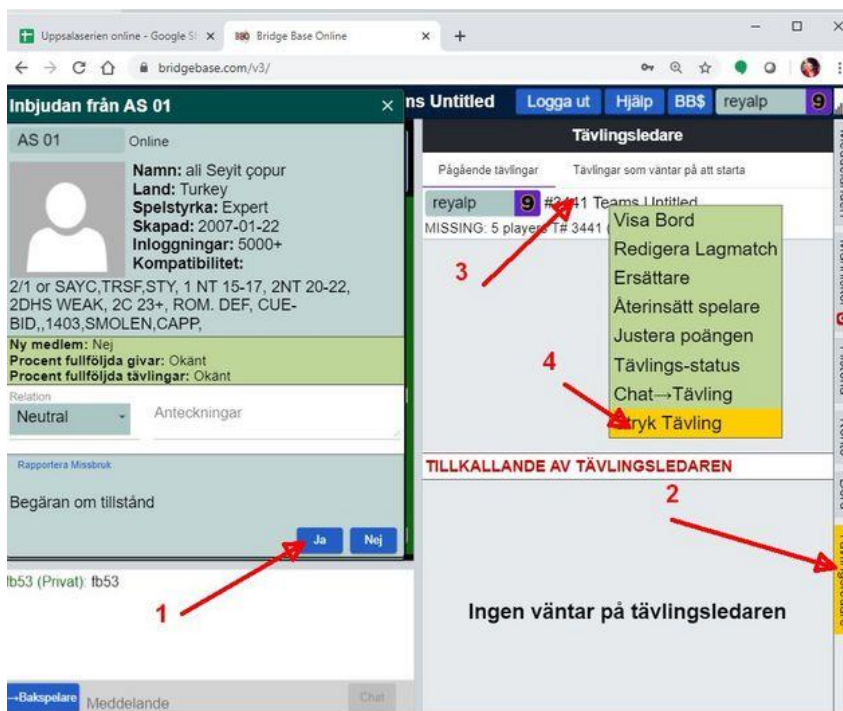
- ✓ **När alla accepterat** är matchen färdigskapad och alla spelare flyttas automatiskt till sitt spelbord, och matchen startar.
- ✓ **Om någon inte accepterar** (eller glömmer att acceptera) kommer du få ett meddelande att matchen inte kan genomföras. Du måste Klicka på "Skapa Lagmatch" igen och spelarna acceptera.
- ✓ Om man missat att reservera platser innan man skapar lagmatchen så kommer man att bli översvämmad av förfrågningar till att ta plats vid bordet. Detta löses enklast genom följande steg.

1. Acceptera alla förfrågningar tills du har fyllt bordet (åtta stycken!)

2. Klicka på fliken Tävlingsledare i högra listen.

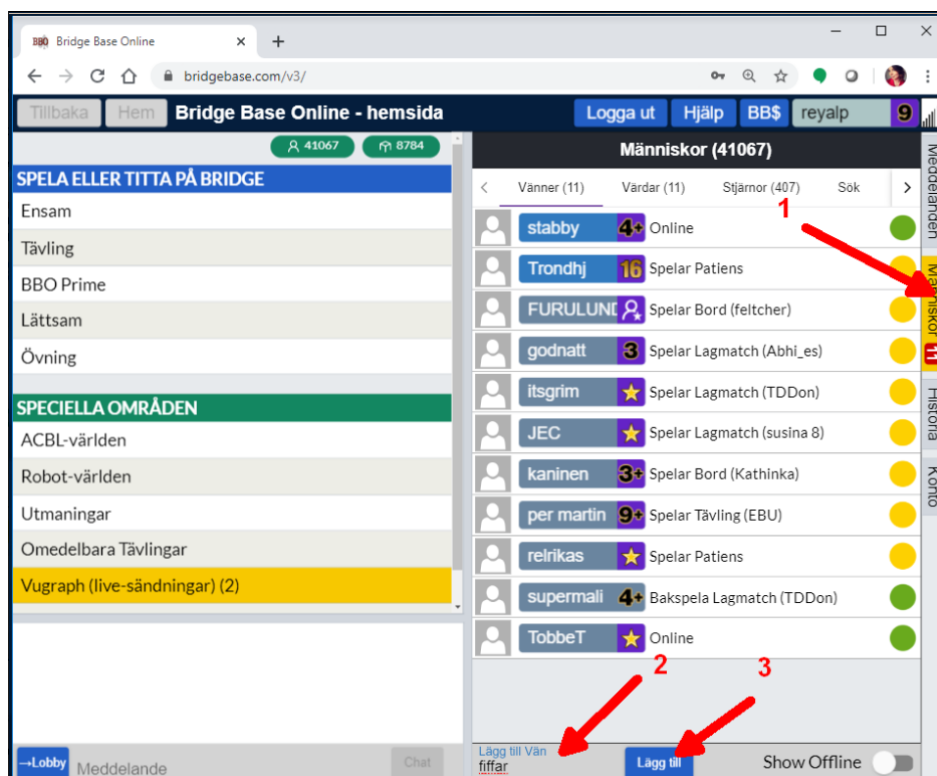
3. Klicka på lagmatchens namn för att få upp meny.

4. Stryk tävling. Sen är det bara att göra om och göra rätt!

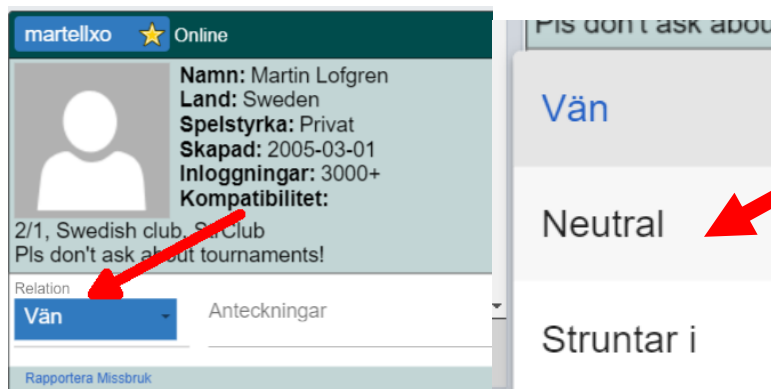


✓ **Tips:** lägg upp alla deltagarna i matchen som "Vänner" så blir det lättare att se om de är anslutna innan du startar matchen! Detta gör du i förväg genom att:

1. Klicka på "Människor" i högra listen. Nu visas en lista över de du lagt till som vänner, som för närvarande är inloggade på BBO.
2. Längst ned på sidan, lite till höger om mitten, ser du "Lägg till en vän". Skriv in "nick" för den du vill definiera som vän.
3. Slutligen klickar du på "Lägg till", så kommer personen i fråga synas i listan över inloggade spelare.



Efter matchen kan man förstås, om man så önskar, ta bort spelaren från sin vän-lista. Klicka då på personen i listan under fliken "Människor" för att få upp detaljer, och ändra relationsstatus till "Neutral". (OBS! Väljer du "Struntar i" så kommer du inte att se meddelanden från denne person igen!)



D. HUR BJUDER OCH SPELAR JAG?

Till att börja med hälsar man förstås på alla, och det kan i klubbävlingarna vara kul att veta vem som döljer sig bakom sina "nicks"!

Vi rekommenderar "Pre-alert", dvs man förklarar kort sitt grundsystem, inklusive utspel/markeringar.

- T ex: "Hej, Johan och Lisa här, vi spelar 5533 med 2 ru Multi, utspel 1-3-5 och Schneider-Malmö"
- Klubb/arrangör bestämmer om lagen ska kommunicera deklamationer i förväg, ex vis via mail.

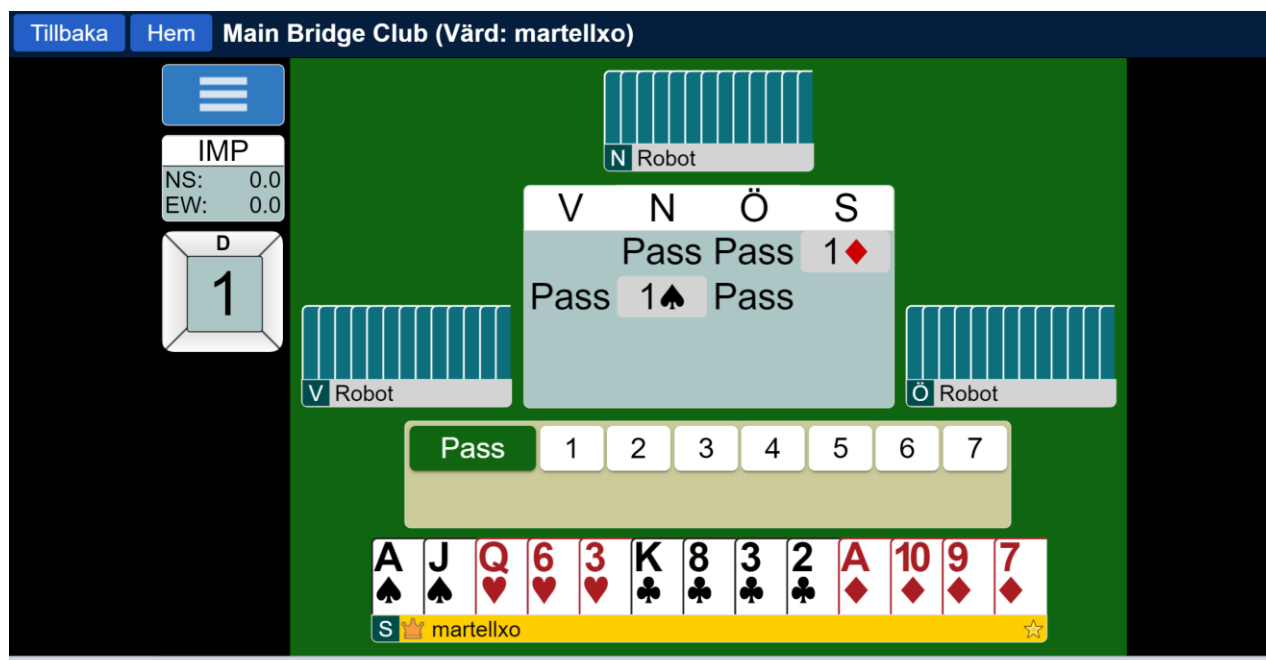
När du kommer till ett bord ser det ut ungefär som här. I verkligheten är Nord, Väst och Öst spelare med olika "nicks".

The screenshot shows a Bridge game interface in BBO. At the top, there are navigation buttons: "Tillbaka", "Hem", and "Main Bridge Club (Värd: martellxo)". On the left, there is a menu icon, an IMP score display (NS: 0.0, EW: 0.0), and a double box with the number "1". The main area shows a bidding table with columns for V (Väst), N (Nord), Ö (Öst), and S (Sjuda). The bidding is "Pass Pass". Below the bidding table, there are buttons for "Pass" and numbers 1 through 7. At the bottom, the player's hand is displayed: A♠, J♠, Q♥, 6♥, 3♥, K♣, 8♣, 3♣, 2♣, A♦, 10♦, 9♦, 7♦. The player's name "S martellxo" is highlighted in yellow at the bottom. At the very bottom, there are buttons for "Bakspelare", "Meddelande", and "Chat".

- ✓ I detta fall har Nord och Öst passat och det är din tur att bjuda. Observera att i BBO är det aldrig risk för att bjuda utom tur eller avge ett otillräckligt (därimot kanske otillräkneligt...) bud.
- ✓ Att det är din tur att bjuda kan du se på flera olika sätt, bl a att **din namnruta lyser upp i gult!**
- ✓ Anta att du vill öppna med 1 ♦. Då klickar du först på antalet, alltså 1.
- ✓ Då visas även färgerna och sang (NT), se överst nästa sida!



- ✓ Efter 1 så klickar du på rutertecknet. Ditt bud är avgivet och det blir näste spelares tur. Så småningom kommer budet tillbaka till dig:



- ✓ Budgivningen fortsätter som vanligt tills tre pass har avslutat.

Alerteringar

- ✓ I vanlig bridge alerterar du din partners bud. I BBO alerterar du dina egna bud. En Alertknapp finns i samma område som de andra buden (Gul pil).
- ✓ Din partner kan inte se vilka bud du alerterat! Därför kan inte "OI" (otillåten information) komma din partner tillgodo.



- ✓ Du klickar på "Alert" (då blir den knappen röd) och skriver evt en förklaring på budet till höger om Alertknappen. **Först när du gjort det** anger du ditt bud!
- ✓ Ska man alertera annorlunda bud än i verkliga livet? Vi rekommenderar att vi följer de gängse alertreglerna, men det är nästan aldrig fel att alertera en gång för mycket – din partner kan ju inte din alert, så det kan inte uppstå skada. Klubbar kan givetvis bestämma att man önskar att man alerterar mer (ex vis över 3 NT eller konventionella (re-)dubblingar) och vi rekommenderar detta!
- ✓ Du *behöver* inte förklara ett bud som du alerterar. Dina motståndare kan "fråga" dig genom att klicka på budet (då får du en förfrågan att förklara – fortfarande ditt eget bud) eller de kan använda chatten (då *inte* till "bordet" utan till dig individuellt). Det anses dock hövligt att skriva in en förklaring om det är möjligt.
- ✓ **Så här ser det ut för dina motståndare:** I fallet överst nästa sida har du skrivit in en kort förklaring "UD" till höger om alertknappen innan du avgivit ditt bud:
- ✓ **Om dina motståndare vill veta mer** kan de klicka på den blå rutan "förklara"

Tillbaka Hem Main Bridge Club (Värd: martellxo) Logga ut Hjälp BBS martellxo

IMP
NS: 0.0
EW: 0.0

D
1

V flashrex

N RnC

V N Ö S
Pass 4♥ D
RD ↑

aco

6 3 2 A 6 A K J 7 5 K 9 3
♠ ♠ ♠ ♥ ♥ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♣ ♦ ♦ ♦
S martellxo

Människor (15958)

Vänner (11) Värdar (5) Stjärnor (181) Bakspelare

- BKPSC Spelar Bord (MOREMO)
- ekeeeeen 4+ Spelar Lagmatch (gullberg)
- gal123m 4 Spelar Patiens
- gullberg 4+ Spelar Lagmatch (gullberg)
- mrc Spelar vid mitt bord
- salokin Spelar Tävlning (cfr)
- stokka1 5 Spelar Lagmatch (gullberg)
- zebutin 9+ Spelar Tävlning (fnbbo)
- avivz12345 7 Spelar Patiens
- bert_polii Online
- glensa Spelar Bord (MOREMO)

Kortspelet

Tillbaka Hem Main Bridge Club (Värd: martellxo)

IMP
NS: 0.0
EW: 0.0

D
1

2♦ Syd
0 0

V Robot

N Robot

2
♠
2
♠

Ö Robot

A 10 9 7 A J Q 6 3 K 8 3 2
♥ ♥ ♥ ♥ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♣ ♣ ♣ ♣
S martellxo

Du får samma kort som i budexemplen ovan, och du & din partner har stannat i kontraktet 2 ♦. Efter budgivningen har Väst (systemet hindrar alla andra) spelat ut ♠ 2 och träkarlen blir synlig.

Var och en spelar nu på i tur och ordning som vid ett vanligt bridgebord:

Tillbaka Hem Main Bridge Club (Värd: martellxo)

IMP
NS: 0.0
EW: 0.0

D
1

2♦
Syd

0 0

Avstå

N Robot

V Robot

Robot

S martellxo

Tillbaka Hem Main Bridge Club (Värd: martellxo)

IMP
NS: 0.0
EW: 0.0

D
1

2♦
Syd

1 0

Gör anspråk

N Robot

V Robot

Robot

S martellxo

Du vinner sticket med ♠ Ess. OBS att korten inte vänds ned förrän du klickar på det! Du har alltså lite tid att studera och registrera korten för att planera fortsättningen

När sedan sticket vänds ned så hindrar systemet återigen att någon utom den rätte spelar ut i nästa stick. Det är du som Syd som ska spela, och försöker någon annan göra det så går det inte!

Så fortsätter spelet tills alla 13 sticken är klara.

Din namnruta (i exemplet ovan "martellxo") **lyser upp med gult** när det är din tur att spela!

Göra anspråk

Du ser förstås den blå rutan "Gör anspråk" (Gul pil på bilden på förra sidan). Denna kan du trycka på när det står klart hur många stick du tänker ta. Detta motsvarar förfarandet vid bordet när du säger "jag tar resten" (eller jag tar allt utom ett stick - och givetvis förklarar hur!). En ruta kommer upp där du kan förklara hur du tänker dig spelet (ex vis skriver du alltid "jag drar trumfen först" om det finns trumf ute, etc).

Motståndarna måste nu godkänna detta, och gör de det inte måste du spela färdigt kort för kort. Förfarandet brukar kallas för att göra en "claim" eller helt enkelt att "claima".

Hur det ser ut för dina motståndare när du "claimat" ser du på bilden överst på nästa sida (röd pil):

The screenshot shows a bridge game interface. At the top, there are navigation buttons: "Tillbaka", "Hem", "Main Bridge Club (Värd: martellxo)", "Logga ut", "Hjälp", "BBS", and "martellxo". The main area displays a bridge hand with cards for North (N) and South (S). A dialog box is open on the left side, titled "Gör anspråk" (Make a claim). The dialog box contains the text: "flashrex: Jag gör anspråk på 8 stick till. Jämn hemgång. Godkänner du det?" and two buttons: "Ja" and "Nej". A red arrow points to the "Ja" button. On the right side, there is a list of players under the heading "Människor (16261)". The list includes names like "BKPSC", "ekeeeeee", "gal123m", "gullberg", "hanseri1", "mc", "salokin", "stokka1", "zebutin", "avivz12345", "bert_polii", and "glensa", each with a status indicator and a yellow circle.

✓ Även motståndarna kan "claima", då heter knappen "Avstå"

ATT ÅNGRA SIG

Beroende på vem som ordnar tävlingen kan det vara tillåtet att ångra sitt senast avgivna bud eller sitt senast spelade kort.

Två saker är viktiga att beakta i samband med att "ångra sig":

- ✓ Ångermöjligheten ska **bara** gälla uppenbara felklickningar, inte att man kommer på att man borde ha bjudit bättre. Exempel: en spelare med 15 hp och en balanserad hand öppnar med 2 NT och ber att få ångra sig – det är OK eftersom det är "uppenbart" att spelaren avsett att öppna med 1 NT. Spelar man lågt från EKDKn102 mot 43 är det normalt att få ångra sig.
- ✓ Man måste **be om** att få ångra sig, det gör du genom att klicka på de tre vågräta strecken en bit över bordsnumret (se gul pil nedan) och därefter klicka på "ångra" (röd pil).



- ✓ **Bägge motståndare måste godkänna** detta! Om inte bägge motståndarna accepterar så får du inte ångra dig, utan spelet går vidare med det bud alt. spelade kort du angivit från början.
 - Som huvudregel: var restriktiv i att **be om** att få ångra dig och var generös i att **acceptera!**
- ✓ Som synes verkar fallet ovan detta vara ett uppenbart miss-klick då Syd ganska säkert tänkt passa på 1♠. Dina motståndare kan inte se dina kort och därmed inte avgöra om din claim är motiverad eller inte, så i slutänden blir det en förtroendefråga.

Några fler allmänna råd, samt några gångbara förkortningar:

- ✓ Det kan vara svårt att veta ibland om en spelare tänker, inte vet att h*n är i tur eller möjligen är bortkopplad (för det mesta syns detta, men inte till 100%). Därför är det hövligt att, om man vet om att det är ens egen tur att bjuda eller spela, men vill ta tid att skriva in i chatten något i stil med "tänker".
- ✓ Måste man lämna tangentbordet (ibland måste man ju det...), skriv då "brb" (=be right back) som är BBOs normala förkortning. Det är givetvis helt OK att skriva på svenska. När man är tillbaka skriver man "back".
- ✓ Andra vanligt förekommande förkortningar är "glp" (good luck partner), "typ" (thank you partner) alternativt gl eller ty följt av spelarens namn. WD ("well done") kan man säga till såväl till sin partner som motståndarna: tänk bara på att emedan det alltid är säga det till motståndarna så kan ett "wd partner" kanske i tveksamma fall ses som att man ringaktar motståndarnas fel.
- ✓ "Stopp" tillämpas inte på BBO. Dessutom försvåras avgöranden om långa tankepauser ("Break-in-tempo") förekommit då det ibland är uppkopplingen som krånglar till. Man får lösa från fall till fall om någon anser att ett utnyttjande av eventuell "OI" skett. Ett råd är att försöka tänka i minst 5 sekunder efter spärrbud och vid konkurrensbudgivning på hög nivå (över 3 NT), men alla är medvetna om att detta varken är lätt att applicera eller löser alla problem.

Regelverk för onlinetävlingar

- ✓ Detta dokument ersätter inte några regelverk utan ska ses som en "instruktionsbok" och hjälp till spel på BBO.
- ✓ Det ligger på varje arrangör av, t ex, lagserier på BBO, att själva sätta upp sitt regelverk. Ett sådant, som ingalunda har pretention att vara vare sig komplett eller perfekt, men som möjligen kan tjäna som inspiration ligger i inbjudan till ÖMBFs "Karantän-Ligan", med följande länk: <https://www.svenskbridge.se/filbyter-bridge/nyheter/inbjudan-till-karant%C3%A4n-ligan>

E. Vad förväntas jag skriva "till bordet" och "till tävlingen"?

Under tiden spelet pågår, och även mellan givarna, kan du skriva meddelanden till övriga!

reyalp (Privat): ok
 3ruterXxx→Bord: martin bad mig logga ut ena kontot
 reyalp (Privat): jag kom tillbaka automatiskt
 →reyalp (Privat): Nej, jag "äterinsatt" dig...
 reyalp→Bord: aha 😊
 reyalp→Bord: för min del märktes det knappt!

Meddelande

- ✓ Meddelande skrivs in i fältet i grått "Meddelande" (Röd pil ovan).
- ✓ Du måste även ange till vem meddelandet ska gå – Tryck på den blå rutan längst ned till vänster (Gul pil undre bilden):

Bricka	Resultat	NS	ÖV	NS	ÖV
1	2♥N=	110		0%	100%
2	2♠N=	110		0%	100%
3	4♥N-1		50		
4					
5					

Ladda om 0.0% 100.0%

Meddelanden

- ✓ Välj noga vem som ska få meddelandet!
- ✓ I exemplet på förra sidan kunde man välja:
 - 3 spelare (mgronkvist, reyalp, birdsfree)
 - Lobby: då ser alla spelare på BBO utom de som inte får ta emot meddelanden vad du skrivit (undvik alltså detta...)
 - Tävling: då ser alla spelare som spelar just denna tävling ditt meddelande
 - Bordet: då ser alla spelare vid just ditt bord meddelandet
- ✓ Du kan också välja "privat" och skriva in ett spelarnick, eller klicka på en av spelarna vid bordet för att sända till en enda spelare. Det är givetvis inte tillåtet att sända ett privat meddelande till sin partner!
 - Som exempel: om du vill fråga om motspelarnas utspel eller markering så frågar du en av dem, lämpligen den som spelat ut (dennes partner kan ju då inte se frågan).

F. TÄVLINGSLEDAREN

Man kan tillkalla TL genom att klicka på rutan "Tävlingsledaren". Detta sker i BBO-spel mycket mer sällsynt än på en klubb, eftersom systemet automatiskt hindrar fel som otillräckligt bud, bud eller spel utom tur, etc.

Det vanligaste felet som begås och som motiverar att kalla på TL är om någon gjort ett felaktigt anspråk och motståndarna (sömngit...) accepterat detta. TL kan då tillkallas och – om bägge paren är överens – justera scoren.

G SE RESULTAT OCH GIVAR

Normalt kan du se ditt resultat efter varje rond "barometer-stil". Klicka på "Historia" till höger på skärmen (Röd pil).

The screenshot shows a bridge game interface. The main area displays a hand with cards for North (snakemike) and South (3ruterXxx). The bidding sequence is V N Ö S, and the result is Pass Pass. The hand is in the 4th round of a tournament. The interface includes a top navigation bar with buttons like 'Tillbaka', 'Hem', 'Logga ut', 'Hjälp', 'BBS', and 'martellxo'. A right-hand sidebar contains a vertical menu with 'Meddelanden', 'Mästarpö', 'Historia', 'Konto', 'Bord', and 'Tävlingseledare'. A red arrow points to the 'Historia' button. Below the main hand area, there is a 'Historia' table showing the results of previous rounds.

Bricka	Resultat	NS	ÖV	NS	ÖV
1	2♥N=	110		0%	100%
2	2♠N=	110		0%	100%
3	4♥N-1		50		
4					
5					

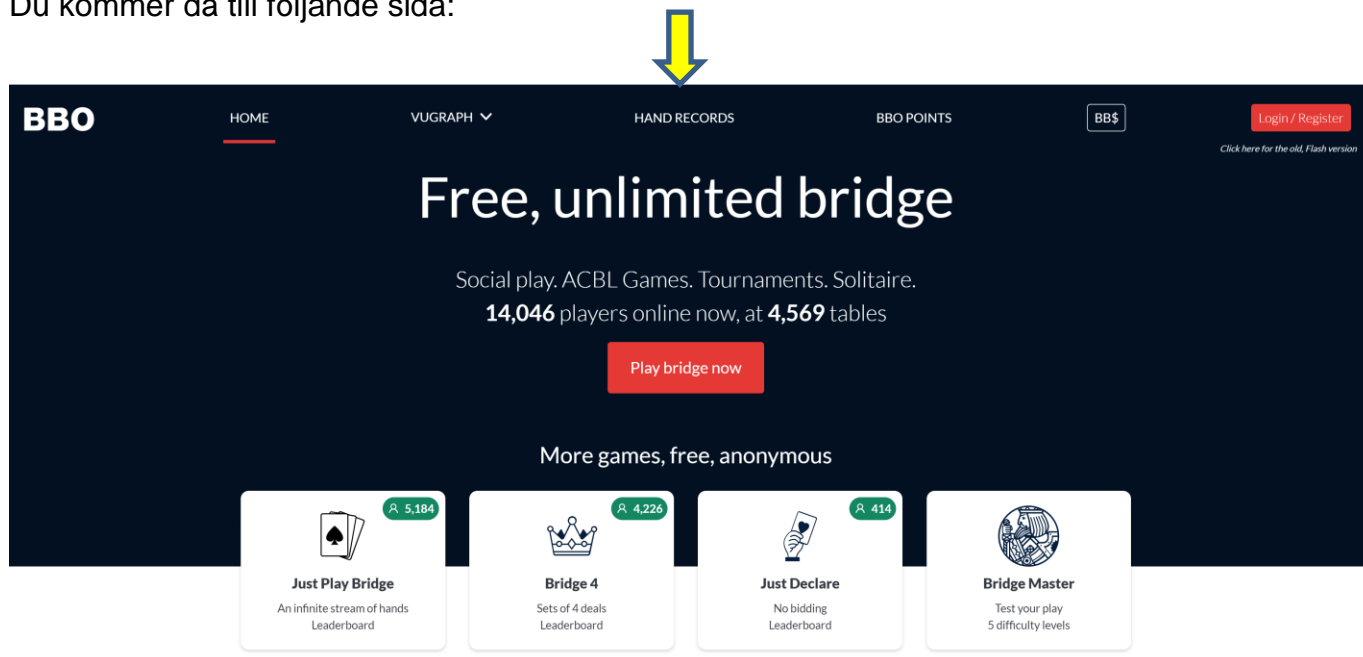
Buttons below the table: Ladda om (0.0%), 100.0%

Efter tävlingen får du automatiskt ditt resultat, men skulle det inte hända kan du själv gå in och kolla såväl resultat som givarna – och vad de andra har gjort.

HUR HITTA RESULTAT OCH GIVAR I EFTERHAND

Efter tävlingens slut kan man finna resultat genom att gå in på hemsidan www.bridgebase.com och välja "Hand Records" i menyn högst upp. Detta gör du innan du loggar in!

Du kommer då till följande sida:



När du har klickat "Hand records" kommer du till följande bild:



Opening a Movie

When you click on a Movie, your browser may ask you which program should be used to open the file. Select c:\Bridge Base Online\netbridgevu.exe. The MIME type of the download is application/bbolin.

© 2018-2020 Bridge Base On Line LLC • [About](#) • [Privacy](#) • [Rules](#) • [Terms and Conditions](#) • [Advertise](#) • [Support](#) • [Robot Convention Card](#)

Du skriver in nick för den spelare vars brickor du vill kolla (gul pil). Normalinställningen är två dagar bakåt i tiden, något du kan ändra i rutorna bredvid "Interval to retriev" (röd pil).

Tryck på "Get hands" (grön pil) i bilden på föregående sida så kommer du till följande:

Main Bridge Club hands		Tourney hands		Team Match hands						
Hands played by krisell since 2020-03-12 00:00:00 to 2020-03-14 00:00:00										
2020-03-12										
N°	Time	North	South	East	West	Result	Points	Score	Movie	Traveller
#2460 Pairs Klubbkveld Stokmarknes BK						3/8		52.38%		
1	19:02	Tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr	krisell	3NE=	400	50.00%	Movie or Lin	Traveller
2	19:18	Tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr	krisell	4xW-3	-500	0.00%	Movie or Lin	Traveller
3	19:23	tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr	krisell	2♥W+1	140	66.67%	Movie or Lin	Traveller
4	19:29	almols	Surfe	pbmarstr	krisell	3+S+1	-130	66.67%	Movie or Lin	Traveller
5	19:40	almols	Surfe	pbmarstr	krisell	3+N-2	200	83.33%	Movie or Lin	Traveller
6	19:46	almols	Surfe	pbmarstr	krisell	4N=	-420	100.00%	Movie or Lin	Traveller
7	19:58	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	3NN-1	100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
8	20:04	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	2♥xS-1	100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
9	20:11	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	4♥E+2	680	50.00%	Movie or Lin	Traveller
10	20:18	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	5♠S-1	-100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
11	20:25	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	4♠W-3	150	100.00%	Movie or Lin	Traveller
12	20:29	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	5♣W=	-400	33.33%	Movie or Lin	Traveller
13	20:45	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	3♥N-1	-100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
14	20:49	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	3NW=	-400	66.67%	Movie or Lin	Traveller
15	20:55	pbmarstr	krisell	nutriletta	epork	3♠E-3	500	100.00%	Movie or Lin	Traveller
16	21:11	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	3♥N-2	100	0.00%	Movie or Lin	Traveller
17	21:18	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	4♠E+1	450	0.00%	Movie or Lin	Traveller
18	21:23	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	3♠E=	140	100.00%	Movie or Lin	Traveller
19	21:38	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	5♥W-1	-100	16.67%	Movie or Lin	Traveller
20	21:42	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	3♠S+1	-170	66.67%	Movie or Lin	Traveller
21	21:50	Celiai	Regnbue	pbmarstr	krisell	3♥E=	140	66.67%	Movie or Lin	Traveller
MPs Average							52.38%	21 MPs Hands		

18-2020 Bridge Base On Line LLC • [About](#) • [Privacy](#) • [Rules](#) • [Terms and Conditions](#) • [Advertise](#) • [Support](#) • [Robot Cc](#)

På linjen i ljusbrunt precis över giv 1 står tävlingens namn. Om du klickar på namnet kommer du vidare till: *OBS att nedanstående exempel rör en partävling, men principen är lika för lagtävlingar!*

The screenshot shows the BBO Prime interface for a tournament. At the top, it identifies the event as "#2460 Pairs Klubbkveld Stokmarknes BK" hosted by "Krisell". A red arrow points to the player's name "pbmarstr+krisell" in the "Your Friends" section, which shows a score of 52.38% and rank 3. Below this, a table lists "All Players" with columns for Name, Score (%), Rank, and Prize. The player "pbmarstr+krisell" is highlighted in yellow in the table, corresponding to the red arrow.

Name	Score (%)	Rank	Prize
Celiai+Regnbue	59.52	1	
tobben55+ksp_Xn99	57.14	2	
pbmarstr+krisell	52.38	3	
nutriletta+epork	50.79	4	
ruuu+arvbr	48.41	5	
harildo+srdoel	46.83	6	
Saints1+lissetlars	44.44	7	
Almols+Surfe	40.48	8	

Klickar du sedan på länken "Show Boards" (Röd pil) kommer du vidare till följande:

(OBS du kan gå direkt hit efter att ha klickat på "Get Hands" – se sida 18).

The screenshot shows a web browser window with the URL bridgebase.com/myhands/hands.php?tourney=2460-1584035811-&username=krisell. The page displays tournament results for 'Tourney 2460-1584035811 - played by krisell' on 2020-03-12. The table below shows the results for 21 hands, with columns for N° Time, North, South, East, West, Result, Points Score, Movie, and Traveller. A red arrow points to the 'Movie' column and a green arrow points to the 'Traveller' column.

N° Time	North	South	East	West	Result	Points Score	Movie	Traveller
#2460 Pairs Klubbkveld Stokmarknes BK 3/8 52.38%								
1 19:02	Tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr krisell 3NE=		400	50.00%	Movie or Lin	Traveller
2 19:18	Tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr krisell 4xW-3		-500	0.00%	Movie or Lin	Traveller
3 19:23	Tobben55	ksp_Xn99	pbmarstr krisell 2xW+1		140	66.67%	Movie or Lin	Traveller
4 19:29	almols	Surle	pbmarstr krisell 3xS+1		-130	66.67%	Movie or Lin	Traveller
5 19:40	almols	Surle	pbmarstr krisell 3xN-2		200	83.33%	Movie or Lin	Traveller
6 19:46	almols	Surle	pbmarstr krisell 4xN=		-420	100.00%	Movie or Lin	Traveller
7 19:58	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 3NN-1		100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
8 20:04	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 2xS-1		100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
9 20:11	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 4xS+2		680	50.00%	Movie or Lin	Traveller
10 20:18	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 5xS-1		-100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
11 20:25	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 4xW-3		150	100.00%	Movie or Lin	Traveller
12 20:29	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 5xW=		-400	33.33%	Movie or Lin	Traveller
13 20:45	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 3xW-1		-100	33.33%	Movie or Lin	Traveller
14 20:49	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 3NW=		-400	66.67%	Movie or Lin	Traveller
15 20:55	pbmarstr	krisell	nutrietta epork 3xS-3		500	100.00%	Movie or Lin	Traveller
16 21:11	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 3xN-2		100	0.00%	Movie or Lin	Traveller
17 21:18	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 4xS+1		450	0.00%	Movie or Lin	Traveller
18 21:23	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 3xS=		140	100.00%	Movie or Lin	Traveller
19 21:38	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 5xW-1		-100	16.67%	Movie or Lin	Traveller
20 21:42	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 3xS+1		-170	66.67%	Movie or Lin	Traveller
21 21:50	Celjai	Regnbue	pbmarstr krisell 3xS=		140	66.67%	Movie or Lin	Traveller
						MPs Average	52.38%	21 MPs Hands

Från denna bild kan du välja mellan att för varje giv trycka på "Traveller" (grön pil) eller "Movie" (röd pil) :

✓ **Traveller:** du kommer till följande bild som visar resultaten för den bricka du valt (här: nr 1)

The screenshot shows a 'Traveller' results page for 'Traveller 5260-1584627934-4494086 played by martellxo'. The table below shows the results for 2 hands, with columns for N° Time, North, South, East, West, Result, NS Points Score, and Movie. A red arrow points to the 'Movie' column and a green arrow points to the 'Traveller' column.


N° Time	North	South	East	West	Result	NS Points Score	Movie	
#5260 Pairs SBF test take 3							1/4 83.33%	
1 2020-03-19 15:54	martellxo	aco	3ruterXxx	reyalp	1NW+5	-240	100.00%	Movie or Lin
2 2020-03-19 15:57	snakemike	Drutten12	mikeking	mgronkvist	3NW+2	-460	0.00%	Movie or Lin

✓ **Movie:** Klickar du på denna länk ser du hela given och kan dessutom se budgivningen och följa spelet enligt följande (se nästa sida):

https://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?bbo=y&lin=pn|aco,reyalp,martellxo,3ruterXxx|st%7C%7Cmd%7C3S7QAH7T...

bridgebase.com/tools/handviewer.html?bbo=y&lin=pn|aco,reyalp,martellxo,3ruterXxx|st%7C%7Cmd%7C3S7QAH7T...

D			
5			
	N martellxo	W	N E S
	♠ 986 ♥ A985 ♦ 865 ♣ Q92	1NT	P P P P P P
W reyalp	♠ 9		E 3ruterXxx
♠ K1053 ♥ J42 ♦ AKQ3 ♣ KJ	♠ K ♠ 2		♠ J42 ♥ K63 ♦ J7 ♣ A10753
	♠ Q		
	S aco		
	♠ AQ7 ♥ Q107 ♦ 10942 ♣ 864		
		1NT W	NS: 0 EW: 1

Rewind Previous Next Options GIB Play 

- Next: här ser du spelet stick för stick. När ett stick är spelat skuggas kortet (som exempel Syds ♠ Dam)
- Options: hur korten presenteras
- GIB: Analysverktyg om hur det ska gå i kontraktet förutsatt bästa spel och motspel från varje stick. Klickar du här får du antingen en grön ruta (med = för jämn hemgång eller en siffra som anger antal övertrick) eller en röd ruta (med en siffra som anger antal straffar).

På bilden ovan spelar Väst (lite blygsamt) 1 NT och får ♠ 9 i utspel. Stick ett har nu gått, och "GIB" säger att Väst nu kan ta 4 övertrick i sitt kontrakt.

LYCKA TILL !