

# Tävlingsbestämmelser för Göteborgs Bridgeförbund

Säsongen 2017-07-01 – 2018-06-30

## Generell information

Tävlingsbestämmelserna är nu uppdelade, dels i ett generellt regelverk, dels i regelverk för respektive tävling.

För respektive tävling finns ett regelverk som gäller i första hand. Varje tävlings regelverk omfattar dock enbart de bestämmelser för den enskilda tävlingen som inte tas upp av Svenska Bridgeförbundets generella regelverk. Detta innebär att om inte tävlingens regelverk tar upp det aktuella fallet gäller det generella regelverket.

## Göteborgsligan

Ligan är uppdelad i två omgångar, en höst och en vår-säsong. Ligan är uppdelad i grupper om sex lag där varje grupp spelar en serie där alla möter alla, undantag kan ske i Div E resp Div 4-5 beroende på antalet startande lag i varje grupp.

## Lagens sammansättning

Antalet spelare i ett lag får inte vara mer än sex i varje match. De sex spelare som först spelat för laget under respektive säsong betraktas som ordinarie om inget annat meddelats. Utbyte av spelare får ske i halvtid. Lag som tar in reserv från högre division får ge handikapp i form av 8 IMP/division och spelare. Förutom den nya reservregeln tillåts nu att man kan spela som ordinarie i flera lag dock högst ett lag per grupp.

## Brickantal

Varje match omfattar 28 brickor i Div A-C samt Elit och 1-3, och 24 brickor i övriga divisioner.

## Matchtid

Matcherna får ta högst 1 timma och 45 minuter per halvlek för 28 brickors matcher och 1 timma och 30 minuter för 24 brickors matcher, utgående från angiven starttid, exklusive paus för uträkning och förtäring.

## VP-skala

Göteborgsligan använder sig av 20-0-skalan.

## Speldagar

Speldagarna framgår av tävlingsprogrammet.

## Avgifter

Bordsavgiften 60 kronor per spelare och match. Lag som lämnar WO får betala avgifterna för båda lagen.

## Upp- och nedflyttning

Höstomgång:

Från varje serie går 1:an och 2:an upp.

Våromgång:

Från Elitserien fördelas de sex lagen ut jämnt i Serie A.

Från lägre divisioner flyttas 5:an och 6:an ner.

## Tillåtna system

I höstens Serie A och Serie B är B-system tillåtna. A-system får användas endast om de tillställts TK och motståndarlaget minst en vecka före match och har godkänts av TK. I övriga divisioner är högst C-system tillåtna.

I vårens Elitserien, Division 1 och Division 2 är B-system tillåtna. A-system får användas endast om de tillställts TK och motståndarlaget minst en vecka före match och har godkänts av TK. I övriga divisioner är högst C-system tillåtna.

## Flyttning av match

Om något lag önskar flytta en match skall följande procedur tillämpas:

1. Kontakt tas med huvudtävlingsledaren som ger möjliga alternativa speldagar.
2. Motståndarlaget kontaktas för att lagen skall enas om en av de möjliga alternativa speldagarna.
3. Huvudtävlingsledaren informeras om vilken av de möjliga alternativa speldagarna som lagen enats om.
4. Observera att matcher som ingår i sista omgången i Ligan normalt ej får flyttas.

## Tävlingsledares deltagande i match

I möjligaste mån skall situationen att en person A samtidigt spelar och är tävlingsledare undvikas. Om denna situation ej kan undvikas måste det finnas en person B med licens för silvertävlingar, ev. deltagande i annan match, som fungerar som tävlingsledare för den match vari A deltar. Personen B skall utses före det att matchen vari A deltar har startat.

## Resultatformulär

Hemmalaget är ansvarigt för att resultatformulären, som utdelas under matchen, ifylls och tillställs tävlingsledaren. För att säkerställa korrekt utdelning av mästarpoäng krävs att MID är ifyllt på samtliga matchrapporter.

## Priser och mästarpoäng

Silverpoäng	Höst	Vår	Medaljer (endast vår)
32		Elitserien	1-3
28	Serie A	Division 1	1-2
24	Serie B	Division 2	1-2
20	Serie C	Division 3	1-2
16	Serie D	Division 4	1-2
12	Serie E	Division 5	1-2

## Distriktsmästerskapstävling

### Bonus i distriktsmästerskapstävlingar

Göteborgs Bridgeförbunds distriktstävlingar är öppna för samtliga medlemmar i Svenska Bridgeförbundet. Bonusen går därför i våra distriktsmästerskap till topp 3, oavsett distriktstillhörighet.

## DM-lag

### Lagens sammansättning

Varje lag består av 4-6 spelare, som inte behöver tillhöra samma klubb. Lag med spelare som representerar klubb utanför vårt distrikt deltar endast i SM-kvalet.

### Speldagar

Samtliga matcher i grundspelet spelas under de perioder som framgår av tävlingsprogrammet.

## Spelplats

Alla matcher spelas i Bridgens Hus.

## VP-skala

Matchresultat räknas efter 20-0 skalan för 28 brickor. Placering avgörs i första hand av matchpoäng, i andra hand av IMP-kvoten.

## Kvartsfinal

Kvartsfinalen spelas som en lagbarometer i form av Gröna Hissen. Varje match omfattar tre brickor och totalt spelas 42 brickor. De två första matcherna lottas, därefter möter ettan tvåan (baserat på resultatet efter rond 1), trean möter fyran o.s.v. Till semifinal går ca 50% av de startande lagantalet (dock minst 16 lag).

## Semifinal

Semifinalen spelas som en lagbarometer i form av Gröna Hissen. Totalt spelas semifinalen över ca 50 brickor, och varje match går över ca 5-8 brickor.

## Final

Finalen avgörs genom en enkel serie där de åtta främsta lagen efter semifinalen är kvalificerade och startar på noll poäng. Finalen spelas över lördag-söndag i sju stycken 16-brickorsmatcher.

## Avgifter

I kvartsfinalen är bordsavgiften 50 kr/spelare. I semifinalen är den 100 kr/spelare och i finalen betalar varje spelare 200 kr.

## Tillåtna system

I DM-lag är högst B-system tillåtna. Från och med semifinalen kan A-system tillåtas om de tillställts TK och motståndarlaget minst en vecka före match och har godkänts av TK.

## Resultatformulär

Hemmalaget är ansvarigt för att resultatformulären, som utdelas under matchen, ifylls och tillställs tävlingsledaren. För att säkerställa korrekt utdelning av mästarpoäng krävs att MID är ifyllt på samtliga matchrapporter.

## DM-par

### Parens sammansättning

Varje par består av 2 spelare, som inte behöver tillhöra samma klubb. Par med spelare som representerar klubb utanför vårt distrikt deltar endast i SM-kvalet.

### Kval och finalfördelning

Alla par förutom segrarna i förra årets DM-par behöver kvala in till finalen. Kvalet består av en semifinal som spelas på en lördag enligt tävlingsprogram.

Vid startantal upp till och med 46 par går 18 (eller 17 om fjolårsmästarna ställer upp) vidare till final på söndagen där alla möter alla över 3 brickor. Vid ett startantal över 46 går 26 (eller 25 om fjolårsmästarna ställer upp) vidare till en final där alla möter alla över 2 brickor.

I finalen sitter fjolårsmästarna (eller kvalsegrarna) still och möter i tur och ordning motståndarna nerifrån i kvalresultatet. Fjolårets distriktsmästare har en fri plats i finalen om paret består av samma spelare.

## Reserver

Ett par är kvalificerat till DM-final, om spelarna dels inte samtidigt haft reserv, dels har spelat tillsammans under minst en tredjedel av kvalet. Ordinarie par är automatiskt det par som anmäls till tävlingen. Om ett par använder reserv i kvalet måste detta meddelas innan spelstart, annars räknas reserven som ordinarie.

I en DM-final får reserv användas, men paret spelar då inte i DM utan endast i SM-kvalet. Förhinder att spela DM-final skall omedelbart anmälas till TK. Vid mycket sena återbud (inom 24 timmar innan start) kan TK vid behov tillsätta ersättare utan att följa fastställd reservordning.

## Tillåtna system

I DM-par är högst B-system tillåtna.

## DM-damer, DM-veteran, DM-mixed

### Parens sammansättning

Varje par består av 2 spelare, som inte behöver tillhöra samma klubb. Par med spelare som representerar klubb utanför vårt distrikt deltar endast i SM-kvalet.

### Direktfinal

Tävlingarna spelas som en direktfinal som omfattar minst 42 brickor och maximalt 50 brickor.

## Tillåtna system

I DM-damer, DM-veteran och DM-mixed är högst B-system tillåtna.

## DM-individuellt

Till DM-individuellt inbjuds de 28 högst rankade spelarna i distriktet per den sista juni. Om spelare tackar nej går vi i tur och ordning vidare enligt nyss nämnda rankinglista tills ett startfält om 28 spelare erhållits. Fjolårsmästaren äger rätt att ställa upp oavsett innevarande ranking.

### System, alert och stopp

Alla spelar samma system som fastställs av TK. Alert tillämpas inte, däremot gäller Stopp-regeln.