

Hur räknar man en lagtävling?

Poäng	IMP	IMP	VP	IMP	VP
0 - 10	0	0	10,00	25	16,97
20 - 40	1	1	10,39	26	17,16
50 - 80	2	2	10,77	27	17,34
90 - 120	3	3	11,14	28	17,51
130 - 160	4	4	11,50	29	17,68
170 - 210	5	5	11,85	30	17,84
220 - 260	6	6	12,18	31	18,00
270 - 310	7	7	12,51	32	18,15
320 - 360	8	8	12,83	33	18,30
370 - 420	9	9	13,14	34	18,44
430 - 490	10	10	13,43	35	18,58
500 - 590	11	11	13,72	36	18,71
600 - 740	12	12	14,00	37	18,84
750 - 890	13	13	14,28	38	18,97
900 - 1090	14	14	14,54	39	19,10
1100 - 1290	15	15	14,80	40	19,22
1300 - 1490	16	16	15,05	41	19,33
1500 - 1740	17	17	15,29	42	19,44
1750 - 1990	18	18	15,52	43	19,55
2000 - 2240	19	19	15,75	44	19,66
2250 - 2490	20	20	15,97	45	19,76
2500 - 2990	21	21	16,18	46	19,86
3000 - 3490	22	22	16,39	47	19,96
3500 - 3990	23	23	16,59	48	20,00
4000 -	24	24	16,78		

2 (N-S) mot 1 (Ö-V)				Bord 1
				Öppet rum
Transport	IMP Seg	IMP Tot		VP
Christina				
Nord	_____			
Syd	_____			
Transport	IMP Seg	IMP Tot		VP
Gunilla				
Öst	_____			
Väst	_____			

#	Giv	Zon	Kontrakt	Av	Utsp	Res	N-S	Ö-V	(N-S)	(Ö-V)	+ Diff -	+ IMF -	#
1	N	Ingen	1NT	N		+1	120		90		30	1	1
2	Ö	N-S	4sp	V		=	z	420	50		470	10	2
3	S	Ö-V	2Hj	N		=	110	z		110	220	6	3
4	V	Alla					z	z					4
5	N	N-S					z						5
6	Ö	Ö-V						z					6
7	S	Alla					z	z					7
8	V	Ingen											8
9	N	Ö-V						z					9
10	Ö	Alla					z	z					10
Tot:												7	10

Här har lag Christina och lag Gunilla möts i en lagtävling. Christina sitter Nord i öppet rum, och skall räkna ihop resultaten som hon, partner och de två andra medspelarna har spelat. (För att inte bli för långrandig, visas bara resultaten för de tre första givarna)

1. För att inte blanda ihop var man suttit kan man ringa in sina väderstreck. I detta fall blir det Kolumn N-S och (Ö-V), eftersom medspelarna har suttit Ö-V på det andra bordet. Det innebär då att de resultat som kommer i de kolumnerna är "+"-resultat och de två andra kolumnerna Ö-V och (N-S) blir "-"-resultat. **Märk att det är skillnad på Ö-V och (Ö-V).**

2. På bricka 1 har Christina lyckats få ett övertrick i 1 NT (+120), medan motståndarna på det andra bordet spelade 1 NT = (möjligen 2 kl/ru =) /(-90). $120+(-90)=30$. Nu omvandlar man de 30 poängen till IMP(Internationell matchpoäng). Det gör man genom att titta på den vänstra listan där skillnaden 20-40p ger en poäng. På bricka 2 ger samma beräkning $-420+(-50) = -470$. Det ger en IMP på 10, och eftersom det är poäng man lämnat ut, kommer 10:an på minussidan. Bricka 3 ger 2 stycken positiva resultat där summan är 220 och IMP:en 6.
3. När alla resultat är räknade summerar man IMP-kolumnerna, och i det här fallet blir resultatet en liten förlust för lag Christina med 7-10.
4. Nu skall skillnaden i IMP förvandlas till VP. Det sker genom att ta skillnaden ($10-7=3$) och jämföra med den högra tabellen. Där står 3 IMP = 11.14 VP. 3 IMP är inte alltid 11.14VP. Antalet VP man får, beror på antalet brickor matchen innehåller. Man spelar om 20 VP och det lag som fick flest IMP får 11.14VP (i detta fall lag Gunilla. Lag Christina får därför $20-11.14=8,86VP$.

De lag som kommer upp i en VP-poäng som är större än 13 har vunnit matchen (Förlorarna har då mindre än 7). Är siffran mellan 7 och 12.99, räknas matchen som oavgjord.