

Delta i gratistävling på Realbridge

210225

Nu är premiären av Realbridge på nätet avklarad. Tävligen som arrangerades av BDBF flöt på bra och 12 par (24 spelare) kom till onsdagens testspel. Programmet är välutvecklat och tekniken med uppkopplingen fungerade i stort sett mycket väl under premiärkörningen. De två tävlingsledarna i form av Ole Jensen och Thomas Axenbratt klarade uppgiften med beröm godkänd.

De flesta har hittills använt BBO för nätbridge. Nu har Realbridge förbättrat helheten av bridgeupplevelsen på nätet. Detta genom att lyfta in den sociala dimensionen som en viktig del av bridgen. Man ser och hör alla fyra spelare vid bordet och kan därför kommunicera med varandra. Ett rejält lyft!

BDBF kommer att genomföra ytterligare två testspel med 4 ronder x 2 brickor = 8 brickor. Dessa speldagar blir: **3 mars och 10 mars. Spelstart kl. 10.00**

Vi hoppas att ni som deltagit sprider lite positiv information om Realbridge som verkar bli framtidens digitala bridgemodell. Genom bl a denna spridning (denna information kommer också att gå ut i ett massmail) hoppas vi på att få ett större antal deltagare till de kommande testspelen, se datum ovan.

I fortsättningen blir det självalert och ingen UNDO (ångra bud eller spelat kort).

Du anmäler dig till thomas@axenbratt.com senast kl. 20.00 dagen innan tävling. Du anger ditt MID och ditt namn i klartext (ingen nick). På onsdag morgon får du en länk att klicka på för att ansluta till tävlingen. Ingen programvara behöver laddas ner. Det går att ansluta tidigast 30 min innan tävlingen startar.

När man loggat in tar man plats vid ett bord. Saknar du partner går du till högsta lediga bord. Har du partner letar du upp denne eller placerar dig vid lägsta lediga bord.

Välkomna att ta möjligheten att gratis prova framtidens nätbridge!

Du kan i förväg prova kamera och mikrofon

<https://play.realbridge.online/camera.html>)

<http://www.svenskbridge.se/hur-fungerar-realbridge>

<https://realbridge.online/sv/spelarguide.html>

Med vänlig hälsning

Ulf Halvorsen, sekr

BDBF