



# Pricksystemet

SAMMANFATTNING

JAN ERIC LARSSON

13 JANUARI 2019, TL STEG 3, ÖREBRO

# Pricksystemet

- Ingen reglering på sjuttioalet
- Max tre udda bud på åttiotalet
- Hans Olof Halléns 40 regler på åttiotalet
- WBF committee ~ 2000, Edgar Kaplan, Chip Martel, PO Sundelin
- Pricksystemet 2006, Daniel Auby

# Regres

- pass 13+ alla fördelningar
- 1♣ 8-12 med singleton eller renons
- 1♦ 0-7 alla fördelningar
- 1♥♠ 8-12 3-4 kort i färgen
- 1N 8-12 minst femkorts högfärg
- 2♣♦ 8-12 minst femkortsfärg
- högre 8-12 spärr med 55 i olika färger

# Superspader

- pass 8+ minst fyra spader
- 1♣ 8+ minst fyra hjärter
- 1♦ 0-7 alla fördelningar
- 1♥ 8+ obalanserad
- 1♠ 8-12 balanserad, utan fyrkorts högfärg
- 1N 13-18 balanserad, utan fyrkorts högfärg
- 2♣♦ 8-12 fyrkortsfärg och femkorts högfärg



# Grundidén bakom pricksystemet

- Ranka varje bud för sig och lägg ihop för hela systemet
- Sverige är antagligen det enda landet som har ett sådant system

# Grundidén bakom pricksystemet

- Begränsa bud som är svåra att försvara sig mot, *eftersom* de är artificiella:
  - Svårt att veta om färgbud är naturliga
  - Svårt att upplysningsdubbla
  - Saknar överbud för att kräva
- *Svaga* bud med *kort* öppningsfärg och *okänd* fördelning
- Artificiella spärrande bud
- 1 ♥/♠ bedöms lite hårdare, och 1 ♣ lite lättare

# Bud som inte prickas

- Naturliga öppningsbud (minst fyrkortsfärg, balanserade händer)
- Starka öppningsbud (15+)
- Öppningsbud i fjärde hand
- Öppningsbud från 3NT och högre
- Öppningsbud direkt efter udda pass
- Bud som inte är öppningsbud, pass, dubbelt och redubbelt

## Onaturliga färgbud

- 1 prick                      Ner till tre kort i öppningsfärgen
- 2 prickar                    Färre än tre kort i öppningsfärgen
- 1 prick extra                Färre än fyra kort och kan vara obalanserad
- 1 prick extra                Om budet är 1♥ eller 1♠
- 2 prickar extra              Svag 1♦                      0-7 hp
- 3 prickar extra              Svag 1♥ eller 1♠            0-7 hp



# Onaturliga sangbud

- 2 prickar      Obalanserad 1NT
  - 3 prickar      Obalanserad och svag 1NT      (0-7 hp)
  - 2 prickar      Obalanserad 2NT, får vara svag
- 
- NT får innehålla marmic, 5422 och 6322, < 20 % obal



# Takregler

- Max 1 prick      Färgpekare
- Max 2 prickar      Balanspekare
- Max 1 prick      Starkt eller naturligt
- Max 2 prickar      Starkt eller färgpekare

# Pricksystemet i sammanfattning

- Trekortsfärg – 1 prick
- Tvåkortsfärg – 2 prickar
- Obalanserad – 1 extra prick
- 1♥ / 1♠ – 1 extra prick
- Svaga 1♦♥♠ – 5, 7 och 7 prickar
- Bud som inte prickas
- Naturliga, starka, fjärde hand, över 3NT, pass

- Obalanserad 1NT / 2NT – 2 prickar
- Obalanserad svag 1NT – 3 prickar
- Takregler
- Färgpekare – 1 prick
- Balanspekare – 2 prickar
- Starkt eller naturligt – 1 prick
- Starkt eller färgpekare – 2 prickar

# Exempel

- 1♣ 5533 1 prick, kan vara trekorts, men är i så fall balanserad
- 1♣ 5542 2 prickar, kan vara tvåkorts, men är i så fall balanserad
- 1♣ 5551 3 prickar, kan vara 4-4-4-1 obalanserad
- 1♣ stark klöver 0 prickar, starkt, 15+
- 1♣ 4+♣ / 17-19 bal 1 prick, takregel "naturligt eller starkt"
- 1♣ 8-10 bal / 17+ 3 prickar, "balanspekare eller starkt" är ingen takregel

# Exempel



- 1♦ slask, 2+ 2 prickar, äkta eller balanserad
- 1♦ slask, 0+ 3 prickar, kortare än två kort, kan vara obalanserad
- 2♣ enda krav 0 prickar, starkt, 15+
- 2♣ krav / svag ♦ 2 prickar takregel "starkt eller färgpekare"
- 2♦ Multi 3 prickar
- 2N 55 i ♣+♦ 1 prick, takregel "färgpekare" (!)
- 2N Polsk sax 2 prickar, 2NT får inte mer än två prickar

# Exempel

- pass 13+ 0 prickar, pass prickas aldrig (men "svarsbuden")
- pass 0-7 / 17+ 0 prickar, pass prickas aldrig
- 1♣ 0-7 3 prickar, lättare att försvara sig mot
- 1♦ 0-7 5 prickar, lite jobbigare
- 1♥/♠ 0-7 7 prickar, svårt att försvara sig mot
- 1♠ 8-12 5+♠ / 5+♣ 4 prickar

# Rekommendationer

Nivå	Tävling	Max antal prickar
A	Guld lag	Obegränsat
B	Guld par, silver lag	10
C	Silver par, brons	7
D	Arrangören avgör	Arrangören avgör

En klubb har alltid rätt att höja nivån, eller använda nivå D.

Gränsen mellan par och lag går vid 8 brickor per rond.

# A-System

- Fler än 10 prickar, eller
- Något öppningsbud med minst 4 prickar
  
- Skicka systemdeklarartiomner i förväg (lag)
- Kopior ska finnas i spellokalen 30 minuter i förväg (par)
- Motståndarna ska informeras inför varje ny rond



## Se upp med nivåerna

- 5551 med Multi och Polsk sax => 8 prickar
- Slaskruter (0+) med Multi och Polsk sax => 8 prickar
- 5542 med 2♣ starkt / svag ruter, Multi och 2NT 55 i lågfärgerna => 8 prickar
- Det är ganska vanligt att spela hemmagjorda system med för många prickar

# WBF

- WBF delar in system i fyra (fem) klasser
  - Green Naturliga system
  - Blue Stark 1♣ och stark 1♦
  - Red 1 Dubbeltydig 1♣
  - Red 2 Multiöppningar på enläget
  - Yellow Starkt pass, öppningsbud på 0-7 hp, lång eller kort öppningsfärg
- Brown sticker
  - Spärr som inte lovar fyra kort i någon bestämd färg, undantag 2♣ och 2♦ multi

# WBF

- World Teams Finals\* Allt tillåtet
  - World Teams Inte Yellow, max tre Brown Sticker
  - Övriga tävlingar Inte Yellow, inga Brown Stickers
- 
- \*) Bermuda Bowl, Venice Cup, World Mixed Teams, (knock-out stages)



# ACBL

- ACBL Convention Charts
  - Basic Chart
  - Basic+
  - Open
  - Open+
  
- Dokument med 22 sidor...



# Generellt regelverk

- Regler för öppningsbud och deklARATIONER
- Sist i det generella regelverket, 14 sidor

# Pricksystemet i sammanfattning

- Trekortsfärg – 1 prick
- Tvåkortsfärg – 2 prickar
- Obalanserad – 1 extra prick
- 1♥ / 1♠ – 1 extra prick
- Svaga 1♦♥♠ – 5, 7 och 7 prickar
- Bud som inte prickas
- Naturliga, starka, fjärde hand, över 3NT, pass

- Obalanserad 1NT / 2NT – 2 prickar
- Obalanserad svag 1NT – 3 prickar
- Takregler
- Färgpekare – 1 prick
- Balanspekare – 2 prickar
- Starkt eller naturligt – 1 prick
- Starkt eller färgpekare – 2 prickar