

Uppdatering av 2017 års nya lagar

2018-01-28

Tidsschema

11:00	Presentation och information
11:30	Översikt över vilka lagar som förändrats, samt en snabb genomgång över språkliga ändringar
13:00	Lunch
14:00	Bud/pass utom tur och otillräckliga bud
16:00	Kafferast
16:20	Viktade scorerer
18:00	Avslutning

Deltagare

Bengt Anderson
Denny Andréasson
Oscar Hult
Gerth Hermansson
Ronny Terbrant
Bengt Kjellqvist
Leif Norlin
Anita Mellgren
Göran Karlander
Inger Carlstedt
Göran Östberg
Sven-Olof Jarkvist
Bo Hillström
Birgit Andersson
Elisabeth Svenson
Bertil Nilsson
Jan Jensen
Marian Svensson
Gunilla Braunstein
Tommy Rhedin
Agneta Persson
Hans Setterborg
Lars Öijerholm
Jürgen Schildt
Sven Nilsson
Patrik Clevström
Annika Corneliussen
Lars-Peter Grevillius
Rutger Fagerlund
Ingela Larsson
Benny Wärnehall
Lars Haara
Björn Gramstedt

Innehållsförteckning

De viktigaste förändringarna	2-7
Viktade scorerer	8-9
Jämförbara bud	10-13
Våra vanligaste domslut	14-15
Tirvselregler för bridge	16

De viktigaste förändringarna

i lagar för tävlingsbridge 2017

2017-2018

(Senast uppdaterat: 2017-08-23)

INNEHÅLL

LAG 7 HANtering AV BRICKOR OCH KORT	2
LAG 12 TÄVLINGSLEDARENS HANDLINGSMÖJLIGHETER.....	2
LAG 15 SPEL AV FEL BRICKA ELLER HAND	3
LAG 16 TILLÅTEN OCH OTILLÅTEN INFORMATION	3
LAG 20 UPPREPNING OCH FÖRKLARING AV BUD.....	3
LAG 23 JÄMFÖRBART BUD	3
LAG 25 TILLÅTNA OCH OTILLÅTNA ÄNDRINGAR AV BUD	4
LAG 26 UTSPELSBEGRÄNSNINGAR	4
LAG 27 OTILLRÄCKLIGT BUD.....	4
LAG 30 PASS UTOM TUR	4
LAG 31 KONTRAKTSBUD UTOM TUR	5
LAG 32 DUBBLING ELLER REDUBBLING UTOM TUR	5
LAG 43 TRÄKARLENS BEGRÄNSNINGAR	5
LAG 45 SPELAT KORT	5
LAG 50E INFORMATION FRÅN ETT STRAFFKORT	5
LAG 64 NÄR EN REVOKE HAR ETABLERATS.....	5
LAG 68 ANSPRÅK OCH AVSTÅENDE.....	6
LAG 86 LAGTÄVLING	6
ÖVRIGT.....	6

INLEDNING

Den nya lagboken, Lagar för tävlingsbridge 2017, innehåller ett stort antal förändringar jämfört med 2007 års lagar. De flesta innebär bara att man formulerat om lagtexten så den blivit tydligare och mer explicit. I dessa fall går det oftast utmärkt att döma efter de gamla lagarna, utan att känna till skillnaden. Det blir ganska rätt ändå. Här följer en sammanfattning av de viktigaste ändringarna som gör skillnad.

Jan Eric Larsson

Lag 7 Hantering av brickor och kort

En motspelare (inte bara tävlingsledaren) får tillåta att en spelare rör andra kort än sina egna.

Lag 12 Tävlingsledarens handlingsmöjligheter

Den viktigaste skillnaden i den nya Lag 12 är att tävlingsledaren ska försöka komma så nära som möjligt det resultat som varit troligt om felet inte begåtts (förr valde tävlingsledaren det bästa rimliga resultatet för den icke felande sidan). Detta innebär bland annat att alla tävlingsledare (oavsett nivå) ska döma ut viktade resultat om det behövs. Om, till exempel, tävlingsledaren kommer fram till att det tilldelade korrigerade resultatet ska vara att den ena sidan får spela fyra hjärter, och att det är 50 % chans att hitta trumfdamen, ska man döma en viktning mellan fyra hjärter med jämn hemgång och fyra hjärter med ett övertrick.

Om fyra hjärter ger 10 poäng och fyra hjärter med ett övertrick ger 14 poäng, ska man alltså döma:

$$0.5 * 10 + 0.5 * 14 = 12 \text{ poäng}$$

Förr kunde en jury och Lagkommissionen döma så, men en ensam tävlingsledare skulle välja det mest gynnsamma, rimliga resultatet för den icke felande sidan. Nu ska tävlingsledare på alla nivåer döma ut viktade resultat.

Lag 12C1(e) har formulerats om och låter nu så här:

”Om, efter att ett fel begåtts, den icke felande sidan har bidragit till sin egen skada genom ett synnerligen allvarligt, eget misstag (utan koppling till regelbrottet), eller genom en chanstagnation, som, om den misslyckas, man hoppas ska kunna ersättas av korrigeringen, ...”

Jämfört med tidigare versioner har man gjort det tydligare att det krävs mycket för man ska ansetts ha åsamkat sig skadan själv. Det är också mer väldefinierat vilken sorts chanstagnation det rör sig om. Man får som tidigare inte kompensation för den del av skadan man åsamkar sig själv.

Lag 15 Spel av fel bricka eller hand

Denna lag har ändrats. Om en spelare har kort från fel bricka men partnern inte har hunnit bjuda, kan man spela brickan. Den felande får bjuda utan begränsningar och Lag 16 gäller.

Om man spelar fel bricka, men ingen av spelarna har spelat brickan tidigare och budgivningen redan har börjat, ska TL låta budgivningen och spelet fortsätta.

Lag 16 Tillåten och otillåten information

Texten i Lag 16B om logiska alternativ har skrivits om. Den är nu tydligare och mer lättförståelig, men ändrar inget i sak angående hur den ska tillämpas.

Lag 20 Upprepning och förklaring av bud

Denna lag har ändrats under F4, som gäller när man kommer på att en förklaring man givit var fel. Tidigare skulle tävlingsledaren tillkallas omedelbart men nu får man välja att göra det omedelbart eller senare (men före förtydligandeperiodens slut).

Lag 23 Jämförbart bud

I den tidigare Lag 27 Otillräckligt bud, fanns paragrafen 27B1(b). Om man hade bjudit ett otillräckligt bud, tillät Lag 27B1(b) att man ändrade budet till ett annat bud med samma eller en mer precis betydelse, utan att partner blev avstängd.

I den nya lagen har man definierat begreppet "jämförbart bud." Så här ser den nya Lag 23A ut:

"Ett bud som ersätter ett återtaget bud är ett jämförbart bud om det:

1. *har samma eller liknande betydelse som det återtagna budet, eller*
2. *har en mer precis betydelse* än det återtagna budet, eller*
3. *fyller samma syfte (till exempel, ett frågebud eller ett reläbud) som det återtagna budet.*

**) Det vill säga att budet definierar en delmängd av det återtagna budets betydelser."*

Detta är en tydligare och mer komplett definition av det som förr fanns i Lag 27B1(b), och har nu dessutom fått ett namn, "jämförbart bud."

Världsbidgeförbundets lagkommitté har sagt att tanken är att man ska ha en tillåtande bedömning av vad som är ett jämförbart bud. I tveksamma fall ska man luta åt att godkänna att ett ersatt bud är jämförbart.

Dessutom har det tillkommit en tredje sats som klargör att ett bud med *samma syfte* är ett jämförbart bud. Om svarshanden efter en öppning med 2NT (stark balanserad) av misstag försöker fråga efter högfärg med två klöver, är det numera klart att man får ersätta det otillräckliga två klöver med tre klöver, om det också frågar efter högfärg, utan att partner blir avstängd. Budet tre klöver har kanske inte en mer precis betydelse (det har antagligen ett bredare poängintervall), men det fyller samma syfte.

I sammanfattning kan man säga att begreppet jämförbart bud är tydligare definierat och att Lag 27, 30, 31 och 32 numera fungerar mer lika, och har blivit mindre hårda mot den felande sidan.

Det gamla innehållet i Lag 23 (kännedom om möjlig skada) gäller fortfarande men återfinns numera i Lag 72C.

Lag 25 Tillåtna och otillåtna ändringar av bud

Förr fanns det en formulering om att man fick ändra ett oavsiktligt bud om det gjordes "utan tankepaus." Detta har tagits bort. Nu gäller det endast att reda ut varför spelaren bjudit fel bud. Om det beror på ett mekaniskt felgrepp eller en felsägning får man ändra sig, oberoende av när eller hur felet upptäcks, om inte partner hunnit bjuda. Om det beror på ett feltänk eller att spelaren tänkt efter och sedan vill göra något annat, får budet inte ändras.

Lag 26 Utspelsbegränsningar

När ett bud har återtagits och utspelbegränsningar gäller, innebär den nya Lag 26 att spelföraren kan förbjuda vilken färg som helst som inte visats i den felandes *regelrätta* budgivning. Förr fanns det flera olika alternativ där spelföraren kunde begära eller förbjuda en eller flera färger.

Lag 27 Otillräckligt bud

I denna lag är paragrafen 27B1(a) ändrad. Förr fick man höja ett otillräckligt bud utan att stänga av partner om både det otillräckliga och det nya budet var *naturliga*. Nu räcker det att buden *visar samma benämningar*. Paragraf 27B1(b) är omskriven så att den använder begreppet jämförbart bud, men annars fungerar lagen som tidigare.

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	2♠	2♦ ¹⁾	

¹⁾ Visar minst femkorts hjärter

Öst såg inte att Nord bjöd 2♠. Om Öst i stället bjuder 3♥ visar det minst fem hjärter och minst tio poäng. Enligt Lag 27B1(a) får Öst ersätta sitt otillräckliga bud med 3♥ utan att partner blir avstängd. De båda buden visar samma benämning.

Lag 30 Pass utom tur

Denna lag är ändrad. Om man måste återta sitt pass utom tur (när MTV eller partnern stod i tur att bjuda) men kan bjuda ett *jämförbart bud*, blir det ingen korrigering (och annars måste partnern passa nästa gång). Tidigare blev man själv avstängd en gång eller under resten av budgivningen.

Denna förändring gör stor skillnad. Väst är giv.

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	

Öst passar utom tur när partner skulle bjuda. Enligt den tidigare lagen måste Öst upprepa sitt pass när turen kommer. Alltså tvingas Väst gissa ett slutbud. Med 15-17 chansar Väst typiskt på 3NT.

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	pass		

Enligt den nya lagen blir Väst inte avstängd om Öst kan bjuda ett jämförbart bud. Väst kan därför kosta på sig att öppna som vanligt. Öst har flera jämförbara bud, till exempel, inviterande 2♣ (om det frågar efter högfärger men är begränsat till 8-9 poäng) och inviterande 2NT.

Lag 31 Kontraktsbud utom tur

Även denna lag är ändrad. Om man måste återta sitt bud utom tur men kan bjuda ett jämförbart bud, blir partner inte avstängd (annars måste partner passa nästa gång). Tidigare fanns en skrivning som handlade om när man kunde bjuda samma benämning på tillräcklig nivå. Beroende på vem som stod i tur och vad som hände måste partner passa en gång eller under resten av budgivningen. Om det är partners tur att bjuda får denna numera bjuda (men måste ta hänsyn till Lag 16 Tillåten och otillåten information). Förr blev partnern avstängd. Väst är giv.

Väst	Nord	Öst	Syd
	2♦ ¹⁾		

¹⁾ Multi med svag hjärter eller spader

Nord öppnar utom tur, vilket inte godkänns.

Väst	Nord	Öst	Syd
1♥	2♠		

Nu kan Nord bjuda 2♠ som är naturligt och svagt med spaderfärg. Budet är mer precist än det ersatta budet och alltså ett jämförbart bud. Syd får bjuda.

Lag 32 Dubbling eller redubbling utom tur

Även denna lag är ändrad. Om man måste återta sitt bud utom tur men kan bjuda ett jämförbart bud, blir partner inte avstängd (annars måste partner passa nästa gång). Tidigare blev partner avstängd under resten av budgivningen.

Lag 43 Träkarlens begränsningar

Träkarlen får inte titta på motståndarnas kort och motståndarna får inte visa sina kort för träkarlen.

Lag 45 Spelat kort

Även här har formuleringen om tankepaus försvunnit. Spelföraren får ändra ett spel från träkarlen om det beror på en felsägning, men inte om det beror på ett feltänk.

Lag 50E Information från ett straffkort

Denna lag har förtydligats när det gäller hantering av information som kommer från ett straffkort. Det framgår nu tydligt vilken information som är tillåten och i vilket läge, samt att tävlingsledaren ska utdela ett korrigerat resultat om straffkortet hjälpt den felande sidan på något sätt.

Informationen från ett straffkort är tillåten för båda sidor så länge det ligger på bordet, men blir otillåten för motspelarna när det plockats upp.

Lag 64 När en revoke har etablerats

I denna lag har man infört två nya begrepp för att göra lagen tydligare. Det ena är "automatisk överföring av stick." Detta betyder att under vissa villkor går ett eller två stick över till den icke felande sidan. Detta kan få effekten av antingen en kompensation eller ett straff, beroende på hur många stick revoken inbringade.

Det andra begreppet är "kompensation för skada." Om inte den automatiska överföringen av stick ger tillräcklig kompensation för skadan, ska tävlingsledaren utdöma ett korrigerat resultat, där den icke felande sidan får så många stick att effekten av revoken kompenseras helt och hållet.

I den gamla lagen kallades båda sakerna för korrigering, vilket gjorde lagen svårare att begripa.

Tillämpningen är densamma. Först gör man en eventuell överföring av stick. Ibland innebär detta en bestraffning (den felande sidan får färre stick än om revoken inte begåtts), ibland bara en kompensation. Om detta inte ger tillräcklig kompensation, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat för att kompensera effekterna av revoken.

Lag 68 Anspråk och avstående

I de tidigare lagarna fanns bara ett sätt att hantera ett ifrågasatt anspråk. Spelet upphörde och tävlingsledaren skulle tillkallas, för att fördela sticken enligt Lag 70.

Nu har det tillkommit en paragraf 68D2(b) som säger att om alla fyra spelarna godkänner det, kan spelet fortsätta, och sedan gäller det uppnådda resultatet och inte anspråket (initiativet att spela vidare måste komma från den sida som inte godkänt anspråket. Om någon spelare inte godkänner att man spelar vidare, fortsätter man som tidigare med att tillkalla tävlingsledaren.

Fördelen med denna ändring är att det blir enklare för tävlingsledaren att döma situationer där man spelat vidare och gjort misstag, och någon sida senare inser att det hade varit bättre att acceptera anspråket. Nu är det lätt. Om man gått med på att spela vidare får man skylla sig själv.

Nackdelen är att mindre rutinerade spelare kan drabbas av detta. Ofta är det en mindre rutinerad spelare som har kvar en trumf eller ett högt kort, och därför föreslår att man ska spela vidare. I detta fall kan spelföraren bli påmind om att något inte är som det ska, och komma ihåg att dra ut den sista

trumfen eller att ta ut höga kort i rätt ordning. I sådana fall hade det varit bättre för motspelarna att kalla på tävlingsledaren. Men lagen är tydlig. De får skylla sig själva.

Notera särskilt att Lag 16 inte gäller. Den som gjorde anspråket får alltså fritt utnyttja informationen att motståndarna ifrågasatte det.

Notera också att det är spelarna som måste komma överens om att fortsätta spelet. Tävlingsledaren får inte rekommendera detta.

Lag 86 Lagtävling

Denna lag har utökats med bestämmelser om hur man ska hantera situationen när flera brickor i en lagtävling måste strykas, se Lag 86B2. I princip gäller nu att en felande sida inte kan få bättre än -3 IMP per bricka, och det kan gälla båda sidorna om de båda har gjort fel.

Övrigt

De nya lagarna innehåller många fler ändringar. Det handlar om allt från hur korten ska se ut till nya fall av hantering av revoker. I varje enskilt fall bör man läsa i den nya lagboken. Men när det gäller viktiga ändringar, är ovanstående en bra början.

Tack till Sarah Amos, Robin Barker och Gordon Rainsford, som skrivit engelska motsvarigheter till detta dokument, samt till Philip Berggren, Christer Grähs, Ryszard Sliwinski och Thomas Winther som kommit med värdefulla kommentarer.

Lag 12 C1(b+c) - 2017 års lagar

- (b) I utdelandet av ett korrigerat resultat bör tävlingsledaren försöka komma så nära som möjligt till det troliga resultatet om regelbrottet inte hänt.
- (c) Ett tilldelat korrigerat resultat kan viktas för att avspegla sannolikheterna av flera olika möjliga resultat, men bara resultat som skulle kunna ha uppnåtts på ett legalt sätt får räknas in bland möjligheterna.

Bricka 1

Nord giv

Ingen i zon

	KQ		
	AJT3		
	KQ43		
	JT2		
JT632		754	
Q52		76	
T765		98	
8		AKQ765	
	A98		
	K984		
	AJ2		
	943		
Väst	Nord	Öst	Syd
	1 NT	2 ♣	3 NT
Pass	Pass	Pass	

2Kl alerteras och förklaras som båda högfärgerna

Enligt 2007 års lagar gällde följande:

För den felande sidan - sämsta tänkbara resultat (+420)

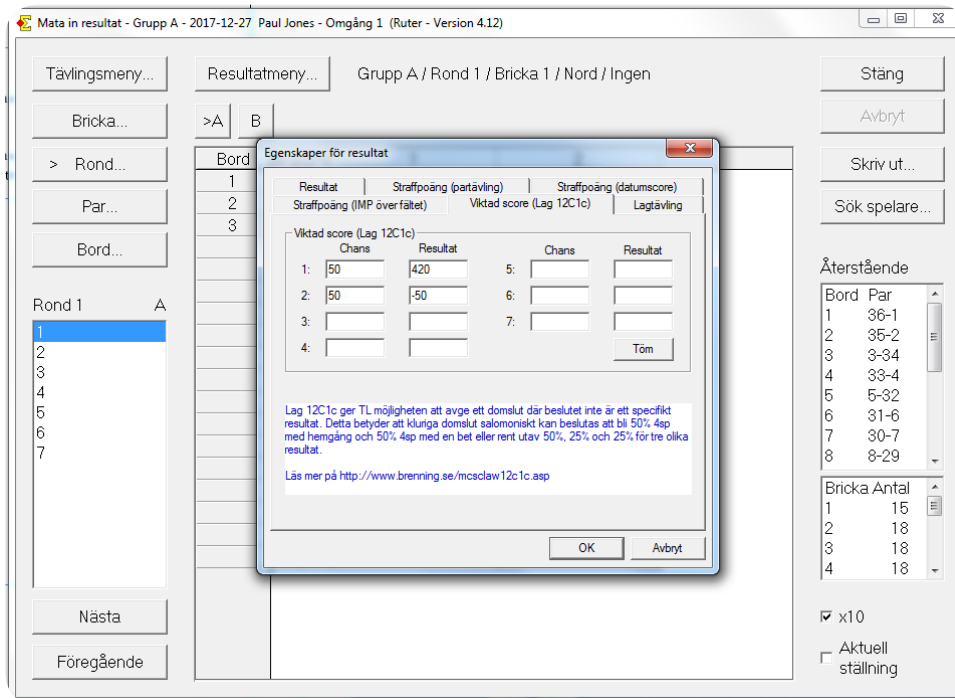
För den icke felande sidan - bästa troliga resultat (+420)

Domslut 4Hj N = +420

Enligt 2017 års lagar gäller följande:

Det mest troliga resultat är att Nord-Syd hamnar i 4Hj vars hemgång hänger på att hitta hjärterdam. Ibland går man hem i 4Hj, ibland går det bet. Därför viktas man 50% för hemgång (+420) och 50% för bet (-50).

Viktad score - partävling



50 % hemgång (+420)				50 % bet (-50)			
NS score	Frekv	NS	ÖV	NS score	Frekv	NS	ÖV
420	6	15	5	420	5	16	4
-50	4	5	15	-50	5	6	14
-100	1	0	20	-100	1	0	20

50 % av 15 ger 7.5

50 % av 6 ger 3

7.5 + 3 = 10.5 till NS (vilket ger 9.5 till ÖV).

Viktad score - lagtävling

W	N	E	S	W / NS
1♥	pass	2♣	2♠	
3♥	4♠	5♥	... X	
pass	5♠	All pass		

OPEN	CLOSED	Diff.	IMP	Weight	IMP
-650	-620	-1270	-15	1/3	-5
+300	-620	-320	-8	2/3	-5,3
Sum					-10,3

Spelat resultat

OPEN	CLOSED	Diff.	IMP
-100	-620	-720	-12

5 Spader gick en bet, 5Hj beräknas gå hem 1/3 av fallen och -2 2/3 av fallen.

Vid andra bordet spelade man 4Sp med jämn hemgång +620

Exempel från Jakob Duscheks ”Tilsvarende melding”

<http://www.bridge.dk/lov/ak/udg/lku-21.htm>

Giv Det återtagna budet

4.3 Exempel: Öppning blir ett inkliv

4.1.A

V N **Ö** S
1♥
1♠ 2♥

Syd har förbisett att det är Öst som är giv och öppnar 1♥. Inklivet 2♥ visar minst 5 korts ♥, och 10-16 hp (kanske lite svagare).

4.1.B

V N **Ö** S
1♠ 1♥
2♥

Här har Syd inte sett Östs öppning och försökte öppna med 1♥.

4.1.C

V N **Ö** S
1♣
1♥ 2♣

Syd har förbisett att det är Öst som är giv och försöker öppna 1♣. Inklivet visar minst 5 korts ♣ medan öppningsbudet kan vara gjort med 3-korts ♣. Inklivet lovar 8+ hp (kanske till och med mindre), medan öppningsbudet 11+ hp.

4.1.D

V N **Ö** S
1♥
1♣ 1♥

NS spelar så att färginkliv efter 1♣ förnekar öppningsstyrka. Har man öppningsstyrka så måste man börja med UD även om man har en 5-kortsfärg.

4.2 Exempel: Öppningsbud blir en UD

V N **Ö** S

1♦

1♥ dbl

Öppningen 1♦ visar 4+♦. Dubblingen är en vanlig UD, som med en minimal öppningshand lovar anpassning till de andra färgerna, men som också kan innehålla starkare händer.

4.3 Exempel: Öppning blir ett svarsbud

4.3.A

V **N** Ö S

1♥

1♣ pass 1♥

Enligt NS:s överenskommelse visar öppningsbudet minst 5♥. Svarsbudet visar lovar 4♥ och minst 6 hp.

4.3.B

V **N** Ö S

1♥

1♠ pass 2♥

Enligt NS: s överenskommelse visas svarsbudet minst 5♥ och åtminstone omkring 10 hp. Det kan vara lite svagare än öppningsbudet, vilket också visar en 5korts-färg.

4.4 Exempel: Öppning blir ett stödbud

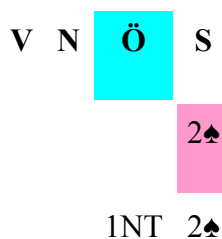
V **N** Ö S

1♥

1♥ pass 2NT

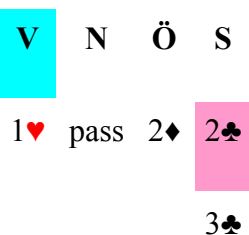
- NS spelar med en variant av Stenbergs där svaret 2NT visar åtminstone tre kortsstöd och är krav till utgång, medan öppning 1♥ visar åtminstone 5-korts♥.
- NS spelar med öppning 1♥ som visar åtminstone 4-korts♥. och att 2NT visar minst 4 korts stöd

4.5 Exempel: Svag 2-öppning blir ett inkliv



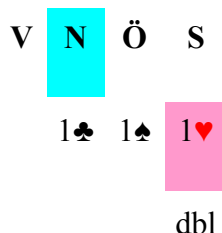
Öppningen 2♠ visar en svag hand med en 6-kortsfärg, typiskt 5-10 hp. Inklivet 2♠ är också naturlig, men är nu vanligtvis en lite starkare hand, kanske 10-15 hp.

4.6 Exempel: Inkliv ett steg högre



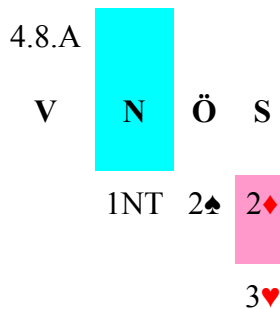
Syd korrigerar det otillräckliga budet 2♣ till 3♣.

4.7 Exempel: Negativ dubbling



Syd märker inte Östs inkliv. Syds 1♥ visar 6+ hp med minst 4 –korts ♥.

Dubbelt en negativ dubbling som visar minst minst 4-korts ♥, ca.7 + hp och viss tolerans för lågfärger.



Syd märker inte Östs inkliv. 2♦ var avsedd som överföring till ♥ och lovar minst 5-korts ♥. Efter inklivet är 3♥ utgångskrav med minst 5-korts ♥.

4.8.B

V	N	Ö	S
			1NT
			2♠
			2♦
			2NT

NS har kommit överens om 2NT som enkelt Lebensohl, som bjuds med en hand som vill tävla i sin egen färg på 3-tretricksnivå. Det är Syds avsikt att konkurrera i ♥ om inte ÖV stör mer. Enligt konventionen måste Nord bjuda 3♣, och Syd kan då ange sin färg (eller passa om den är ♣).

4.9 Exempel: Sangöppning blir en sanginkliv

V	N	Ö	S
			1NT
			1♦
			1NT

- a) Öppningen 1NT visar 15-17 hp medan inklivet 1NT visar 15-18 hp och håll i ♦.
- b) Öppningen 1NT visar 12-14 hp medan inklivet 1NT visar 15-18 hp och håll i ♦.

4.10 Exempel: Pass ändras till 1NT

V	N	Ö	S
			pass
			1♠
			pass
			1NT

Syd passar utom tur. Nord öppnar nu 1♠, och Syd svarar 1NT (6-9 hp, inget stöd).

4.11 Exempel: Reläsvar ändras till pass

V	N	Ö	S
			2♣
			2♠
			2♦
			pass

Syd har inte sett Östs inkliv på 2♣ (enda krav). NS spelar så att man alltid avgör ett reläsvar 2♦ på öppningen 2♣.

Våra vanligaste domslut - 2017 års lagar

FÖRSTA UTSPEL UTOM TUR MED BILDSIDAN UPP (54)

- Godkänner.** Spelföraren ska välja ett av följande två alternativ:
 - Spelföraren väljer att bli träkarl och lägger upp sina kort på bordet.
 - Träkarlen läggs upp. Påspel i ordningen spelföraren, MTV och träkarlen.
- Godkänner ej.** Spelföraren ska välja ett av följande tre alternativ:
 - Stort straffkort.** Rätt utspelare får spela ut vad som helst.
 - Begära utspel** av rätt hand i det felaktiga utspelskortets färg. Det felaktiga utspelskortet tages upp på handen (får dock spelas i detta stick).
 - Förbjuda utspel** av rätt hand i det felaktiga utspelskortets färg. Det felaktiga utspelskortet tages upp på handen. Förbudet gäller så länge utspelaren är inne denna gång.

ATT RÄTTA TILL EN REVOKE (62)

- En spelare måste rätta till sin revoke, om någon dragit uppmärksamheten till den innan den etablerats (63A).
- För att rätta till revoken återtar den felande det spelade kortet och ersätter det med ett regelrätt kort.
 - Ett återtaget kort blir ett stort straffkort, om det spelades från en motspelares dolda hand.
 - Kortet får återtas utan ytterligare korrigerings, om det spelades från spelförarens eller träkarlens hand.
- Efterföljande kort som spelats
 - Båda spelarna på den icke felande sidan får återta och sätta tillbaka till sin hand de kort de har spelat.
 - När en icke felande spelare på så sätt återtar ett kort, får nästa spelare i tur från den felande sidan återta sitt kort, som blir ett straffkort om spelaren är en motspelare (se lag 16C).

ETABLERING AV EN REVOKE (63, 64)

När den felande eller partnern spelar i nästa stick (revoken etableras), korrigeras det genom att stick överföres efter avslutat spel till den icke-felände sidan enligt nedan:

- Ingen automatisk överföring** av stick efter en etablerad revoke
- om den felande sidan vare sig vann revokesticket eller något efterföljande stick.
 - om det är en upprepad revoke i samma färg av samma spelare och den första revoken är etablerad.
 - om revoken gjordes genom att inte spela ett straffkort eller ett kort från träkarlen.
 - om ingen dragit uppmärksamhet till revoken förrän efter det att någon på den icke felande sidan bjudit på nästa bricka.
 - om ingen dragit uppmärksamhet till revoken förrän efter rondens slut.
 - om det är en revoke i det tolfte sticket.
 - om båda sidor har gjort revoke på samma bricka och båda revokerna etablerats.
 - om revoken har rättats till enligt Lag 62C3.

- Ett stick** överförs automatiskt till andra sidan
- om den felande vann det stick i vilken revoke gjordes
 - om den felandes partner vann revokesticket
 - om den felande sidan ej vann revokesticket, men vann minst ett stick efter revoken.

Ytterligare ett stick överförs om den felande vann det stick i vilket revoken gjordes och den felande sidan vann minst ett stick efter revoken.

Korrigerat resultat ska av tävlingsledaren utdömas om den icke felande sidan inte har fått tillräcklig kompensation för uppkommen skada jämfört med om revoken inte hade ägt rum.

SPELAT KORT (45)

- Spelat kort från **träkarlen** när spelföraren nämner kortet eller vid behov själv tar det önskade kortet från träkarlen.
- Kort som anses spelat**
 - En **motspelares** kort som hålls så att det är möjligt för partnern att se bildsidan anses spelat i det pågående sticket.
 - Spelföraren** anses spelat ett kort från sin hand om det:
 - Hålls med bildsidan uppåt och rör vid eller är nära att röra vid bordet, eller
 - Hålls på ett sådant sätt att det framgår att det har spelats.

HANTERING AV STRAFFKORT (50)

- Straffkortet ligger kvar med bildsidan uppåt**

Ett straffkort måste ligga kvar med bildsidan uppåt, omedelbart framför spelaren det tillhör.
- Stort eller litet straffkort**

Ett enstaka kort under tia, som visats oavsiktligt (t.ex. genom att man spelat två kort i ett stick eller tappar ett kort) blir ett litet straffkort.
- Bestämmelser för litet straffkort**

Spelaren får inte spela något annat kort under tian i samma färg före straffkortet, men får spela ett honnörskort i stället.
- Bestämmelser för stort straffkort**

När en motspelare har ett stort straffkort, finns begränsningar både för den felande och för partnern. För den felande när denna ska spela, för partnern när denna ska spela ut.
 - Ett stort straffkort måste spelas vid första regelrätta tillfälle
 - När en motspelare skall spela ut medan hans partner har ett stort straffkort, får spelaren inte spela ut förrän spelföraren valt bland nedanstående möjligheter:
 - Begära** att motspelaren spelar straffkortets färg. **Förbjuda** motspelaren att spela straffkortets färg så länge motspelaren är inne. Väljer spelföraren en av dessa möjligheter, är kortet inte längre ett straffkort utan sätts tillbaka till handen.
 - Spela vilket kort som helst** (straffkortet ligger kvar).

SPELFÖRARENS UTSPEL UTOM TUR (55)

- Spelförarens utspel godkänns**

Om spelföraren har spelat ut utom tur från sin eller träkarlens hand, har båda motspelarna rätt att godkänna utspellet eller begära att det återtas.
- Spelförarens utspel ska återtas**
 - Om spelföraren har spelat ut från sin eller träkarlens hand, när det var en motspelares tur att spela ut, och det har begärts att kortet återtas enligt Lag 55A, sätts det felaktigt spelade kortet tillbaka rätt hand. Ingen ytterligare korrigerings.
 - Om spelföraren har spelat ut från fel hand, när det var spelförarens tur att spela från sin egen eller träkarlens hand, och det har begärts att kortet återtas enligt Lag 55A, tar spelföraren tillbaka det felaktigt spelade kortet och måste spela från rätt hand.

FELAKTIG FÖRKLARING (75 B)

När partnern har lämnat en felaktig förklaring ska den rättas till

- av **spelföraren** och **träkarlen** just före första utspel (ej tidigare) och sista passet får bytas ut mot annat bud. Se 16D2.
- av **motspelarna** först efter att brickan färdigspelas.

IFRÅGASATT ANSPRÅK (68, 69, 70, 71)

Om alla fyra spelarna godkänner att man spelar vidare efter ett ifrågasatt anspråk, gäller det uppnådda resultatet.

Om någon spelare inte godkänner att man spelar vidare, gäller nedan.

- Spelet upphör.
- Tävlingsledaren tillkallas.
- Den som gjort anspråket upprepar sina uttalanden.
- Motståndarna redogör för sina invändningar.
- TL kan beordra alla spelarna att lägga upp sina kort på bordet.
- TL fördelar sticken så rättvist som möjligt.

Varje tveksam fråga ska avdömas till fördel för den sida som ej gjort anspråket. Om en trumf finns kvar hos motståndarna, ska TL tilldöma dessa ett eller flera stick, om den som gjorde anspråket inte nämnde något om trumfen, och det över huvud taget är möjligt, att han vid sitt anspråk inte var medveten om, att det fanns trumf kvar hos motståndarna, och det går att förlora ett stick till denna trumf med något normalt speletsätt.

TILLÅTEN OCH OTILLÅTEN INFORMATION (16)

Vid ovidkommande upplysningar, t.ex. tvekan, felaktig förklaring eller felaktig alertering. Låt spelarna bjuda och spela färdigt given. Förbud ej någon att bjuda något. Be den oskyldiga sidan att kalla på TL igen efter spelet.

BEHANDLING AV BUD UTOM TUR (29)		
A. Budet godkännes av motståndaren till vänster om den felande genom att bjuda. Inga korrigeringar. B. Budet godkännes inte av motståndaren till vänster om den felande och budgivningen återgår till den spelare som stod i tur att bjuda. Korrigeringar enligt nedan C. Vid artificiellt bud gäller de visade benämningarna och inte den bjudna benämningen.	Korrigering för den felande	Korrigering för den felandes partner
PASS UTOM TUR (30)		
Pass, artificiellt eller pass på ett artificiellt bud (30C)	Lag 31	Lag 31
Pass, när MTH stod i tur att bjuda	Passa nästa gång (ev. 72C)	
Pass, när partnern stod i tur att bjuda (30B)	Får bjuda vilket regelrätt bud som helst 30B1(b) och (i) bjuder ett jämförbart bud (ii) bjuder inte ett jämförbart bud	Får bjuda vilket regelrätt bud som helst 30B1(a) (i) Ingen korrigering (ii) Passa nästa gång
Pass när MTV stod i tur att bjuda (den felande har inte bjudit tidigare) (30B)	Se ovan (Pass när partnern stod i tur att bjuda)	Se ovan (Pass när partnern stod i tur att bjuda)
Pass, när MTV stod i tur att bjuda (den felande har bjudit tidigare)	Ändrat bud, Lag 25	Ändrat bud, Lag 25
KONTRAKTSBUD UTOM TUR (31)		
Kontraktsbud, när MTH stod i tur att bjuda	1. MTH passar. Budet utom tur måste upprepas. Ingen korrigering för någon i paret.	2. MTH bjuder ett regelrätt kontraktsbud, D eller RD. Den felande kan bjuda vilket regelrätt bud som helst. Om det är ett: (a) Jämförbart bud, ingen korr. för partnern (b) Ej jämförbart bud, pass nästa gång för partnern Lag 16C, 26B (utspelsbegr.) och 72C kan gälla
Kontraktsbud, när partnern stod i tur att bjuda	Se Pass, när partnern stod i tur	Se Pass, när partnern stod i tur
Kontraktsbud, när MTV stod i tur att bjuda (den felande har inte bjudit tidigare)	Se ovan (Kontraktsbud när partnern stod i tur att bjuda)	Se ovan (Kontraktsbud när partnern stod i tur att bjuda)
Kontraktsbud, när MTV stod i tur att bjuda (den felande har bjudit tidigare)	Ändrat bud, Lag 25	Ändrat bud, Lag 25
DUBBELT ELLER REDUBBELT UTOM TUR (32)		
D eller RD, när MTH stod i tur att bjuda	Se ovan (Kontraktsbud, när MTH stod i tur att bjuda)	Se ovan (Kontraktsbud, när MTH stod i tur att bjuda)
D eller RD, när partnern stod i tur att bjuda	Se ovan (Pass när partnern)	Se ovan (Pass när partnern stod i tur)
D eller RD, när MTV stod i tur att bjuda (den felande har bjudit tidigare)	Ändrat bud, Lag 25	Ändrat bud, Lag 25

OTILLRÄCKLIGT KONTRAKTSBUD (27) (Ta spelaren ifrån bordet och fråga om orsaken till det otillräckliga budet)		
27A. Budet kan godkännas av den felandes MTV. Det godkännes om den spelaren bjuder. Budgivningen fortsätter utan korrigeringar. 27B. Budet godkännes ej av MTV om den felande och måste rättas till genom att ersättas med ett regelrätt bud med korrigeringar enligt nedan. 27C. Ändring i förtid av den felande, innan TL har beslutat om korrigering, och det otillräckliga budet inte har godkänts i enlighet med A, gäller det nya budet. TL tillämpar det relevanta avsnittet i B på det nya budet.		Korrigering för den felandes partner
27B1(a) Om det otillräckliga budet ersätts med det lägsta tillräckliga kontraktsbud som specificerar samma benämning(ar) som det ersatta budet, fortsätter budgivningen utan ytterligare korrigering. 27B1(b) Förutom enligt (a), om det otillräckliga budet ersätts med ett jämförbart bud, fortsätter budgivningen utan ytterligare korrigering.		Ingen korrigering.
27B2. Förutom enligt B1 ovan, om det otillräckliga budet ersätts av ett tillräckligt kontraktsbud eller pass. 27B3. Förutom vad som står i B1(b) ovan, om den felande ersätter det otillräckliga budet med D eller RD, ogiltigförklaras detta bud. Spelaren måste bjuda ett tillräckligt kontraktsbud eller pass.		Pass resten av budgivningen. Ev. utspelsbegränsning lag 26B. Ev. korr resultat lag 72C.
27B4. Om den felande försöker ersätta det första otillräckliga budet med ett annat otillräckligt bud, dömer tävlingsledaren som i B3 ovan, om inte MTV godkänner det nya otillräckliga budet enligt A1 ovan.		
Otillräckligt kontraktsbud utom tur. Lag 31.		Lag 31

Trivselregler för Bridge

Vi vill ha trevligt när vi spelar bridge. Därför måste vi uppträda på ett angenämt sätt mot alla medverkande. Vi ska också göra vårt bästa för att agera bridgemässigt korrekt. Det är grundläggande i *Trivselregler för Bridge*.

Allmänt

Det förhållningssätt som beskrivs i *Trivselregler för Bridge* gäller i all sanktionerad tävlingsverksamhet; brons-, silver-, och guld tävlingar. Uppträdande och Etikett berörs i *2007 ÅRS LAGAR FÖR TÄVLINGSBRIDGE* i §74 och §91.

Vi vill ha trevligt när vi spelar bridge. Därför måste vi uppträda på ett angenämt sätt mot alla medverkande. Vi ska också göra vårt bästa för att agera bridgemässigt korrekt. Det är grundläggande i *Trivselregler för Bridge*.

Bridge är ett sätt att umgås och det ska också spegla hur vi uppträder mot varandra. Tävlingsmomentet i spelet ska vi hantera med takt och finess så att vi visar varandra respekt både som vinnare och förlorare.

Vi ska ha ett värdat yttre när vi spelar bridge. Då visar vi övriga deltagare respekt. Tänk på att påträngande parfymdoft och röklukt är besvärande för allergiker.

Bridgespel och droger är oförenliga. **Drog- eller alkoholpåverkade spelare får inte delta i bridgetävlingar.**

Tävlingsledaren ska se till att bridgens lagar och bestämmelser följs vid tävlingen. Han är också ansvarig för att tävlingen genomförs under god ordning. **Vi ska respektera tävlingsledarens beslut** med bibehållet gott uppträdande. Är vi missnöjda kan vi utnyttja vår lagliga möjlighet att överklaga och få tävlingsledarens beslut omprövat.

Tänk på

I alla lägen ska vi sträva efter att behålla en god atmosfär vid bridgebordet. Tänk särskilt på att:

- inte förolämpa någon för dåligt spel eller annat som hänt vid bordet.
- om du trots allt skulle uppträda burdust, be om ursäkt så är incidenten oftast utagerad.
- när tävlingsledaren tillkallas, gör det utan att generera den som ev. har begått något fel.
- tala lågmält, så länge spel pågår vid andra bord.

Påföljder

En förseelse enligt dessa trivselregler bestraffas vid första tillfället med en tillsägelse.

Vid andra tillfället i samma tävling görs poängavdrag med 10% av toppen i partävling respektive 1 VP i lagtävling.

Efter ytterligare förseelse i samma tävling avvisas spelaren från tävlingen och anmäls till FSB:s disciplinnämnd.

Kränkande uppträdande mot tävlingsledaren ska alltid anmälas till FSB:s disciplinnämnd.

Alkohol- eller drogpåverkad spelare ska alltid anmälas till FSB:s disciplinnämnd.

Väl mött vid bridgebordet och glöm inte att närmsta vägen till ett gott bemötande är ett leende och ett hej.

