

OPENING BID DESCRIPTIONS								
Opening	Tick if Art	Min No Crds	Neg Dbl Thru	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding	
1♣	Yes		4♠	16+ (15+ om BAL).	1♦ = 0-9 HCP 1♠ = 9+ HCP, 5+♥/båda hö 2♣ = 9+ HCP, 5+♦. 2♥ = 9+ HCP, 5+♦4♥ 2NT+ = 9+ 5440	1♥ = 9+ HCP, bal, semib, el obal 4+♣ 1N = 9+ HCP, 5+♠ 2♦ = 9+, 5M332 2♠ = 9+ 6511 3X = Trf gående färg	1♣-1♦;1♥ 20+ 1♣-1♦;1♠ konv 1♣-1♥;1♠ relä 1♣-1♠;1N relä 1♣-2♣;2♦ relä	Samma
1♦	Yes	0	4♠	10-15 HCP a) OBAL med 4k hö och 5+ lå eller marmic b) bal (11)12-14	1M = 3+ rondkrav 2♣ = Båda lå svagt 2♥ = 10-14 HCP, 6+♣ 2N = invit.	1N = UK relä 2♦ = Båda lå INV 2♠ = 10-14 HCP, 6+♦. 3m = 5-9, 6+lå	1♦-1♥;1N BAL, förnekar inte 4♠ 1♦-1♥;2♣/♦ 4♥ obal nat 1♦-1♥;2♥ 4♥ 12-14 bal 1♦-1♠;2♥ 4♠ obal 1♦-1M;2N 3-stöd, 4ahö, MAX, obal	1♦-1N NAT Annars samma
1♥		5	4♠	10-15 HCP	Hopp (ej 3♣) = stöd inv kort 3♣ = stöd inv	2N = 8+ HCP, 4+ stöd.		2♣ = Drury
1♠		5	4♥	10-15 HCP	Hopp (ej 3♣) = stöd inv kort 3♣ = stöd inv	2N = 8+ HCP, 4+ stöd.		2♣ = Drury
1NT	Yes			10-15 HCP, minst 5-4/4-5 i lå	2♣ = puppet till 2♦, för att spela 2♦ eller ngn invithand 2♦ = INV+ relä	1N-2♦;2M 1N-2♦;2N+	MIN med längre/bättre korr lå MAX, konv	Samma
2♣		5	4♠	10-15 HCP 6+♣ enfärgshand.	2♥ = INV+ relä 2N = INV, vanligen kort lå	2♠ = NAT okrav 2♦ = 5+♥	2♣-2♥;2♠ minimum 2♣-2♥;2N+ maximum	Samma
2♦		5	4♠	10-15 HCP 6+♦ enfärgshand.	2♥ = INV+relä 2N = INV, vanligen kort lå	2♠ = NAT okrav	2♦-2♥;2♠ minimum 2♦-2♥;2N+ maximum	Samma
2♥		6		9-12 HCP, 6+♥	2N=relä			
2♠		6		9-12 HCP, 6+♠	2N=relä			
2NT				21-23 HCP				
3♣				Spärr	4♦ = slaminvit med stöd.			
3♦		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd.			
3♥		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd			
3♠		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd			
3NT	Yes			9-14 HCP, gående hö.	4♣ = ART slaminvit, 4♦ = bjud din färg, 4♥/♠ = P/C			
4♣	Yes	7		Spärr				
4♦	Yes	7		Spärr				
4♥								
4♠								
4NT	Yes			Specifik essfråga	5♣ 0 ess, 5♦ ♦ ess....5NT två ess.			

HIGH LEVEL BIDDING

RKC, 1st/2nd controls, DEPO, DOPI, Denial quebids in relay sequences, Splinter