

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR		Systemdeklaration 	
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder			
Entricksnivån: (6)8-16, normalt 5+färg		Utspel	I partnerns färg		
Svar: överbud är trumfstöd eller UK, Ny färg är konstruktivt	Färg	10-12	10-12	Spelare	
men inte krav på 2-läget	NT	10-12	10-12	MID: 4863 Namn: Göran Sellden	
Tvåtricksnivån: (10)11-16(18), 5+färg(normalt 6-kortsfärg)	I spelet				
Svar: överbud är trumfstöd eller UK, Ny färg är konstruktivt	Annat	2/4 genom spelföraren		MID: 92122 Namn: Göte Berntsson	
men inte krav på 2-läget					
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)	Utspel			Sammanfattning av systemet	
2:a: 15-17(18), bal	Utspel	Mot färg	Mot NT	Allmänt och budstil	
	Ess	EK, Ex(x), Ekx(+)	Samma	Dubbeltidig kl - 11-13bal eller 16+	
4:e: 11-16, bal, på partnerns 2kl visar 2nt 14-16.	Kung	Högsta, EKJ10(+), Ekx (5-läget)	Samma	1rut 4+ obalans, 1hög 5+ 11-15	
	Dam	Högsta	Samma	2kl 11-15 "Precision", 2rut 6-korts hög 6-9	
	Knekt	Högsta eller EDJ	Samma	2hög svag med 5-korts hö. I zon 5+låg (4-låg i tredje hand)	
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)	10	Högsta eller HJ10	Samma	2nt 22-24	
Svag, 2-3-4 regeln	9	Högsta eller H109	Samma	Öppningsbudet 1NT:	
	Hög hack	10-12	Samma	2 över 1:	
	Låg hack	10-12	Samma	ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER	
	Markeringar i prioritetsordning			1kl	
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)		Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak	2rut
enkelt överbud visar 5-5 i högsta plus lägre	Färg:1:a	Högt=svagt	Hö/lå = udda	Högt=svagt	
hoppande överbud frågar efter håll	2:a	Hö/lå=udda	Högt=Högre färg	Högt=Högre färg	
nt visar 5-5 i lägsta	3:e	Högt=Högre färg			
	NT: 1:a	Högt=svagt	Hö/lå = udda	Högt=svagt	
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)	2:a	Hö/lå=udda	Högt=Högre färg	Högt=Högre färg	
D = 15+, i 4:e posv 4hög+5låg, 2rut frågar efter hög (mot stark nt)	3:e	Högt=Högre färg			
2kl = minst 4-4 i hög	Annat (inklusive trumf):				
2rut 6-korts hög	på 5-läget så längdmarkerar vi K-utspelet				
2hög = 5hög+ 4+låg (i 4:e hand endast 5hög)					
	DUBBLINGAR				
	UD (Generellt, svar, balansering)				
Mot spärrbud					
D = UD	Efter stark kl och neg 1rut visar visar D högf				
					Kravpass
Mot starka öppningar	ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR				
Efter 1kl starkt D = hj (konstr), 1rut = sp (konstr), 1hj svag 5+hög	Vid enkla inkliv visar D/RD 3-stöd i Hö				
1sp = låg, 1nt = mjuka eller hårda färger, 2x = nat eller nästa 2 färger	Efter vår 1kl/1rut öppning har vi överföring vid inkliv				Viktigt som inte passar in på annan plats
					XY-nt
					Lebensohl
					Fitshowing
Över motståndarens UD					Psykiska bud
1kl-UD-RD = UK eller SD					