

## 1. Öppningsbud

1♣	Bal 11+ till 14- / Bal 17+ -19 / Naturligt obal./ 4414 el 4144 med klen ♦.
1♦	5+, 11+ Naturligt obal. , kan vara marmic med singel ♣, ♥ eller ♠.
1♥/♠	5+, 11+
1NT	14+ till 17-, 5:a hö förekommer
2♣	Utgångskrav eller balans 20-21
2♦	Multi 6-9 hp eller utgångskrav med ♦ som huvudfärg.
2♥/♠	6:a , 10-13, 4-korts sidofärg tillåtet
2NT	22-23 bal
3X	spärr, dock förväntas 3♣♦ innehålla 2 topph. sjunde med opassad Partner.
3NT	Lång lågfärg med hål i, typ KJxxxxxx slut.
4♣/♦	Solid eller semisolid ♥ resp ♠. Om E eller K saknas finns kompenserande sidoess.
4NT	Frågar efter specifika ess.

### 1.1 Efter öppningsbudet 1♣

1♣-Pass 0-5 hp

1♣-1♦ 4+♥

- 1♥ normalt svag NT med 2-3♥, forts naturliga bud eller XY:
  - 2♣ avlägg med längre ruter eller någon invithand
  - 2♦ beordrat, kan möjligen bjuda 2hj med 3-2 i rött
  - 2hö naturlig invit
  - 2NT singelfråga
  - 2NT seriös invit med 5:a i visad hö, bal
  - 3♣ invit med 4-6 i hö-♣
  - 3♦ invit med 5-5 i hö-♦
- 2♦ utgångskrav
- 2♥ 6.a med c:a 8-10 hp
- 3♣ slutbudsförslag med typ 4-6 i ♥♣
- 3♦ invit med typ 4-6 i ♥♦
- 3♥ spärrinvit, 7:a
- 1♠ naturligt med längre ♣
- 1NT 18-19 bal
- 2♣ naturligt obalans
  - 2♦ = invit+ med div fördelningar, krav så länge ny färg visas

- 1♣-1♦ - 2♥ 4-stöd med svag NT
- 2NT utgångskrav, kan följas av 3♥, slamintresse utan singel
    - 3x = 2honnörer fjärde
    - 3♥ = positiv
    - 4♥ = slamvarning
  - 3 lå negativ invit
  - 3♥ invit
  - 3♠, 4lå = slamintresse med singel i bjuden
- 2NT a)4-stöd med 15+hp, marmic eller längre ♣ b) stark ♣-hand med 0-1 ♥
- 3♣ slutbudsförslag mot♣, 3♦ frågande varefter 3♥ är okrav, förnekar inte singel.
- 3♣ stark ensidig ♣-hand med 2-3 ♥
- 3♥frågar om 3-stöd
- 3♦ (transferfärgen) = trevlig minhand med 4-stöd, någon singel.
- 3♥ = 4-stöd med klara tillägg, 17-19NT eller typ 2-4-2-5 med c:a 15hp.
- 3♠/4♦ = renons och 4-stöd ♥
- 4♥ = svag med kanonfördelning, 4-7 eller 5-6.

- 1♣-1♥ 4+♠ fortsättning samma principer som ovan. Dock finns utrymme för en skillnad: Efter 1♣ - 1♥
- 3♦ trevlig minhand med 4-stöd och singel ♦
  - 3♥ trevlig minhand med 4-stöd och singel ♥

- 1♣-1♠ 1♠ är överföring till 1NT om öh har 11-14NT. <sup>1</sup>balans utan hö med 6+ hp (dock ej 13-16hp med 3334/3343 eller 10-11 bal med 4+♣), <sup>2</sup>kan också vara svag hand (från 3-4 hp) med lång ♦, <sup>3</sup>invitstyrka med lång ruter eller bägge lå (dock ej 5-5). <sup>4</sup>Slutligen utgångskrav med ♦ som längsta färg, sidofärg kan finnas, även i klöver.

- 1♣ - 1♠ - 1NT
- 2 lå = XY
  - 2 hö = GF med 5+♦ och 4:a i bjuden hö
  - 2NT = naturlig invit

Ett par specialare:

- 1♣ -1♠- 1NT -2♣ - 2♦ -2hö= singel med 4-5/5-4 i lå och invitstyrka
- 2NT = bjud din 5:a
  - 3lå = slutbudsförslag
  - 3hö = accept enligt Lissabon

1♣ -1♠ - 1NT - 2♦ -2♥ = 4-korts ♣ (Lissabonprincipen)

-2♠ = 4-korts ♦ (Lissabonprincipen)

-2NT = ingen 4-korts lå

-3lå = 5:a

-3hö = singel , gäller efter alla 4 svaren.

1♣-1♠ 2♣ naturligt, obal.

2♦♥♠ Efter reverse är 2NT svag hand (vill spela 3 lå) medan 3♣ också är svagt men med minst Hxx i stöd. Ny färg naturligt krav. Denna princip gäller även i liknande läge , sådana läge kan uppstå även efter öppning 1♦. Diskuterat alternativ:

1♣-1♠-2♦ - 2hö= positiv höjning (8+) enligt Lissabon

-3lå= artighetshöjning 5-7

2NT 18-19 bal eller bra klöverhand utan singel

-3♣ = Utgångskrav och låfråga, svar enligt 2NT-principen:

-3♦ = någon 4-korts lå

- 3hö visar 4-korts lå enligt Lissabon

-3hö = 5-korts lå enl Lissabon

-3NT = ingen 4-korts lå

-3♦ = naturligt krav

-3hö = naturligt krav med längre ♦

3♣ Fin klöverhand, singel finns

-3♦;vilken singel ?

-3♥/♠/NT = singel ♦/♥/♠

1♣-1NT Naturligt okrav, 10-11 bal utan 4-korts hö men lovar 4+♣

1♣-2♣ 5+, 2-över-1, krav till minst 3♣. 2Nt från båda krav, hopp splinter från båda.

-2♦ svag NT med max 3-stöd♣ eller stark NT med som bäst xxx i ♣-stöd.

-2♥♠ naturligt, 4+♣, lovar ej extrastyrka, bjuds med 11-13 NT.

-3♣ min med 4+♣

-2NT stark NT med minst Hxx i stöd, FG

-3♣ någon singel

-3♦ vilken?

-3♥/♠/NT/=stegsvar, singel ♦/♥/♠/

-4♣= singel ♠, vill ej riskera pass.

-3♦♥♠ cue/styrka, förnekar singel

-3NT förslag, förnekar singel

- 1♣-2♦ Multi, 4-8 hp med 6:a ♥ eller ♠  
 -Fortsättning som efter öppning 2♦
- 1♣-2♥ svag med 5-5 i hö, (ev 4-5)
- 1♣-2♠ svag med lång klöverfärg  
 - 2NT = typ 18-19 bal  
 -3♣ = då kanske 3♣ går hem  
 -3ny = singel, positiv.
- 1♣-2NT svag till invit (4-12hp) med 5-5 i ♣♦  
 - 3lå priff med svagNT  
 -3hö singel, invit  
 -4lå nedgång  
 - 3hö Lissabon, bra kort (ofta 18-19NT) med stöd i motsv lå  
 -3♠/4♥ singel i bjuden, positiv  
 -4lå slutbudsförslag
- 1♣-3♣♦♥♠ naturligt som en spärrande 3-öppning, typ 2 honnörer och 6:a eller 7:a
- 1♣-3NT 13-16, normalt 4333 med 4-korts i lå
- 1♣-4X Samma som öppning 4X

### Störd 1♣-budgivning

- 1♣ - (D) -RD = 10+, följs av SD  
 -2/3♣ = svagt  
 - i övrigt SYSON (= systemet gäller)
- 1♣ - (1♥) - D = ♠, SYSON  
 -1♠ = överföring till 1NT  
 - 1NT  
 - 2♣/♦ = XY  
 -2♥ = hållfråga  
 -2♠ = 6:a med 4-8 hp (gäller hopp till 2 hö)  
 -2NT = Naturlig invit med håll i fi-färg  
 - 1NT = enkelhöj i ♣ ELLER utgångsk med ♣ och ♥-håll, och/eller 4:a ♠  
 - 2♣ = 5+♦, från kämpabud till slamhand. LillNT får hänga med till 3♦.  
 - 2♦ = (överför. till fi-färg)exakt invit med 4:a ♠ och 5+ lå, 2♥ lå-fråga.  
 - 2♥ = (överbud) invit+ med 5+♣

- 2♠ = svagt
- 2NT = 5-5 i lå, svagt till invit
- 3♣ = spärr

Samma principer gäller efter inkliv även 1♦ och 1♠, dock finns en special:

1♣ - ( 1♠ ) - D = överföring till 1 NT

-2♦ = 12-14 NT med 4-4 i rött

-2♥ = " med 4-4 i ♥-♣

1♣ - ( 1NT ) Samma som mot öppning 1 NT:

- D = straff, vid urkliv är första D av bägge UD
- 2♣ = bägge hö
- 2♦ = multi, en hö
- 2hö = 4+ i bjuden men lovar 5+ i någon lå
- 2NT = 5-5 i lå, svagt
- 3x = spärr

1♣ - (2x) - Transfer Lebensohl som mot 1NT - (2x)

1♣ - (pass) - 1♦/♥ - ( D ) - Pass = 11-14 bal med 2-stöd

-1♥/♠ = 11-14 bal med 3-stöd

1♣ - (pass) - 1♠ - (D) - 1NT = lillNT med dubbelhåll

-pass = övriga lillNT, därefter är RD förnyad uppmaning att bjuda 1NT och 2 lå enligt XY

1♣ - (pass) - 1♥ - ( 2♦ ) -

pass = lillNT, 2-3 ♠

2♥ = naturligt, med 4-6 behövs ingen extrastyrka

2♠ = lillNT med 4-stöd

2NT = Bra med stöd eller bra med ♣ och kort ♠

3♣ = minhand med 6:a, säger inget om ♠

D = Stark hand, div fördelningar ( ex 18-19NT, ensidig ♣, 3-stöd ♠, stark reverse med ♥ )

3♦ = hållfråga, mitt klöverpaket ger stick

## 1.2 Efter öppningsbudet 1♦

- 1♦-1♥; -1♠; naturligt, maximerad till c:a 16-17 hp  
 -1NT; visar entydigt 17+, dock ej 4-stöd♥ eller ensidig med singel♥  
 -2♣; 8+hp, utgångskrav  
     -2♦; 6+♦  
     -2♥; 3-stöd 17+  
     -2♠/3♣; naturligt 17+  
     -3♦; Ensidig♦ med 2-3♥, för stark för direkthopp  
 -2♦; slutbudsförslag, svagt  
 -2♥; svagt, 5+  
 -2NT; svagt med 5+♣ och 2-3♦  
 -3♣; svagt med 6+♣  
 -2♣; Naturligt, begränsad  
 -2♦; 6+, minhand  
 -2♥; ofta 3-stöd  
     -2NT; krav  
     -3hö; invit med 5+ hö  
     -3lå; naturlig invit med 4-korts hö, **alltså okrav**  
 -2NT; stark hand med 4-stöd ELLER ensidig♦ med högst 1♥  
 -3♣; FG, frågar  
     -3♦/NT; ♦-hand  
     -3♥; stöd, okrav  
     - ny färg; splinter med stöd  
     -4♦; Kanon med lång ruter, hade nästan till  
     kravöppn  
     -4♥; stark men ingen äkta singel  
 -3♦; slutbudsförslag mot♦-handen  
 -3hö/ny; naturligt krav  
 -3♣; 5-5 tillägg, typ 14-16 hp  
 -3♦ tillägg (typ 14-16 hp) med lång ruter och 2-3 stöd i hö.  
     -3hö frågar om 3-stöd  
 -3hö 4-stöd och något tillägg

- 1♦-1♠ -1NT; Häxan, minhand med 6+♦ **eller** 17+ , dock ej 4-stöd♠ ,  
 ej ensidig ♦ med kort♠  
 -2♣; 8+hp, utgångskrav mot starka handen  
 -2♦; 6+♦ ,11-14hp  
 -ny färg rondkrav  
 -2NT krav  
 -3♦ min, -3 x singel, 3NT bra♦
- 2♥/3♣; naturligt 17+  
 -2♠; 3-stöd 17+  
 -3♦; Ensidig ♦ med 2-3♠, för stark för direkthopp
- 2♦; slutbudsförslag, svagt  
 -2♥; svagt, naturligt  
 -2♠; svagt med 5+  
 -2NT; svagt med 5+♣ och 2-3♦  
 -3♣; svagt med 6+♣  
 -3♦; 6:a med 14-17 hp och 2-3♠

Övriga återbud följer samma principer som efter 1♦-1♥, dock med ett undantag:  
 1♦-1♠; -2♦; visar minhand, typ 11-14hp, med 5+♦ och lovar 4-korts ♥

- 1♦ -1NT; 6-11,  
 -2♣; kan vara 3-korts, P har ju alltid längd.  
 -2hö; naturligt men begränsad reverse, ofta 4-6  
 -2NT; häxan  
 - 3lå = svagt  
 - 3hö = styrka, positiv
- 2♣; 2-över-1, utgångskrav som upphävs genom att bjuda 3♣ nästa varv  
 -2NT 4441 11-14  
 -3NT 4441 15-19
- 2♦; Enkelhöjning, ofta 3-stöd  
 -2hö; 6:a, 4-8 hp

- 1♦ -2NT; Stöd, invit +, fortsättning se nedan  
 -3♣; Bra enkelhöjning med någon hösingel  
 -3♦; lagom  
 -3♥ vilken singel?  
 -3♠/NT = singel ♥/♠
- 3♦; enkelhöjning med 4-stöd, 4-9 hp, singel kan finnas endast med minstyrka  
 -3hö/4♣; Renons

Efter pass i förhand visar dock svaren 2hö/3♣ positiv hand med 5:a i bjuden och 3+♦

- 1♦ - 2NT    Normalt 4-stöd, invit +  
 - 3♣ = min, ej äkta singelton  
     - 3♦ = passbart  
     - 3♥/♠/4♣ = FG med singel ♣/♥/♠/  
     - 3NT = förslag  
 - 3♦ = tillägg utan singel  
     - 3♥/♠/4♣ = FG med singel ♣/♥/♠/  
     - 3NT = förslag  
 - 3♥/♠/NT = singel ♣/♥/♠/, okänd styrka  
     - därefter är 4♦ passbart från bägge  
 - 4♣♥♠ = renons

### Störd 1♦

Efter D är enkelhöjning svagt.

Efter inkliv är ny färg på 2-läget okrav, dock förväntas stöd visas.

Ny färg på 3-läget 6:a och GF

Överbud minst 3-stöd, minst invitstyrka.

Efter fi-inkliv finns häxan bara i ett läge; efter 1♦-(pass) - 1♥ -(1♠). Överbud eller D används för att visa styrka i övrigt.

1♦-(1♥) - D = exakt 4:a♠ , 1♠ visar 5+

1♦-(1NT)- 2♣ visar bägge hö.

1♦-(pass) - 1♥ -(D) - RD = tillägg, kort hö (jämför 1hö -(D)- RD)



## 1.3 Öppning 1 hö

- 1♥-1♠ -1NT = 11-14, 1-2 spader, följs av XY.  
 -2♣ = Häxan: 14-16 med 6:a ♥ eller 17+ med div. fördelning  
 -2♦ utgångsintresse mot starka handen  
   -2♥ 6:a, 14-16  
   -2♠ 3-stöd i ♠, 16+  
   -2NT = 18-19 eller div 5431  
   -3lå naturligt, 17+ med 5:a  
 -2♥ svagt  
   -2NT krav  
 -2♠ 5:a med högst singel ♥, svagt  
   -2NT krav  
 -2NT svagt, högst singel ♥  
 -3lå svagt, 6:a  
 -3♥ positiv 5-7 höjning med 3-stöd
- 1♥-1♠ -2♦ = naturligt, ej 16+  
 -2♥ = 5♥ + 4♣, ej 16+  
 -2♠ = 3+ stöd, min  
 -2NT = 4-stöd ♠ 17+ ELLER 6+ ♥ 17+ och högst singel ♠  
 -3♣ frågar  
   -3♥/NT = hjärterhanden  
   -3♠/ny = ♠-stöd /splinter  
 -3♥ = slutbudsförslag mot ♥-handen  
 -3♠ = krav  
 -3lå = 5-5, tillägg (14-16)  
 -3♥ = bra 6+, 2-3♠, max 16 hp  
 -3♠ = 4-stöd och tillägg, åtminstone fördelningsmässigt  
 -4♥ = 7-korts, många stick, typ x/KQJ10xxx/x/EQ10x
- 1♥ -1NT = naturligt okrav, kan vara 3-stöd och 5-7  
 -2♣/♦/♥ = se ovan, same same  
 -2♠ = stark hand med 6+ ♥ och **någon** 4-korts sidofärg  
   - 2NT frågar  
     -3lå=nat., 3/4♥=4:a♠, 3♠=5:a♠  
 2NT = 14-16 och typ EKQxxx ♥, 3NT ?  
 3lå = 5-5, c:a 14-16  
 3/4♥ = många stick, inte mycket hp då går vi via häxan.

1hö-1NT-2♦ -3hö = positiv hand med Hx i hö och 5-stöd♦

1♥ -2lå Naturligt krav, återbud 3 lå är enda sätt att upphäva krav.  
Efter ex 1♠-2♦-3♦ frågar 3♥ om hjälp för 3NT medan 3NT lovar ♥-håll.  
Om däremot 2 färger är lediga under 3NT visar bud styrka. Detta gäller som generell princip.  
1hö-2lå-3NT = 17-19 NT med 5332 fördelning och 2-stöd

1♥ -2♥ 3-stöd, 8-10  
-2NT = allmän invit  
-ny = positivt invitbud

1♥ - 2♠ svagt med 6:a

1♥ - 2NT Minst 3-stöd, invit+  
-3♣ min, singel kan finnas, kan höja okravet 3♥ till 4.  
-3♦ frågar  
-3♥/♠/NT = singel ♣/♦/ahö  
-4ny = kontrollbud, förnekar singel  
-3♥ passbart  
-3♠/NT/4♣ visar singel ♣/♦/ahö  
-3♦ Tillägg, om singel finns är det i så fall E eller K.  
-3♥/♠/NT = singel ♣/♦/ahö  
-4ny = kontrollbud, förnekar singel  
-3♥/♠/NT Tillägg med singel ♣/♦/ahö  
-4ny = kontrollbud  
-4♣/♦/♥ Renons , 4♥ visar ♠-renons.

1♥ - 3lå Minisplinter, enkelhöjning med singel i bjuden färg. (efter öppn 1♠ är 3♥ singel)

1♥ - 3♥ Svag ( typ 4-6 hp) med 4-stöd

1♥ - 3NT balans 13-15 med 3-stöd, normalt 4333

1♥ - 3♠/4lå = renons, gäller även 1♠-4♥.

### Specialmodul för att tillåta optimistiskt 1♠-2♥

- 1♠ - 2♥ -2♠ 11-13, inget ♥-stöd, passbart  
 -2NT 14+ kan innehålla 6+♠ eller ♥-stöd eller 5143 / 5134  
 -3♣ frågar, utgångskrav  
     -3♦ = 2-stöd ♥  
     -3♥ = 3+ stöd i ♥  
     -3♠ = 6♠, 1♥  
 -3lå tillägg och normalt 5-5  
 -3♥ 11-13, stöd, passbart  
 -4♥ trevlig minhand  
 -4lå splinter

Efter pass spelar vi inte mini-splinter men ”drury” och något mer knep:

1hö - 2♣ = 4-stöd, bal 8-10

1hö - 2♦ = 3-stöd, bal 8-10

1hö - 2hö = 5-7

1♥ - 2♠ = ”Stenbergs”, någon singel, relä frågar vilken

1♠ - 2NT = ”Stenbergs”, någon singel, relä frågar vilken

1hö - 3 lå visar 2 honnörer 5:e i färgen samt Hxx i hö

Fallande 4:e färg på 2-läget är inte utgångskrav, men alla andra 4:e färgbud.

Bud i sista färgen under 3Nt visar oro för färgen även om det inte är 4:e färg.

### Fienden stör 1hö

- 1♥ -(D)- RD = högst singel ♥, 10+, intresse för straff-D  
 1♠ Naturligt  
 1NT/2♣ = 5+ ♣/♦, 0-20 hp  
 2♦ överföring till öppningshö visar bra enkelhöjning  
 2♥ svag enkelhöjning  
 3ny ampabud

- 1♥ - (1♠)- D = primärt intresse för objudna men kan vara kravhand med egen färg.  
 2♣/♦ naturligt okrav enl. principen krav på 1 & 3-läget, okrav på 2-läget.  
 2♠ Invit+ med 3-stöd ( med 4-stöd bjuds 2NT)  
 3lå = Naturligt ( 6+ ) utgngskrav.

1hö - (1NT) - 2♣ = 2-stöd och 5+ ahö

1♥ - (P) - 2♥ - (3ny) - Om inklivet är färgen just under vår färg är D UI, annars straff.

1♥ - (2♥) -D = minst en av deras färger, straffintresse  
-ny färg = naturligt med ♥-anpassning, rondkrav  
-hopp = splinter

1♥ - (P)- 2NT – (3X) – pass = min, 2+ i fi-färg  
-D = tillägg (15+), 2+ i fifärg  
-Ny färg visar värden i bjuden samt singel i fi-färg  
-3♥ = min och singel i fi-färg  
- 4X = renons  
-4♥ =min men 7:a och singel i fifärg

1♥ - (3♦) -3♠/4♣ = naturligt krav  
-4♦ = stark höjning till 4♥, säger inget om ♦-kontroll.  
-4♥ = svagare höjning, kan vara ren spärr.

1♥ - (2NT) som visar bägge lägsta. Samma princip gäller även andra bud med 2 kända färger.

-3♣ (lägsta) = 5+ i andra hö, begränsad styrka.  
-3♦ förnekar stöd, inget bra bud.  
-3♠ = ofta 2-stöd, okrav  
-3♦ = stöd i öppningshö, invit+  
-3♥ = typ enkelhöjning  
-3♠ = Naturligt utgångskrav.

1hö –(D)- pass – (1♠) – D = typ 6-4 i ♥ - lå och tillägg.

**1.4 Öppning 1NT ( 14+ till 17- )**

1NT-2♣ hö fråga (lovar ngn 4-korts hö)

-2 ♦ = ingen hö, sh bud visar därefter

-2 hö är svagt (min 4-4 i hö)

-3 lå är krav min 5 kort samt en 4 korts hö, öh visar då stöd eller egen färg/värden om osäkerhet finns om håll i annan färg.

-3 hö är krav med 4:a i bjuden hö och lovar 5 i ahö.

Öh visar max med kontrollbud om anpassning finns.

-2 ♥ =4-korts ♥ ev. 4-korts ♠

-2 ♠ = 4-korts ♠ ej ♥

efter svaret 2 ♥/♠ är bud i andra hö slaminvit utan singel

hopp i ny är slaminvit och singel i bjuden

1NT-2♣; 2x - 4NT Kvant, visar även någon 4-korts hö/ahö

1NT-2♦/♥ överföring till ♥/♠, varefter 3lå är krav, andra hö slaminvit utan singel och hopp i ny slaminvit och singel. 3 i färgen är invit med 6 kort dock ej med 2 av 3 topphonnörer, 2 Nt är invit med 5 kort. Öh visar anpassning med 2 NT eller hopp med 4 kort. Efter hoppsvaret visar 3-4 i färg singel och 3 NT slamintresse utan singel. Efter 2N är 3♦/♥ återigen överföring

1NT-2♦; 2♥-3♣ Krav med 5+♥ och 4+♣ (öh:s 3♦ eller 3♠ visar oro för den den 4:e färgen. 3♥ visar 3stöd och min , 4♦ **är bra kort med hj** , 4♣ visar slamvänliga kort med stöd då 4♥ visar att sh bara ville spela bästa utgång,(sh måste bjuda annat med slamintresse) med 4-stöd i ♣ utan max och slamintresse bjuds håll i objudna eller 3NT.

1NT-2♦; 2♥-3♦ Krav med 5+♥ och 4+♦, 3♥ visar här min med 3-stöd ♥, med 3-stöd i ♥ och slamintresse bjuds 4♣(lovar ej kontroll) övrigt som ovan.

**1NT-2♠**

Lågfärgsfråga.

-2NT, ingen 4-korts lå

- 3lå 5+, okrav, bägge lå

- 3hö singelvisande

- 4♣, negativt med 3-3 i lå

-3/4 ahö positivt med 3-3 i lå

-3NT Utgångsstyrka med 5422 eller singel honnör

-4lå 5+, slamintresse

1NT-2NT	naturlig invit öh kan fråga efter hö
1NT-3♣	Frågar efter 5-korts hö
1NT-3♦♥♠	invit med 6-korts visar honnörer i färgen, 3NT ?
1NT-4lå	Slaminvit med 6+färg
1NT-4hö	slutbud

### Fienden stör 1 NT

1NT – ( D )	Pass= tror inte vi har bättre kontrakt RD = bra kort, följs av SD från bägge, ny färg 4+ invit. 2x = urkliv, kan följas av gammeldags slinkningar (om 2 lå dubblas visar RD de bägge färgerna närmast över, efter 2♣ som dubblas visar 2♦ hårda färgerna.)
1NT – ( 2♣ )	D visar styrka oavsett vad 2♣ betyder, följs av straddD av bägge. I övrigt SYSON, alltså transfer, lå-fråga etc.
1NT – (2♦ Multi) -	D för att få fram vilken hö fi har. Därefter är D från bägge UD, SH:s bud är enligt transfer Lebensohl.
1NT – (2♥) -	D = UD, 2 ny konkurrensbud. 2NT = minst invit med ♣ eller avlägg i färg under inklivsfärgen -3♣ negativt -3♦ positivt 3♣ = 5+♦, minst invit -3♦ negativt 3♦ = överföring till fi färg lovar 5:a ahö och visar håll 3♥ = 5+♠, minst invit, förnekar håll
1NT – (2X) -	3♠ = Marmic eller stormarmic, kort i fi-färg.
1NT –(inkliv visande antingen si eller så, typ trash)	- D = 4+ i bjuden, följs av SD från bägge - Pass följt av D = UD

**Fi dubblar höfråga eller transferbud**

1NT – (pass) - 2♣ - (D)                      -pass = saknar ♣-håll, P upprepar frågan med RD  
 -2♦ = ingen hö, ♣-håll finns  
 -2hö = 4-korts, ♣-håll finns  
 -RD = förslag att spela kontraktet

1NT – (pass) - 2♦ - (D)                      -pass = 2-stöd (RD från P är upprepad transfer)  
 -2♥ = 3+stöd, ♦-håll finns  
 -RD = 3+stöd, ♦-håll saknas

**Öppning 2\***

Visar 20-21 NT eller någon utgångskrävande hand (dock ej med ♦ som huvudfärg)

2♣-

-2♦; Relä  
 -2hö; Slutbudsförslag mot 20-21NT  
     -2NT = 24+, tillbaka till 2NT-modulen  
 -2NT; 5-5 i lå, svagt till invit mot 20-21, se 1♣-2NT.  
 -3lå; Slutbudsförslag mot 20-21NT

Efter 2♣-2♦ - färgbud så visar lägsta färgbud dåliga kort

Efter 2♣-2♦ så visar 3ny typ 4-6 i ny&♣

Efter 2♣-2♦ -2NT = 2NT-modulen dock besvaras överföring med 3NT om 3-stöd saknas.

2♣ - 3hö                      Lissabon, slamintresse i motsvarande lå mot 20-21

2♣-2♦-3♣                      -3♦; nytt avslag  
                                     -3hö; styrka, oro för ahö eller ruter  
                                     -3hö; 5+, styrka som räcker till utgång mot 20-21

2♣ - (2hö)                      -D = UD  
                                     -2/3x; enligt Lebensohlmodulen under störd 1NT

### 1.6 Öppning 2♦ Multi

Visar 6-9 med 6:a i endera hö ELLER utgångskrav med ♦ som huvudfärg.

2♦ -2/3♥/♠ = slutbud/korrigera

-2NT frågar

-3♣ maxhand

-3♦ frågar vilken hö, besvaras korsvis.

-3♦ = min med ♥

-3♥ = min med ♠

Med kravhand och ♠, bjud 2NT följt av 3♠

Med kravhand och ♥, bjud 2♥ följt av 3♥

-3♣♦ Naturligt krav

-4♥♠ visar bra färg och någon anpassning i P:s färg.

-4♣ Överför till din färg

-4♦ Bjud din färg

-4♥♠ Egen långfärg

2♦ - (D) – pass = 5+♦, kan följas av straffD

RD = bjud din färg

2♥ = OK att kämpa på 3-läget i bägge hö

2♠ = Häng med till minst 3♥

2♦ - (2hö) – D = passa om du har färgen



### 1.7 Öppning 2♥♠

Visar 10-13 med 6:a , kan innehålla 4-korts sidofärg.

2♥ - 2NT frågar

-3♣ = någon 4-korts sidofärg

-3♦ vilken ? Stegsvär 3♥/♠/NT = ♣/♦/ahö

- 4 i sidofärg sätter den som trumf

- 4 ny sätter öppningshö som trumf

-3♦/♥/♠ = typ 6331 med singel ♣/♦/ahö

-3NT = 6322 eller 6331 med topphonnör singel

- 4 i 3-färg sätter den som trumf

-4 i singel sätter öppningshö

-4 i 2-färg blir darrigt, ”antingen eller”

-4hö = Min färg kräver inget stöd, ej singel

-2♠ = naturligt krav

- 3lå = invit+ med minst 2-stöd och mer styrka i bjuden lå än andra lå.

- 3 / 4 ny = singel och trevlig hand

-3♥ = typ enkelhöjning, ej inviterande mot normal öppning

2hö – 4ahö = to play

2hö – 4lå = trumfstöd, singel eller renons i bjuden, slam tänkbart

2♥ – 3♠ = trumfstöd, singel eller renons ♠

2♥ - (D) – 2NT= SYSON

2♥ - (2♠) – D = straff

### 2NT 22-23hp

Samma metoder efter 2♣ - 2♦ - 2NT

2NT - 3♣ högfärgsfråga

-3♦ någon 4-korts hö

-3♥♠ visar 4-korts korsvis

-3♥♠ = 5-korts

-3NT saknar 4-korts hö

-3♦♥ överföring

-3NT = 3-stöd med typ 2 honnörer och bra.

-3♠ lågfärgsfråga

-3NT = ingen lå

-4lå = slaminvit med 5+ i bjuden

### 3NT lång lågfärg med håll

3NT – 4/5 ♣♦ = passa eller korrigera

4 ♥♠ = att spela

4NT = slamintresse i lågfärgen

### 4♣♦ Solid eller semisolid hö

Om E eller K saknas måste kompenserande sidoess finnas.

4♣ - 4♦ Frågar om extravärden

-4♥ inget att komma med

-4♠ någon sidokung

-4NT vilken? 5♥ = ♠K

-4NT = ♠renons

-5♣♦ = renons

-4♠ uppmanar till kontrollbud

-4NT = ♠kontroll

4♦-4♥-4NT = någon sidokung, 5♣ frågar och 5♠ visar ♣kung

4♦ -4NT = uppmanar till kontrollbud

I övrigt samma principer.

### 4NT-öppning

Frågar efter specifika ess

4NT -5♣ = inget ess

-5♦♥♠ = esset

-5NT = ♣ ess

-6♣ = 2 ess

### 3NT inkliv eller efter 2♣- 2♦ - 3NT

4♣ krav till färgvisning nerifrån. Om någon bjuder fifärg visar det 4-korts ♣. Stöd visas genom att "svara på essfråga". 4NT visar att gem. färg saknas.

4♦ överföring till 4♥ varefter sh kan bjuda pass, 4♠ eller 5 lå som slutbud, 4NT ber öh välja lå

4 i fi höfärg visar tvåfärgshand (ej båda lå vilket kan visas via 4♦)

4HÖ, 5 lå enfärgad slaminvit

4NT naturlig invit

**2. Defensivbudgivning****Mot stark 1♣ Trash**

Inkliv visar färgen över eller 2-färgshand med efterföljande färger.

1/2NT visar hårda eller mjuka.

Ovanstående är destruktivt, med typ öppningshand finns 2 möjligheter:

D = bägge hö

Pass följt av bud visar också bra kort.

**Mot 1♣♦ som lovar upp till 2 kort i färgen**

D = UD med minst 3-3 i hö om normal styrka

- (1hö) – D = 4+

- (2hö 6:a) – D = UD (kanske även transfer lebensohl?)

2♦ = 5-5 i hö

2NT = 5-5 i lå

Efter ett vanligt inkliv gäller generalprincipen krav på 1 & 3-läget, okrav på 2-läget.

Ett inkliv kan besvaras med överbud = primärt 3-stöd och 10+ men kan vara en kravhand utan stöd. Dubbelt överbud = 4-stöd och invit + . Bägge stödbuden gäller även om öppningsbudet inte lovar längd.

Om fi bjuder D på partnerens inkliv förnekar RD 3-stöd eller bättre.

Hoppinkliv till 2 hö visar 10-13 och 6:a, på 3-läget spärrande efter zoner och dagsform.

Mot 1♣ som inte lovar 3+ hoppar vi till 2♦ för att visa 5-5 i hö.

Direkt överbud är Michaels om öppningen lovar 3+.

NT-inkliv i andra hand (och även i 4:e hand när bägge bjudit) visar 15-18, SYSON.

Efter partnerens UD av 1♠ och pass till höger bjuds 1NT med skräp.

**Balansering i fjärde hand**

(1♥) – P – (P) – D = kan vara betydligt svagare än normalt. Följs D av 1NT visas 17-18.

1NT = 11-16. På höfrågan 2♣ svaras 2NT med 15-16, sedan 2NTmodul.

2♥ överbud visar en bra hand med någon 5-5.

2♠/3♣♦ = hopp visar 6:a och öppning.

2NT = 19-21, 2NT-modulen gäller.

3♥ = hållfråga.

1♠ om öppnaren nu bjuder om sin färg och P bjuder D visar det intresse för objudna färger.

(1NT) - P - (P) - D

(pass)

-2♣ = höfärgsfråga

-2♦ = Urkliv med någon 5+ hö och förhållandevis bra kort.

-2hö = urkliv, magert.

### Mot 1NT

Används även efter 1♣ - (1NT)

2♣ = bägge hö, i nödfall 4-4 (Om fi D visar pass 5+♣ och 2♦ 5+♦)

2♦ = Multi, någon hö (om fi D visar pass 5+♦)

2hö = naturligt 4+ men lovar också 5+ lå

2NT = bägge lå eller en kanonhand med 5-5 i vilka färger som helst.

D = egen NT-öppning, dock visar D i bal-läge av förhandspassad 6:a någon lå

### Mot svaga 2 eller naturliga 2♣♦ (gäller även efter fiendens 1 lå - 2 lå)

(2♣) -3♣ = 5-5 i hö, begränsad

-4♣ = 5-5 i hö, bra

-4♦ = 5-5 i ♦ och någon hö.

-2NT = 15-19, 2NT-modulen gäller.

### Mot 2 hö

-3hö = 5-5 i lå

-4lå = 5-5 i bjuden + ahö

### Mot 3x

-4lå = 5+, lovar 5+ i andra hö/någon hö

Gäller även när fi höjer 2-öppning till 3, ex (2♥) - pass- (3♥) - 4♣ = 5-5 i svart

### Mot 2♦ Multi

(2♦) -D = 13-15 bal eller 17+ obal. Efter högerkantens 2 hö är D UD, överbud äkta.

-Pass följt av D är UD

-2NT = 15-19, 2NT-modulen gäller.

-4♣♦ = 5:a i bjuden färg samt 5:a i någon hö.

### Övriga specialöverenskommelser

(1hö) – pass – (2hö)- 2NT = balansering med mottag i 2 färger.  
3hö = 5-5 i lå  
4lå = 5-5 i bjuden lå + ahö

(1lå) – pass – (1NT) - 2♣ = båda hö  
2♦ = Multi, 5+ i någon hö, bra inkliv  
2hö = typ balanseringsinkliv

Ovan gäller även efter (1♣ bal) – pass -(1♠ transfer till 1NT)

Efter (1NT) – pass – (pass) – D eller  
(1NT) – D – (pass) :

2♣ = båda hö  
2♦ = Multi, 5+ i någon hö, positiv  
2hö = urkliv

Efter (1NT) - D- (2x) är D UD och transfer Lebensohl gäller.

### 3. SLAMKONVENTIONER

- 0314
- 4NT är kvantitativt när ingen trumf är spikad.
- På slaminviten 4lå är svaret 4NT negativt slutbudsförslag. Om däremot någon bjuder ett kontrollbud blir 4NT essfråga.
- Om den som bjudit splinter bjuder färgen en gång till är det renons och essfråga. Samma vid splinterhopp högre än utgång. Lägsta bud 0/3 osv.

#### När fi är inne och kör mot vår essfråga 4NT

- pass; lägsta svarsalternativet. Vi startar alltid våra svarsskalor med pass.

#### Om fi in under 5 i trumf;

- pass; 0 el 3
- D; 1 el 4
- Lägsta färg-/NT-bud; två utan trumfdam
- Nästa färg-/NT-bud; två med trumfdam

**Om fi in med 5 i vår trumf el högre;**

- pass; 0, 2, 4
- D; 1,3,5

**Om fi in med D;**

- pass; 0 el 3
- RD; 1 el 4
- Lägsta färg-/NT-bud; två utan trumfdam
- Nästa färg-/NT-bud; två med trumfdam

**Hur svarar man på essfråga 4NT med en renons?**

- Med två ess och renons hoppar vi till renonsfärgen (till 6 i trumf om renonsfärgen är högre)
- 5NT; udda antal + någon renons

Efter 4NT essfråga och svaret 5lå är 5 i trumf nedgång vid det lägre antalet ess och trumfdamsfråga vid det högre antalet ess.

**4. Utspel & Markeringar**

10-12 dock högsta från mellansekvens ner till 10:an (KJ10x)

2:a 4:e genom spelföraren

På 5-läget och högre begär K-utspel längdmarkering, E-utspel begär styrkemarkering. Första sak enligt Schneider, andra sak i färgen indikerar ursprunglig längd enligt Malmö.

I markeringsarsenalen ingår ju Schneider, Malmö & Lavingthal. Vi försöker markera det vi tror partnern vill veta.

Kan vi dessutom ha Peter-Smidt ? Dvs onödigt högt kort i andra stick mot NT betyder att jag gillar utspelet.